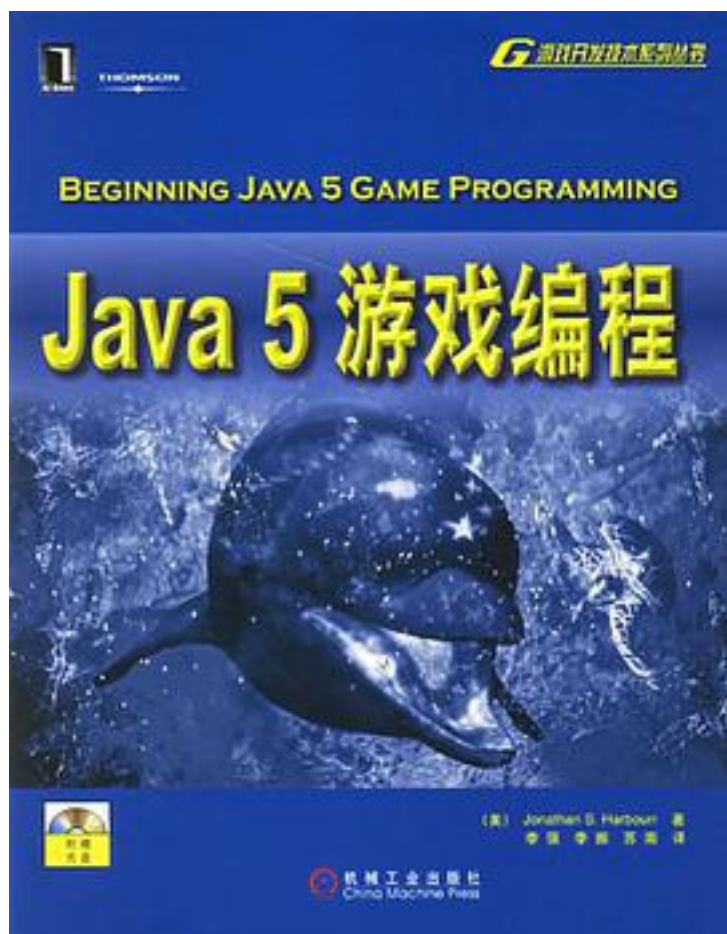


# JAVA5游戏编程



[JAVA5游戏编程\\_下载链接1](#)

著者:[美] Jonathan S. Harbour

出版者:机械工业出版社

出版时间:2006-1

装帧:简装本

isbn:9787111199939

Java 5游戏编程，ISBN：9787111199939，作者：（美）哈伯

作者介绍:

目录:

[JAVA5游戏编程 下载链接1](#)

## 标签

Java

(图书馆)

## 评论

略坑爹，不浅不深，技术高的看之无味，没基础的又看不懂……  
总之还是不要买的好……

-----  
[JAVA5游戏编程 下载链接1](#)

## 书评

光买了书，唉没时间看书啊！我电脑Z差啊，学得头都大了啊！还好，室友告诉我上猎豹网校，看那个视频课程学。嘿嘿，这是个简单容易的办法！这下不再担心买了书，束之高阁了！

-----  
从零开始，音频，矢量图，位图，动画，更新核心，添加耐玩要素，终于建立起一个说得过去的“打陨石”小游戏。不要抱有太大的希望，这本书这是用Java建立一个简单的视频小游戏而已，不会教会你什么东西的。  
另外，这本书和Java5毫无关系，没有看到它运用Java5的特性。准确的命...

