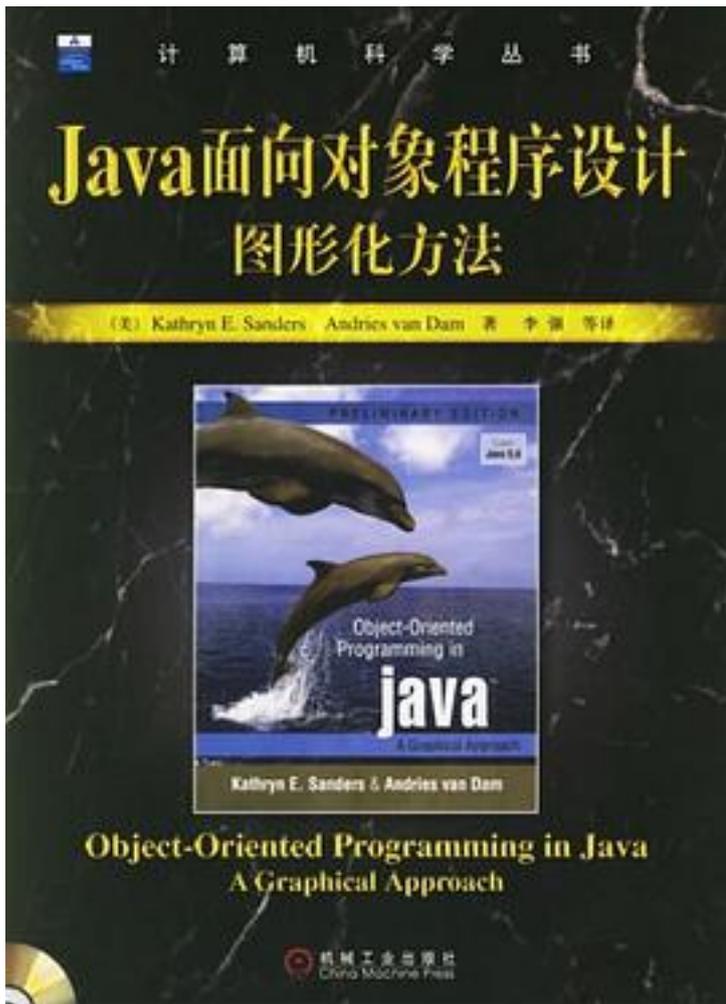


Java面向对象程序设计图形化方法



[Java面向对象程序设计图形化方法_下载链接1](#)

著者:[美] 桑德斯

出版者:机械工业

出版时间:2006-7

装帧:

isbn:9787111191612

图形是一种有效的激发因素，因为学生喜欢图形远胜于文字和算术实例，并且图形天生

就是面向对象的。

——Karl R. Wurst, Worcester State学院

本书先讲解对象，这点非常好，作者先教授OO，并且自然地介绍程序的各个方面。我还没有见到谁做得这么好。

——Ben Shaffer, Northern Iowa大学

本书介绍Java及其标准Swing图形库的面向对象编程方法，强调了面向对象设计和编程的原则。本书在开始部分就介绍了所有的面向对象编程方法，从封装、继承到接口以及多态。书中使用很多可执行的实例讲解模块化以及其他良好的编程习惯，设计了很多程序实例和练习题，利用交互图形可视化的方法来激发学生的兴趣。

主要特点

- 使用一种在多所大学测试十年并获得成功的方法，来讲解面向对象设计和编程。
- 阅读和编写有意义的交互式程序，这些程序具有对象协作的系统。
- 体验Java 5.0强大功能，包括Swing类、泛型和静态导入。
- 了解数据结构的基础（堆栈、队列、链表和树）和设计模式。

作者介绍:

目录:

[Java面向对象程序设计图形化方法_下载链接1](#)

标签

Java

计算机

技术|JAVA

教材

rwe

评论

这本或许是我人生中阅读的最后一本系统讲述java的书。虽然本书是从图形化方法的角度切入，但内容很综合，更难能可贵的是做到深度和广度的兼顾。有一系列例子深入浅出的把编程的思想和方法描述的有趣深刻。唯一遗憾的是还是存在文化差异在其中，所以建议可以国内读者先有一定java基础再阅读，这样对于java编程的认识也会起到深化作用。

图像本身就是面向对象的，这本书从某种意义上扩宽了自己对于“对象和类”这个概念的一种理解

[Java面向对象程序设计图形化方法_下载链接1](#)

书评

关键思想--合理偷懒、面向用户 背景知识&知识点 1.
短期存储--随机存取内存（RAM）、主内存、系统内存，靠近CPU。 2.
长期存储--二级存储器（硬盘、磁盘），稍慢一点，但容量大，存放时间久。如同短期记忆和记事本。 3. 算法：执行某个任务或展示某种行为的明确的、可执行的...

[Java面向对象程序设计图形化方法_下载链接1](#)