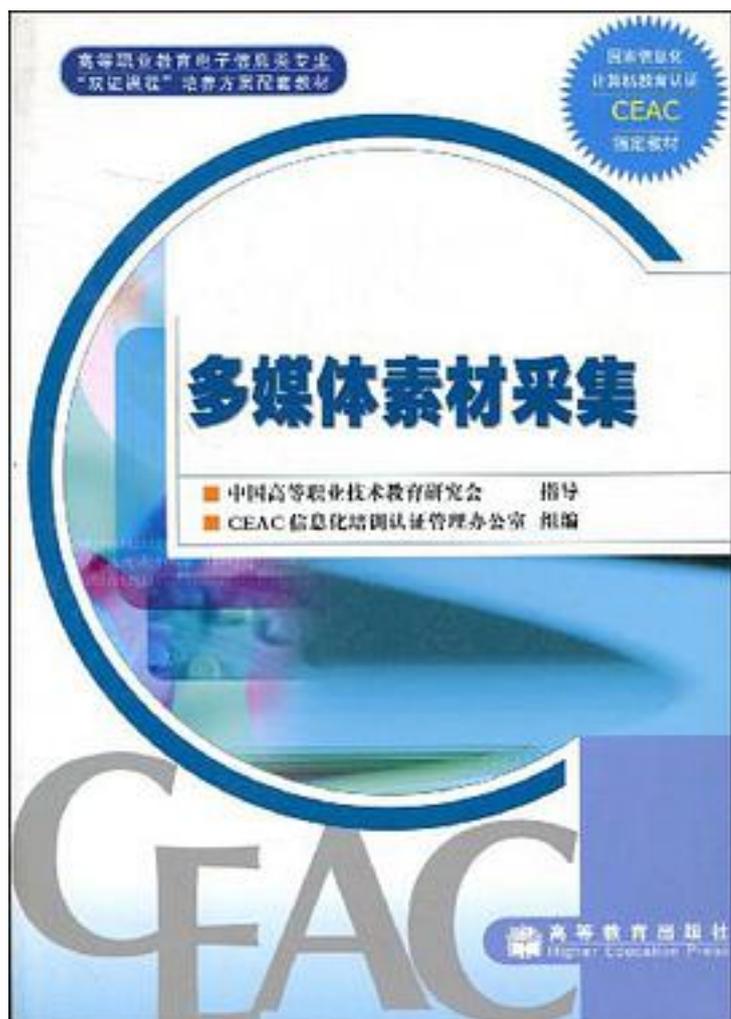


# 多媒体素材采集



[多媒体素材采集\\_下载链接1](#)

著者:李瑞芳

出版者:高等教育出版社

出版时间:2006-2

装帧:简装本

isbn:9787040184280

《多媒体素材采集》采用“就业导向的职业能力系统化课程及其开发方法(VOCSCUM)

”进行开发，是“高等职业教育电子信息类专业‘双证课程’培养方案配套教材”之一，同时也是“CEAC国家信息化培训认证”的指定教材，具有鲜明的特色，可作为高职高专院校电子信息类专业教材。

《多媒体素材采集》是计算机多媒体创意制作职业能力课程的第一阶段课程的教材，主要涉及多媒体素材采集技术的应用，共分7章。第1章介绍多媒体素材的基本概念和应用原则；第2章介绍多媒体素材所需的创作环境和管理方法；第3章介绍多媒体素材中最基本的文本素材的采集与加工方法；第4章介绍图像素材的采集与加工手段；第5章介绍重要的视频素材的采集与加工方法；第6章介绍动画素材的采集与加工方法；第7章介绍音频素材的采集与加工方法。

《多媒体素材采集》适合于高等职业学校、高等专科学校、成人高等院校、本科院校举办的职业技术学院电子信息类专业教学使用，也可供示范性软件职业技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养使用。

作者介绍:

目录:

[多媒体素材采集\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[多媒体素材采集\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[多媒体素材采集\\_下载链接1](#)