

3ds max材质、灯光与渲染风云



[3ds max材质、灯光与渲染风云_下载链接1](#)

著者:王岩

出版者:兵器工业出版社

出版时间:2006-10

装帧:平装

isbn:9787801727459

本书是一本3ds max灯光与材质的进阶教材，共设计了49个实例教学，讲述不同环境和条件下的各种灯光和材质的设置方法，为专业制作提供足够多的知识储备和实践经验。内容涉及应用最广的材质类型和布光手段，同时详细介绍每种材质和布光方式的适用范围，涵盖了日常制作所需要的全部功能和知识点。本书配有容量巨大的多媒体光盘，提供了书中课程制作精良的DVD级高清晰教学录像，针对书中的每个练习进行实时的操作演示，记录全程制作过程，配合书中的讲解，成倍提高学习效率，同时基本解决了英文水平不高读者的学习问题。

作者介绍:

目录:

[3ds max材质、灯光与渲染风云_下载链接1](#)

标签

艺术

产品设计

评论

[3ds max材质、灯光与渲染风云_下载链接1](#)

书评

[3ds max材质、灯光与渲染风云_下载链接1](#)