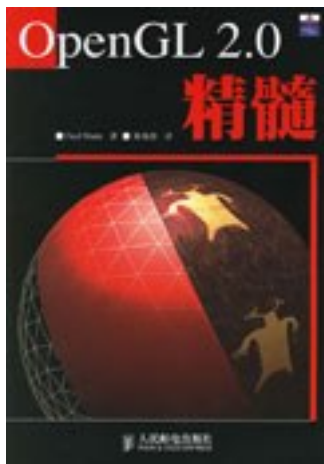


# OpenGL 2.0精髓



[OpenGL 2.0精髓 下载链接1](#)

著者:马茨

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2006-7

装帧:平装

isbn:9787115149084

本书以如何完成任务的方式简明地阐述OpenGL的基本特性，包括OpenGL的开发环境的设置、图元的绘制、变换流水线、光照处理、矩形像素阵列、纹理映射和阴影、平台特定的接口、OpenGL编程最佳实践、性能改善、故障排除和调试等内容。可作为C++程序快速学习OpenGL的教程，也可作为计算机图形学课程的参考资料。

作者介绍:

目录:

[OpenGL 2.0精髓 下载链接1](#)

## 标签

OpenGL

图形学

计算

精髓

没看完先放着

Distilled

C++

2.0

## 评论

呜呜呜

-----  
[OpenGL 2.0精髓 下载链接1](#)

## 书评

-----  
[OpenGL 2.0精髓 下载链接1](#)