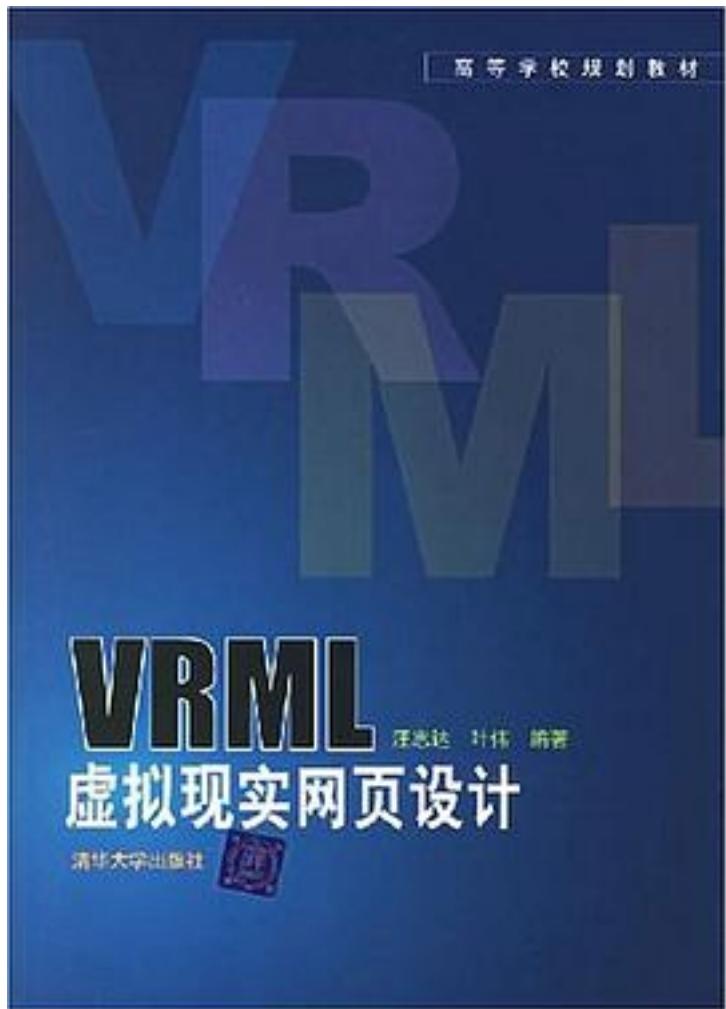


# VRML虚拟现实网页设计



[VRML虚拟现实网页设计\\_下载链接1](#)

著者:汪志达

出版者:清华大学

出版时间:2006-12

装帧:

isbn:9787302138600

本书主要讲述VRML主要的功能结点，网页上虚拟场景和物体的设计和编码，以及RML

Pad编辑器和Cosmo

Player浏览器插件的使用等。全书共9章，涉及VRML的基础知识、空间背景、几何造型、文本造型、视点设置、坐标系变换、大气效果、浏览器信息、模块化和内联、光照效果、声音结点、朝向结点和链接物结点。书中包含大量实例，其中“虚拟校园”网页设计实例从第5章到第9章循序渐进，逐步完成。

本书面向VRML网页设计初学者，适合作为高职高专计算机及相关专业教材，也适合具有一般计算机基础的人员作为自学用书，或可作为单科培训教材或计算机及相关专业本科等候课教材。

作者介绍:

目录:

[VRML虚拟现实网页设计\\_下载链接1](#)

## 标签

虚拟现实

dsf

afds

## 评论

这类书市面上很少啊

[VRML虚拟现实网页设计\\_下载链接1](#)

## 书评

---

[VRML虚拟现实网页设计\\_下载链接1](#)