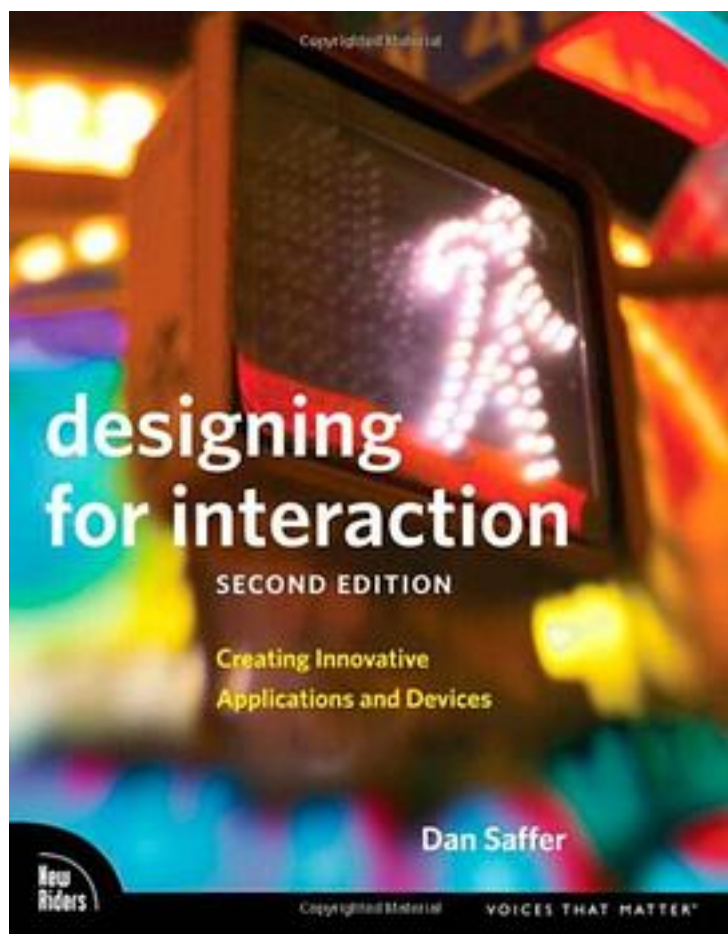


Designing for Interaction



[Designing for Interaction_下载链接1_](#)

著者:Dan Saffer

出版者:New Riders

出版时间:2006-7-28

装帧:Paperback

isbn:9780321432063

作者介绍:

Dan Saffer 是旧金山一家产品设计咨询公司Kicker Studio的负责人，是交互设计领域的思想先行者和国际性演讲人。Dan 设计过很多产品，从在线应用到移动设备再到消费电子产品。他的交互设计创新产品包括多项专利，至今每天被数百万人使用。他拥有卡内基梅隆大学的设计学硕士学位。

目录:

[Designing for Interaction 下载链接1](#)

标签

交互设计

interaction

设计

design

用户体验

UI

交互

interactive

评论

其实内容还行但是因为是考试用书。。。

比较全面的阐述了交互设计，没有太多的技术细节，但是很有启发

...

(清 “想读”) 比较有年头的参考书

小薄本

基本上涵盖了所有的交互设计的方法，有很多具体可行的建议。对于缺少实践经验的准交互设计师来说，相信能够帮助少走不少弯路。感觉是可以是在整个职业生涯中反复回看的一本书。

Designing for Interaction

很好的一本书，深入浅出，是交互设计很好的入门书、教程和参考书。

还行

[Designing for Interaction 下载链接1](#)

书评

这本书还不错，从项目整理上对交互设计的流程有一个比较全面的介绍，不区分实体产品设计还是网络产品设计还是服务设计，比较通用的方法论体系。接手新东西的时候，可以作为很好的理论参考，不过要是深入了解各方面，还是要看更细化的书。

1. 什么是交互设计 技术：交互设计师使数字技术变得有用、易用并且乐于被大家使用
行为：交互设计有关定义人造物、环境和系统的行为
社会学：交互设计的本质是具有社会性，利用产品来促进人与人之间的沟通 2.
为什么要交互设计 关注用户，用户关注自己的目标和任务 寻...

第二章 开展交互设计项目时主要会用到 4 种方法： 以用户为中心的设计（U C D）
以活动为中心的设计（A c t i v i t y c e n t e r e d d e s i g n）
系统设计（S y s t e m s d e s i g n）
天才设计（G e n i u s d e s i g n） 下面的几个声明适用于上面...

[Designing for Interaction_下载链接1](#)