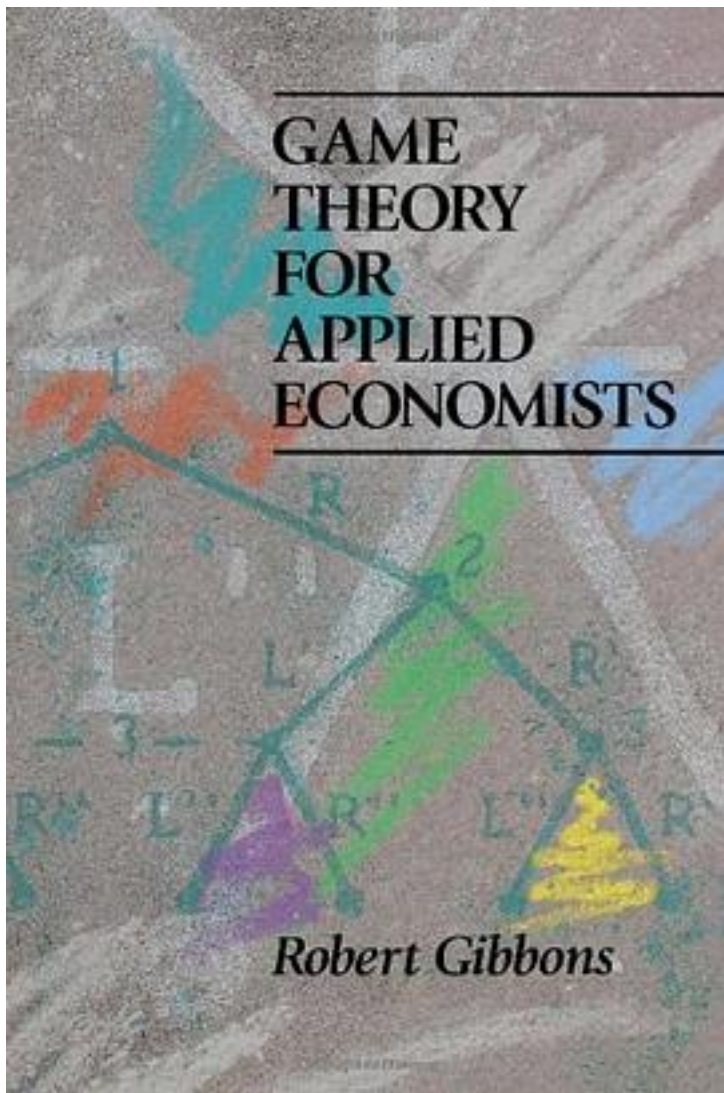


Game Theory for Applied Economists



[Game Theory for Applied Economists_下载链接1_](#)

著者:Robert Gibbons

出版者:Princeton University Press

出版时间:1992-7-13

装帧:Paperback

isbn:9780691003955

This book introduces one of the most powerful tools of modern economics to a wide audience: those who will later construct or consume game-theoretic models. Robert Gibbons addresses scholars in applied fields within economics who want a serious and thorough discussion of game theory but who may have found other works overly abstract. Gibbons emphasizes the economic applications of the theory at least as much as the pure theory itself; formal arguments about abstract games play a minor role. The applications illustrate the process of model building--of translating an informal description of a multi-person decision situation into a formal game-theoretic problem to be analyzed. Also, the variety of applications shows that similar issues arise in different areas of economics, and that the same game-theoretic tools can be applied in each setting. In order to emphasize the broad potential scope of the theory, conventional applications from industrial organization have been largely replaced by applications from labor, macro, and other applied fields in economics. The book covers four classes of games, and four corresponding notions of equilibrium: static games of complete information and Nash equilibrium, dynamic games of complete information and subgame-perfect Nash equilibrium, static games of incomplete information and Bayesian Nash equilibrium, and dynamic games of incomplete information and perfect Bayesian equilibrium.

作者介绍:

Robert Gibbons

Sloan Distinguished Professor of Organizational Economics and Strategy

Sloan School and Department of Economics

目录:

[Game Theory for Applied Economists 下载链接1](#)

标签

博弈论

经济学

GameTheory

economics

教材

经济

数学

美国

评论

2008年第一次接触Game Theory看了点张维迎大抄家 -
2011年开始了看这本书第一章。2014年还在看第四章（还觉得好难。。。）
...论虚岁都长到什么地方去了。

我教授说tedious and unnecessary,但是这正是我需要的。

文字叙述累赘，排版黑心，字大图大信息量小。说是终极高级bridge，实际还是要直接高级

大概是被各种paper虐多了，竟然觉得这本书好好看！长这么大只有两本教材能让我有这么如沐春风的感觉，另一本是谭浩强的《C语言程序设计》~~谭老的牛逼之处就是能让你一个星期如狼似虎看完，然后计算机三级编程满分。

72 required M: HB 144 .G49 1992

interesting

很棒很棒的基础教材！

习题啊...想要答案555

虽说读过Primer
的中文译本，复习的话还是用英文版吧...虽说最后还是有题木有做出来...

