

动画技术揭秘Maya8角色动画技术教程

[动画技术揭秘Maya8角色动画技术教程 下载链接1](#)

著者:刘畅

出版者:兵器工业出版社

出版时间:2006-11

装帧:简装本

isbn:9787801727077

(附光盘)

本书是面向角色动画制作初、中级学习者编著的技术图书。全书内容分为两篇，共21章。在第1篇中对Maya等主流三维设计软件的功能和操作方法进行了详细的剖析和讲解，使读者打下扎实的软件操作基础。在第2篇中通过一个完整、专业的动画片案例的制作学习，使读者将动画制作的创意构思、软件应用、后期处理等知识运用到实战中，在真正意义上实现理论与实践相结合，让读者能通过本书的学习完全掌握角色动画创作技术。本书由IDMT资深培训师根据多年教学经验编写，融合了编者多年的创作、培训经验。适合于动画创作爱好者及从业者学习，也非常适合作为动画设计等相关专业院校师生的教材和参考书。

本书作者为IDMT资深教育专家，多年以来一直活跃在三维影视制作教学、创作的前沿，具备丰富的教学、创作及写作经验，曾带领IDMT学员创作多部作品，深受CG专业人士好评，并获得多个奖项。

本书系统地讲解了Maya、Shake、Vegas等主流制作软件的基础应用，真实再现了利用这些软件进行三维影视创作的工作流程。本书立足于三维制作最基本的技术与最实用的技巧，所注重的不仅是讲解软件技法，更多地包含了学习的思路与方向，毫无保留地展示了三维制作所包含的秘诀与经验，使读者迅速掌握项目制作中前期设定、模型制作、UV划分、材质设置、骨骼设定、Layout制作、灯光设定、动画渲染以及后期合成等制作的实用技能。

本书将“理论—实践—理论”诠释得尤为到位，使学习者在动画制作基础学习后进行一个完整、专业的动画制作项目演练，通过实战演练为三维动画学习者解决各种实际问题，从而引导学习者快速掌握常用、实用的三维影视动画制作专业技能。

作者介绍:

目录:

[动画技术揭秘Maya8角色动画技术教程_下载链接1](#)

标签

教材

动画

《动画》

评论

[动画技术揭秘Maya8角色动画技术教程_下载链接1](#)

书评

[动画技术揭秘Maya8角色动画技术教程_下载链接1](#)