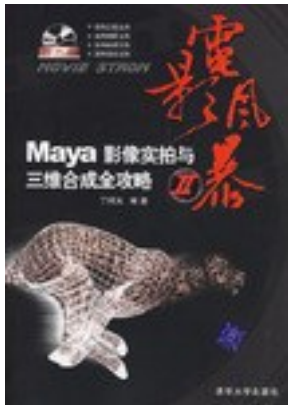


Maya影像实拍与三维合成全攻略II



[Maya影像实拍与三维合成全攻略II_下载链接1](#)

著者:丁柯夫

出版者:第1版 (2007年1月1日)

出版时间:2007-1

装帧:平装

isbn:9787302138952

Maya严密清晰的系统架构、先进的科学设计体系、完整强大的功能实现，在业内获得了非常高的评价。本书以Maya为主力软件，配合专业的跟踪软件MatchMove来介绍电影制作中实际拍摄和虚拟结合的问题。实拍与三维结合归根结底就是要解决四个问题：遮挡关系问题、阴影问题、灯光影响问题和摄像机的匹配问题。这些问题的解决方法会在本书中一一进行阐述。此外，本书还介绍了MEL语言的使用和表达式的使用等特效程序类知识。

本书主要面向Maya影视制作人员，是实拍与三维结合的重要参考资料，也可作为Maya初学人员的培训教程。

作者介绍:

目录:

[Maya影像实拍与三维合成全攻略II_下载链接1](#)

标签

追踪

评论

[Maya影像实拍与三维合成全攻略II_下载链接1](#)

书评

[Maya影像实拍与三维合成全攻略II_下载链接1](#)