自古泓岚出CP

好评！虽然虐 可是很有收获 貌似只是博弈论入门书？ --

习题啊...想要答案555

虽说大家都说这是初级入门教材、、、但是我觉得我学到这个程度就够了吧、、、而且
里面还有很多没吃透的感觉需要找时间再回看一遍、、

最喜欢的博弈论教材。太多本科教材过分迁就本科生的数学水平，而博士生教材则把时
间花在了只有做理论才需要的严格性上。这本适合想做应用经济学的人。

Well-written, comprehensive and intuitive. I totally agree this is one of the best (if not
the best) introductory textbooks to non-cooperative game theory!

一本很好的入门教材

学的一般般

读这种入门教材都觉得有的地方不懂，真为自己的智商感到森森的担忧。。。还是自学中级经济学爽。。唉

比较了下好像还是这一版封面好看。。。

挺不错的，配合张维迎那边书看看，张那本书虽有较多抄袭嫌疑，不过还是有些点睛之笔的，本来gibbons没讲透的地方在张的书中都能得到解答

[Game Theory for Applied Economists_下载链接1_](#)

书评

关于博弈论教材的总论请参考 <http://www.douban.com/note/62777167/>。
下面是对这本书单独的一点评论。
看还没人写书评，现在闲就随便写一点。我学博弈论是从这本书入的门，虽然后来也读到过其他好教材，但还是认为这是最好的入门书。这本书有另外一个英文名，叫做 "Game th...

（看见有人求评论，我这里再把我对这本书中文译本的评论转贴一下。很久以前写下的，也没有修改过，大家凑合着看看。相关链接：<http://www.douban.com/review/2469417/>）关于博弈论教材的总论请参考 <http://www.douban.com/note/62777167/>。
下面是对这本书单独的一点评论。 ...

我觉得接受正统经济学研究训练就是学习经济理论和掌握分析工具【当然真正要做好研究还必须能将二者熟练结合，然而这是以后的事了，在学生阶段尚不需要过多接触，该方面类似的书有埃斯里奇的《应用经济学研究方法》经科版】而博弈论就是一种重要的分析方法。基础...

字句词汇因为没对照读过，就提一个明显读不通的地方。主要是公式错误。

第5页图1.1.3应为：参与人 1 上 $|1, 0|1, 2|$
第12页第一个公式p应为P，第13页倒数第七行亦如此。
第17页公式下一行“只限于”/“情况”应为“反映了”/“程度”。
第59页第十行 $\$h_j\$$ 应为 $\$h_i\$$ ，...

作为Game

Theory基本内容的经典入门书籍，值得推荐。本书侧重应用，没有讨论太多的理论问题，也没有很严格的证明，但是应用的例子很多，课后的习题很多也是从实际的论文改编的。

在讲例子的时候，都是大段大段的说明，条件、问题、过程、结论都不像是在讲题，可能是数学书看多...

很多评论说通俗易懂。这本其实不好读，翻阅一下，没有非常复杂的公式。但是博弈论就是这样，语言逻辑非常密集，读过程中，哪一个稍微疏忽，下面就不明白。精神高度集中就很累，博弈论更像是逻辑学而不太有数学感。建模过程的高度抽象也是很训练，因为同样事物，你建立的就...

Great introductory text! I read (literally) it aloud for 3 times to engrave the intuition on my cortex.

有很多内容中文版写的很绕，有种一字一句硬翻下来的感觉，定义很繁琐，同样一个名词，多个定义，不够严谨。原版的书没看过，应该值得一看。

说是说基础，但是感觉读下去还是挺难的，需要较强的推理和记忆能力，不过一般人还是可以理解一半内容的，例如怎样算比较简单的三阶纳什均衡点之类的，所以值得一看。对于博弈论入门强力推荐哦。 不够字数不够字数不够字数

中文版的错误很多，不知道英文版的怎么样。我是在大三学的，先前已学过基本的产业组织理论，即相当于基本的完全信息静态博弈和完全信息动态博弈。一开始看真的看得很费神。学期结束之后就掌握得较好了。当然，入门...

博弈论的介绍很不全面，只介绍了static/dynamic case with complete/incomplete information，对于很多经典的内容都没有涉及，比如knowledge等等，仅仅适合初学者。初学的时候也许有的价值，但要深入研究博弈论的话，这本书不值得...

$\vdots$