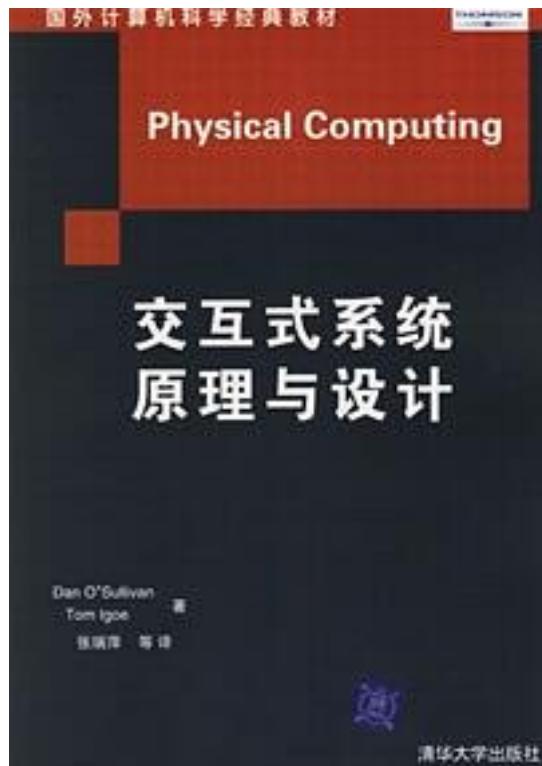


# 交互式系统原理与设计



[交互式系统原理与设计 下载链接1](#)

著者:奥沙利文

出版者:第1版 (2006年7月1日)

出版时间:2006-7

装帧:平装

isbn:9787302127055

本书深入浅出介绍了人机交互系统的原理与应用, 内容涉及电子原理基础、设备选型、建立集成电路、微处理编程、计算机通信、转换和交互设计、传感控制、设备间通信、声光控制、多媒体输入和输出管理等。本书内容实用, 难易知中, 图例丰富、理论知识和实际应用结合紧密, 适合作为计算机、电子工程及相关工科专业的本科高年级和研究生教材使用。

作者介绍:

目录:

[交互式系统原理与设计 下载链接1](#)

**标签**

交互设计

设计

新媒体

交互

interaction

交互式系统原理与设计

arduino

技术

**评论**

学交互设计的入门书

---

-----  
内容确实有点老了，但有些内容还可以用一下。06年出的一本书，科技进步真快。

---

hoho

本科的时候呀用这个教材多好。

由浅入深很好,很适合初学

[交互式系统原理与设计 下载链接1](#)

## 书评

院上顾博士力荐的玩交互装置好书，原版在亚麻逊上的评价也很高。在电驴上下到原版的PDF，但是可能因为版权保护，只能用MAC的预览软件看。一般的阅读软件会屏蔽一些页面。

中文为什么叫这个名字？太奇怪了。本来很好玩的一本书，到国内就这么学究气，估计吓跑了很多潜在读者。...

不是很详细，但还可以，需要有一定电气专业基础，对个人来说，最重要的是要有雄厚的财力，无论软件还是硬件基本上都需要美元，而且综合起来价格还很高，我很穷，小葱拌豆腐~~~，：（

这本中文版的中文没问题，果然是“中文版”，可里面的英文代码全是……，不能说全是，稍微...

初翻发现这书对我这种毫无电子基础的人来说还是天书范畴。

拿到arduino开始实际操作后逐渐接触到了电子元件和数据通讯，回头再看发现一些自己想要的基础知识竟然都在这里面。到了今年也算有了一点互动经验，于是买了tom igoе的新书making things talk来看，其中不懂的又回头来...

对起步者或者爱好者来说是一本非常好的入门读物，脉络清晰，实用性强，而且完全不会因为一些专业术语就让人望而却步，实际上编者非常用心地营造亲近感、可操作性和实用性，甚至言语间还非常幽默，国内什么时候才会有这样的教科书阿。。。。

[交互式系统原理与设计\\_下载链接1](#)