

游戏 · 人 vol.13



[游戏 · 人 vol.13 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:

装帧:

isbn:9787884991051

重点内容推介

[卷首特稿]

游戏世界 (文: 《瞭望东方周刊》记者 孙轶玮)

虚像可以透过种种条件离开实像十万八千里, 但是, 实像一定会在某个地方存在着……

【这是《游戏·人》第三篇转载自其他媒体的文章，也是比较特别的一次，因为这篇文章来自非游戏媒体，其视角与切入点对于普通玩家来说十分独特，其中论计的国内游戏群体现状值得思索与探讨。也希望各位玩家就本文发表一下自己的观点。】

[传世之书]

改变世界的三十大传世之作（上）（译：RAIN）

1up.com是美国的头号游戏媒体Ziff Davis

Meidias公司旗下的一家游戏网站，1up由于有顶尖游戏杂志编辑的参与而成为全球最权威的游戏网站之一，并拥有巨大的网上玩家社区。本文出自1up的王牌特企《Essential 50—The Most Important Games Ever

Made》，节选了30款国内玩家较为熟悉，以及不得不提的作品，由于篇幅有限，故分为上下两篇。再次提醒：以下排名不分先后！

[斑斓之书]

从爱琴海到奥林匹斯山——古希腊神话与传说（文：天之业云）

接下来的旅途我们将结伴同行，我们将驾驶着阿波罗的黄金马车在天空中疾驰；也将去地中海的浪花中目睹阿佛洛狄忒的诞生；或者在午夜的密林中与阿尔忒弥斯一起为祭祀春天而起舞；如果你喜欢音乐，我们还可以去冥府聆听俄耳浦斯那感动天地的琴声；或许此行，你将遇到世上最美丽的美女海伦，当然我们并非刚愎自用的帕利斯，对于狡猾的奥德修斯的木马计早已有了提防；在黎明的晨曦中祭拜完海神波塞冬之后，我们的航船将扬帆出发，驶入那英勇豪迈的年代。

[映画馆]

原力与太空歌剧——32年的《星战》传奇（文：为绿色奇迹扛面旗）

在这篇文章诞生前，笔者面对着《星战》庞博的资料而犹豫不决应该如何切入，这时看到了《星战》创世神乔治·卢卡斯的一句话：“对于我这种自编自导的人来说，片中叙述的就是我的生活，写的都是日常生活的点滴，我不写那些虚构的故事，因为没有两、三年的时间，是写不完一部剧本的，所以我写的故事和我必须有切身的关系，我不可能因为觉得有趣，花一个星期搞定。就像结婚一样，你得先爱对方四五年，搞不好得爱一辈子！”

[滩边旧拾]

决战——反法西斯战争胜利六十周年纪念特辑（文：Fw-190D）

六十年前，第二次世界大战结束了。对于我们这些在和平年代成长起来的年青人来说，这场战争就像是一个神话，一个传奇。如果不是随着计算机和互联网应用范围的扩大，我们也许只能从电影和书籍中才能“隔着一层纱布”体会那个时代……就让我们一同来了解这一段历史吧！

[幻影斗技]

撼天之道——论格斗游戏中的真实武学·海外篇（文：绯寒）

第一回：斩之魂——论剑道

有一种人，生就一股凛然正气！有一种人，生就一副忠肝义胆！把酒当歌的豪放，仗剑天下的霸气！月下低吟，樱花飘落，柔美的夜色隐藏不了锐利的杀气，在拔刀的瞬间，

留下的是身后无尽的传说……他们有一个共同的名字——侍！

第二回：太极之虎——论跆拳道

礼仪、廉耻、忍耐、克己、百折不屈——这是跆拳道所追求的十二字精神！而一身洁白的道服，优雅而完美的踢技，静如不动之山，动若电光石火！空中击破的飘逸，瞬间制敌的灵巧，在对手身前掠过的瞬间，宛如一阵白色的旋风！

[特别企划]

逆转真人SHOW——《逆转裁判》真人版选角无责任预测（文：翼组 方寸）

《逆转裁判》以“堂下取证——法庭决战”的风格在侦探游戏里面独树一帜并取得了极大的成功，那里面一个个性格鲜明的角色和曲折离奇的案件更是让人久久难忘。在改编和移植的这股大浪下，不由得我们不盼望《逆转裁判》会拍成动画或是剧集，真的希望巧舟SAMA能够出售版权。所以不妨先来讨论看看，谁将来演出这些角色、哪一款经典案件又会再现荧幕呢？

[游人小说]

十年（文：エリカ）

……L君曾经是我的“老师”和兄弟，关于L君的记忆，其实更多的还停留在八十年代末九十年代初的那段时光。而之所以想要写这么一篇东西，始终是有些怀旧的意味于其中，实在是一种别样的美好记忆，再者也是不久之前的一次偶然邂逅使得我又加深了这种感觉。毕竟从某种意义来说此君是引领我进入游戏世界之人，也拜他所赐，多年以来，纵然没有如何潇洒过，也算始终快乐的……

作者介绍：

目录：

[游戏·人vol.13 下载链接1](#)

标签

杂志

游戏

UCG

游戏人

游戏 · 人vol.21

动漫

评论

传世之书真的是棒

[游戏 · 人vol.13](#) [下载链接1](#)

书评

[游戏 · 人vol.13](#) [下载链接1](#)