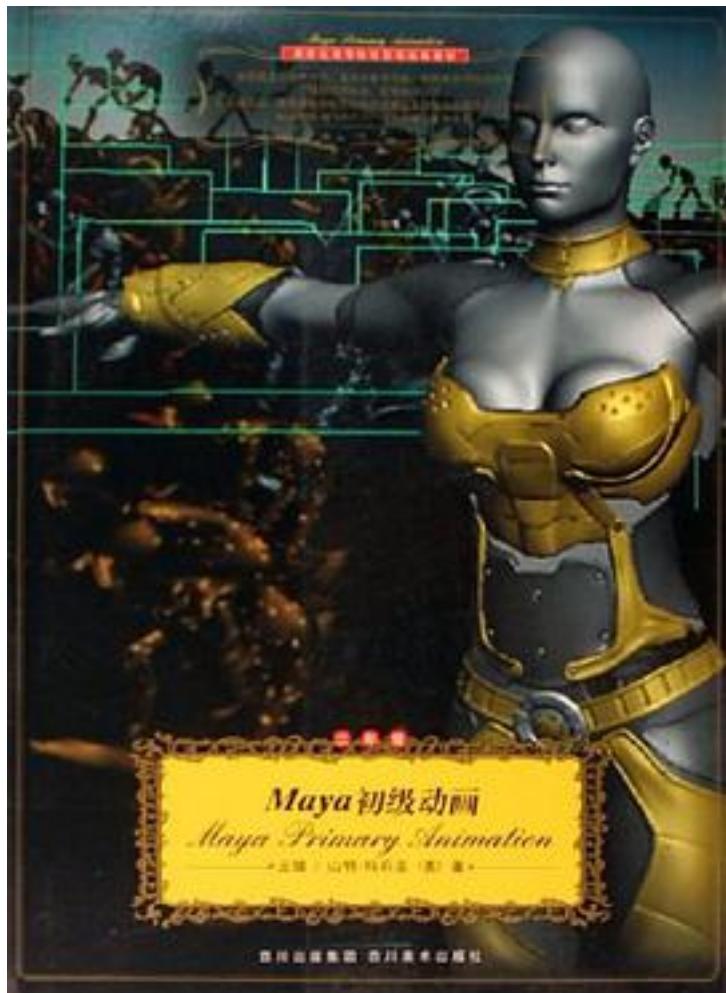


# Maya初级动画



[Maya初级动画 下载链接1](#)

著者:王婧

出版者:四川美术出版社

出版时间:2006-5

装帧:简裝本

isbn:9787541028663

Maya初级动画一书针对影视动画专业而编写。作为一门影视动画的必修课程，在入门学习，以及提升水平的阶段性训练中，满足影视动画学生绝大多数的需求。

该书图文并茂地讲解了众多动画的编辑方法。能够让学习这本书的人迅速、全面的了解掌握动画的表现力与庞大编辑能力。

本书重点讲解Maya动画模版，以及结合建模等其他功能的辅助应用。建模不再单一、枯燥，你会发现大量的动画工具会提高、完善你的建模能力，灵活运用你的技术能力。本书针对入门级学生讲述，从最基础的关键帧创建动画、使用路径动画开始。让你快速进入Animation的世界。经过进一步的学习，你还会接触到Trax

Editor与Maya其他功能充分利用的过程。以及复杂角色的编辑控制等工具的开发。书中列举运用运动捕捉数据输入Maya编辑后，实现星球大战完整动画流程的制作教程，更能将你的动画技巧升华！

本书是影视动画专业技术制作教材之一，本教材是针对各大专院校影视动画专业的必修课而写作的。本教材由三大单元构成——基础教学、技能教学、制作流程单元。而三大单元又以小单元的方式讲解。每一个单元教学都严格制定了学时，可供课时安排，特增一个单元教学，特邀国外艺术家，讲解三维制作技巧。

作者介绍:

目录:

[Maya初级动画 下载链接1](#)

标签

评论

[Maya初级动画 下载链接1](#)

书评

[Maya初级动画 下载链接1](#)