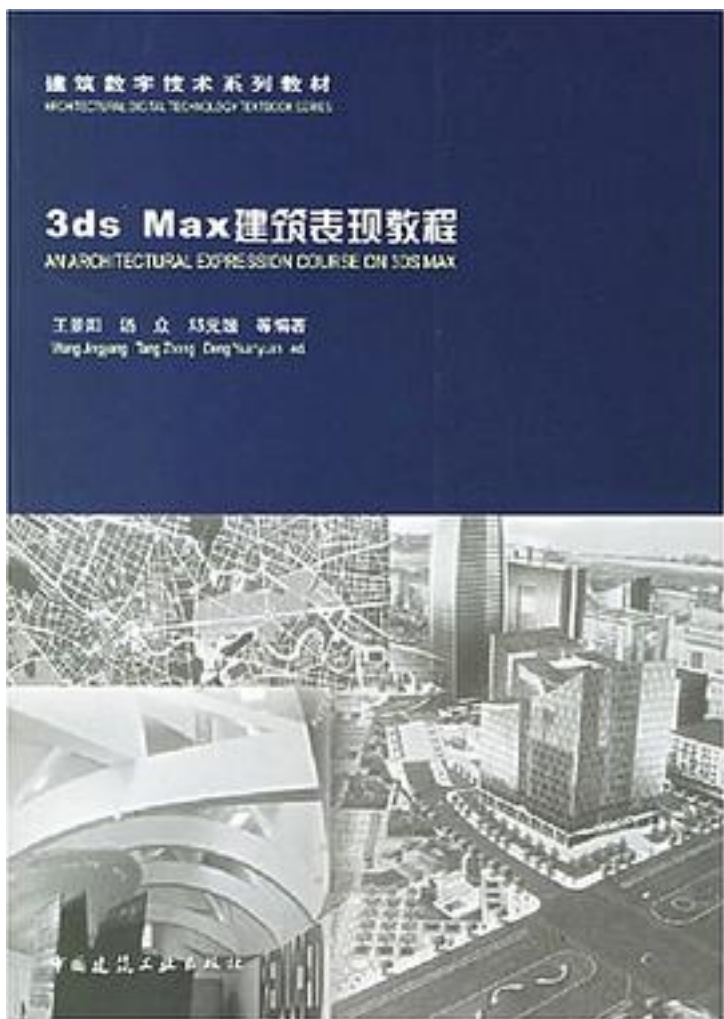


3ds Max建筑表现教程



[3ds Max建筑表现教程_下载链接1](#)

著者:王景阳, 汤众, 邓

出版者:中国建筑工业

出版时间:2006-10

装帧:

isbn:9787112086238

随着计算机技术的发展,数字化技术在建筑领域中的应用也快速发展起来。运用计算机

进行建筑渲染和动画是辅助建筑设计与建筑表现的又一主要手段，是建筑CAD技术的重要组成部分。本书以3dsMax为基础，以全新的方式，由浅入深，循序渐进地对计算机建筑渲染表现和动画的基本方法和原理进行了系统的分析和讲解。

全书以计算机渲染表现和动画制作的工作流程为主线，按照概述、模型、材质、渲染和动画5个部分进行阐述。本书的重点是尽量从相关的基本原理和概念出发，探讨和总结了很多涉及建筑领域的计算机表现技巧、经验和解决方案，而不过多对软件的具体使用方法和制作步骤进行详细讲解。

本书理论性、技术性、实用性较强，可作为高校建筑、规划、室内设计等相关专业的基础课的学习教材，以及ATC培训中心高级课程培训教材，也可以作为有一定专业知识和CAD基础的爱好者、建筑设计、室内设计和美术设计人员的自学教材。

作者介绍:

目录:

[3ds Max建筑表现教程_下载链接1_](#)

标签

评论

[3ds Max建筑表现教程_下载链接1_](#)

书评

[3ds Max建筑表现教程_下载链接1_](#)