

# 计算机辅助设计



[计算机辅助设计\\_下载链接1](#)

著者:钱杨

出版者:上海交通大学出版社

出版时间:2012-2

装帧:

isbn:9787313045324

钱杨、陈燕等编著的这本《计算机辅助设计AutoCAD(第2版)》较全面地介绍了AutoCAD 2011的绘图和编辑功能。内容覆盖二维和三维绘图,包括平面图形的绘制与编辑、辅助绘图工具、图层、块、标注、文字、图案填充、三维曲面建模、三维实体建模、渲染、打印输出等所有重要功能、工具和命令。

《计算机辅助设计AutoCAD(第2版)》风格力求简明、实用,叙述精练,内容详略得当。介绍命令时,大多以易于理解的图例作辅助说明,只有在一些必要的地方,才列出实例操作的详尽步骤。为了能够让用户轻松学习,增加用户的学习兴趣,通过实例讲解相关应用和知识点,边练边学,从而避开枯燥的讲解。

本书是根据培训过程的实际需要来组织章节的,因此初学者可以按章节顺序阅读、自学。每章都附有适量的思考题或精选的练习题,有些练习题带有简明的操作提示。

本书既适合作为高等院校工科专业计算机绘图课程和各类AutoCAD培训班的教材,也适合一般自学的读者使用。

作者介绍:

## 目录: 第1章启动AutoCAD 2006

### 1.1 AutoCAD 2006的界面

### 1.2 文件操作

### 1.3 设置绘图环境

### 思考题

## 第2章AutoCAD 2006绘图基础

### 2.1 使用坐标

### 2.2 查看图形

### 2.3 绘制简单图形

### 2.4 动态输入功能

### 2.5 选择对象

### 2.6 精确绘图

### 思考题练习题

## 第3章图层、颜色、线型和线宽

### 3.1 图层

### 3.2 对象的特性

### 思考题练习题

## 第4章绘制和编辑图形

### 4.1 复制和移动对象

### 4.2 绘制圆弧 (ARC命令)

### 4.3 多线段

### 4.4 矩形和正多边形

### 4.5 修剪和延伸对象

### 4.6 改变线长 (LENGTHEN命令)

### 4.7 偏移对象 (OFFSET命令)

### 4.8 阵列对象 (ARRAY)

### 4.9 镜像对象 (MIRROR命令)

### 4.10 椭圆 (ELLIPSE命令)

### 4.11 倒角与圆角

### 4.12 旋转与缩放

### 4.13 对齐 (ALIGN命令)

### 4.14 拉伸对象 (STRETCH命令)

### 4.15 使用夹点编辑对象

### 4.16 打断与合并

### 4.17 创建无限长直线

### 4.18 点对象

### 4.19 等分对象

### 4.20 填充圆环 (DONUT命令)

### 4.21 创建填充的三角形和四边形 (SOLID命令)

### 4.22 多条平行直线

### 4.23 样条曲线 (SPLINE命令)

### 4.24 徒手画 (SKETCH命令)

### 4.25 综合举例

### 练习题

## 第5章图案填充和文字注释

### 5.1 对闭合区域填充

### 5.2 面域和边界

### 5.3 文字注释

### 5.4 表格

### 5.5 修订云线 (REVLOUD命令)

### 5.6 改变绘图顺序

### 5.7 综合举例

思考题练习题

第6章尺寸标注、查询与计算

6.1尺寸标注概述

6.2设置标注样式

6.3使用尺寸标注

6.4编辑尺寸标注

6.5查询和计算命令

6.6AutoCAD 的计算器

6.7综合举例

思考题练习题

第7章使用块、外部参照和设计中心

7.1块

7.2带有属性的块

7.3修改块和属性

7.4动态块

7.5对象编组

7.6AutoCAD 设计中心

7.7工具选项板

7.8样板文件和AutoCAD 标准

7.9综合举例

思考题练习题

第8章绘制轴测图

8.1正等测图绘图模式

8.2正等测图的基本画法

8.3在正等测图中标注

思考题练习题

第9章模型空间、布局和打印出图

9.1模型空间

9.2布局

9.3模型空间的视口

思考题

第10章三维绘图基础

10.1在三维空间观察

10.2用户坐标系

10.3空间点的坐标

10.4有厚度的二维对象

10.5三维线框模型

10.6三维操作

10.7综合举例

思考题练习题

第11章三维曲面模型

11.1三维曲面概述

11.2创建三维曲面

11.3创建预定义的三维曲面

11.4其他可作为面使用的对象（面域）

11.5综合举例

练习题

第12章三维实体模型

12.1实体模型概述

12.2实体模型显示控制

12.3创建实体模型

12.4修改实体模型

12.5查询实体的质量特性

12.6综合举例

思考题  
练习题

第13章 渲染三维模型

13.1 渲染概述

13.2 设置光源

13.3 应用材质

13.4 使用背景

13.5 雾化效果

13.6 使用配景

13.7 渲染

练习题

第14章 从三维实体模型到工程图

14.1 概述

14.2 在布局中创建多面视图

14.3 为非SOLVIEW的视口生成投影轮廓线

14.4 在多面视图中标注尺寸

14.5 综合举例

练习题

• • • • •

(收起)

计算机辅助设计\_下载链接1

标签

评论

-----

计算机辅助设计\_下载链接1

书评

-----

计算机辅助设计\_下载链接1