

# 游戏·人vol.15



[游戏·人vol.15\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:

装帧:

isbn:9787885733568

游戏·人》第十五辑内容推介

[卷首特稿]

从枪与玫瑰到菊花与刀——动漫游戏影视作品中的暴力美学【文：SILENCE】

老牌撰稿人SILENCE的厚积薄发之作，华美的文风以及新颖的结构组成了一篇与众不同的特稿，其中对暴力美学深入浅出的探讨值得各位玩家品评。

[卷首特稿]

在回声中寻找答案——和Chip Sbrogna谈《银河战士Prime 2》【文：Xat】

作者与《银河战士Prime 2》关卡设计师妙趣横生的对谈，让您了解《银河战士》以及任天堂旗下著名的Retro工作室不为人知的一面。其中可有不少爆料哦！

[热点追踪]

御宅族的理想化爱情——《电车男》现象解析【文：天之业云】

当我们的生活正逐渐被互联网、动漫、游戏包围的时候，你是否已经习惯了这份形影相吊的孤寂，又或者当久违的真爱突如其来的时候，手足无措的你又如何去应对？本文会告诉你答案。

[传世之书]

站在黄昏，写给星辰——Xbox创世回忆录【文：叉包饭斯DKCK】

本文由国内知名的“XBOX FANS”，也是《光环》官方小说第二部的译者叉包饭斯DKCK所撰写，讲述了Xbox从胎动到婷婷玉立过程中的点点滴滴，是难得的对Xbox历史全面回顾的资料收藏型作品。

[斑斓之书]

恒河上的睡莲——古印度神话与传说【文：天之业云】

拥有着最纷繁复杂的神谱关系和最神秘离奇的传奇故事的古印度诸神一向是游戏、动漫和奇幻题材小说、电影、戏剧的宠儿。而“世界神话之旅”的第二部会带您一同领略香烟缈缈、仙乐飘飘的南亚神话舞台。

[游人小说]

钻与石【文：SILENCE】

SILENCE根据自己的经历写了一段杂志编辑的生活，虽说事情本身可能是虚构，但其中也包含着友情和映射到普通上班族身上的喜怒哀乐。

[游人小说]

美丽城【文：小奥斯卡摔了个脆的】

请珍惜所有可供怀念的时光，至于工作，如果你在找工作方面遇到困难，问题一般出在你自己身上，而不在社会。或许这篇文章可以带给大家一些相关的思考。

[同人剧院]

罪人镇魂歌——剑魂传说的终结【文：鬼逆鳞】

Namco的“《灵魂能力》系列”是少有的具有宏大世界观和复杂剧情的格斗游戏，最新作《灵魂能力III》秉承了系列的这一特点。而本文会以关键角色齐格弗里德为主角，讲述该作的主线剧情，是一篇不容错过的剧情小说。

[同人剧院]

时之殇——《波斯王子》时之砂三部曲剧情小说【文：立等可取 东方蜘蛛】

有人说时之砂第三部《波斯王子  
王者无双》的剧情并不出彩，其实时之砂三部曲必须连起来看才是一个完整的故事。两位作者经过整理加工润色，将这三部曲的故事整合成了一部精彩的小说，对剧情有疑问的玩家也可将本文当成“解惑书”来看。

作者介绍:

目录:

[游戏·人vol.15\\_下载链接1\\_](#)

## 标签

杂志

游戏人

《游戏·人》

UCG

社会文化

电子游戏

动漫

## 评论

这一期内容都很棒

-----  
[游戏・人vol.15 下载链接1](#)

书评

-----  
[游戏・人vol.15 下载链接1](#)