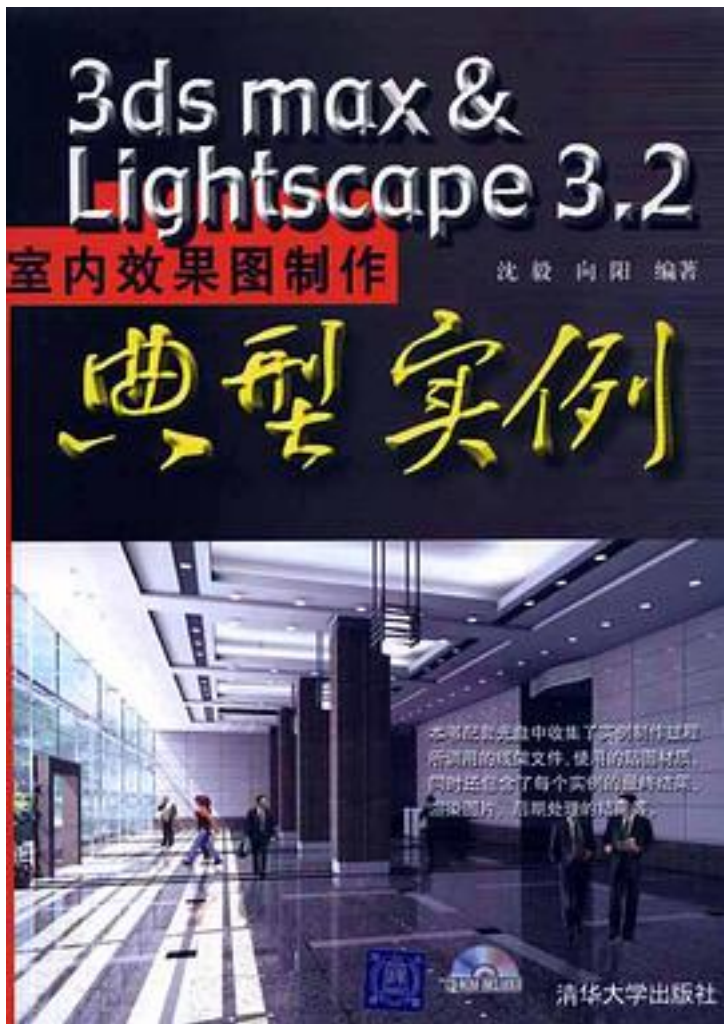


3ds max&Lightscape3.2室内效果图制作典型实例



[3ds max&Lightscape3.2室内效果图制作典型实例_下载链接1](#)

著者:沈毅，向阳编著

出版者:清华

出版时间:2006-8

装帧:

isbn:9787302132615

本书以3ds

max和Lightscape为主要创作工具，以流畅的语言、精心设计的结构，生动、详细地把从3ds max建模到Lightscape渲染，最后到Photoshop中进行后期处理，这一效果图制作的全过程毫无保留地呈现给读者。书中所有范例均为装饰工程实例，大部分模型和场景可以直接使用。全书实例丰富，指导性强，非常适合读者自学。全书共分8章，内容包括：室内效果图概述、制作效果图的基础知识、基本的建模方法、室内界面和构件的制作，以及客厅、卧室、商场专卖店、办公楼大堂的装饰设计与制作。

本书以3ds max和Lightscape为主要创作工具，以流畅的语言、精心设计的结构，生动、详细地把从3ds max建模到Lightscape渲染，最后到Photoshop中进行后期处理，这一效果图制作的全过程毫无保留地呈现给读者。书中所有范例均为装饰工程实例，大部分模型和场景可以直接使用。全书实例丰富，指导性强，非常适合读者自学。全书共分8章，内容包括：室内效果图概述、制作效果图的基础知识、基本的建模方法、室内界面和构件的制作，以及客厅、卧室、商场专卖店、办公楼大堂的装饰设计与制作。

本书有针对性地对特殊建模、真实材质的制作、细致的灯光效果都作了一一介绍，使设计知识与实例相结合，按照由浅入深的顺序对建筑装饰效果图的知识进行了全面讲解。

本书适合于初、中级读者学习使用，可以使读者很快由初级水平步入高手行列，同时也可以作为社会培训班使用的教材、大中专院校相关专业的教学参考手册。

本书配套光盘中收集了实例制作过程所调用的线架文件、使用的贴图材质，同时还包含了每个实例的最终结果、渲染图片、后期处理的结果等。

作者介绍:

目录:

[3ds max&Lightscape3.2室内效果图制作典型实例_下载链接1](#)

标签

室内效果图

3dsmax

lihgtscape

评论

3ds max&lihgtscene 3.2室内效果图制作典型实例

[3ds max&Lightscape3.2室内效果图制作典型实例_下载链接1](#)

书评

[3ds max&Lightscape3.2室内效果图制作典型实例_下载链接1](#)