

# 软件工程实践导论——有关方法、设计、实现、管理之三十六计



[软件工程实践导论——有关方法、设计、实现、管理之三十六计\\_下载链接1\\_](#)

著者:金尊和

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-4-1

装帧:

isbn:9787730210572

本书把软件工程放在一个更大的商业视角中进行考察和分析，对最新的软件工程理论从实践的角度重新检验，并提出作者独特的思考方法和新的理论。

本书在形式上参照兵法三十六计，总结了软件工程实践中的一些基本原则、出发点和解决问题的思路和方法，涉及软件工程的方法论、软件设计、编程实现以及管理等四个方

面。每个方面包含若干计，每一计为一个重要的方法，单独成为一个章节。

本书面向专业软件开发人员、一般软件从业人员、信息产业管理人士、计算机等专业的教师和在校生以及对软件和信息产业感兴趣的任何读者，也包括希望对软件工程有一定了解或创造性方法论感兴趣的读者。

作者介绍:

金尊和，清华大学毕业，曾师从吴澄院士从事计算机集成制造系统的研究。博士毕业后加入IBM中国研究中心从事软件和网络方面的研究和开发工作。随后前往美国，先后参与和主持了卫星无线通讯系统分布式网络管理软件和嵌入式系统的开发。2000年，加盟著名的软件工具公司Rational Software（现为IBM收购），从事软件项目管理工具和建模工具的研发工作，在大型软件工具的研发和市场积累了丰富的经验。金尊和博士在IBM公司加州硅谷分部从事软件工程方法和流程管理方面的研发工作，并活跃于各种专业组织，是Sun公司Java JDO专家组成员。

目录: 绪论

方法篇

1 经济为本

2 用户为先

3 管理需求

4 及早集成

5 连续验证

6 控制变化

7 规范流程

8 快速原型

9 借鸡下蛋

10 开放标准

设计篇

11 避繁就简

12 因地制宜

13 变中求静

14 分层平台

15 内外有别

16 模块封装

17 合约接口

18 面向对象

19 巧用模板

20 能伸能缩

21 套用成解

22 见好就收

实现篇

23 决不重复

24 通俗易懂

25 精益求精

26 优化性能

27 照猫画虎

28 严堵漏洞

29 雁过留声

30 自动流程

31 利器常新

管理篇  
32 分工协作  
33 目标驱动  
34 常来常往  
35 有张有弛  
36 不断总结  
后记  
参考文献  
网络资源  
附录 兵法三十六计  
· · · · · (收起)

[软件工程实践导论——有关方法、设计、实现、管理之三十六计\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[软件工程实践导论——有关方法、设计、实现、管理之三十六计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[软件工程实践导论——有关方法、设计、实现、管理之三十六计\\_下载链接1](#)