

# UML团队开发流程与管理



[UML团队开发流程与管理 下载链接1](#)

著者:赖信仁

出版者:清华大学出版社

出版时间:2012-9

装帧:

isbn:9787302288466

《UML团队开发流程与管理(第2版)》第Ⅰ部分设计了一个完整案例，并在其中应用了14个UML图形；通过对话方式说明14个图形的含义和应用方式，指导读者在实践中掌握UML基础知识。《UML团队开发流程与管理(第2版)》第Ⅱ部分设计了另一个完整案例，该案例结合使用了软件工具、UML、MDA和不同平台的编程语言（Java、C#），并提供了练习单元，让读者“从做中学”。《UML团队开发流程与管理(第2版)》第Ⅲ部分列举团队合作案例，引领读者了解团队中的各个角色并挑选合适的工具。《UML团队开发流程与管理(第2版)》所有案例均使用Enterprise Architect，Enterprise Architect是一套完整的UML支持工具，可支持14个UML图形以及多种编程语言和数据库，并能提供极大的定制化空间。

作者介绍:

目录: 第I部分 UML基础

第1章 案例设计与说明

1.1案例背景说明

1.2总结

第2章 利用UML表达业务流程与系统需求

2.1活动图与业务流程

2.2用例图与系统需求

2.3总结

第3章 表达系统内部的结构

3.1系统结构与类图

3.2系统结构与序列图

3.3系统结构与通信图

3.4总结

第4章 表达系统的微观设计

4.1对象图

4.2状态机图

4.3时间图

4.4总结

第5章 表达系统的宏观设计

5.1总则图

5.2包图

5.3交互概述图

5.4组合结构图

5.5总结

第6章 表达系统的实现与部署

6.1组件图

6.2部署图

6.3总结

第II部分 UML与软件开发实现

第7章 电子化采购管理系统案例

7.1案例背景说明

7.2总结

第8章 业务流程设计与需求收集

8.1捕捉业务流程

8.2从业务流程找出用例

8.3总结

第9章 实现用例

9.1分析类与用例

9.2勾勒用例的控制对象

9.3交易模式与实体对象

9.4使用序列图描述对象交互

9.5总结

第10章 领域模式、平台技术与类模式

10.1 MDA基本介绍

10.2不同软件平台的实现技术

10.3利用MDA转换领域模型

10.4总结

第11章 测试代码的编写

11.1在不同平台中新增项目与生成代码

11.2在不同平台中编写测试代码

11.3总结

第12章 代码的编写

12.1编写领域层代码

12.2编写数据源层代码

12.3总结

第13章 代码的重构

13.1代码重构的时机

13.2重构手法

13.3结构的重整与设计模式

13.4电子化采购系统重构练习(C#)

13.5总结

第III部分 软件开发与团队合作

第14章 团队合作案例场景介绍

14.1团队合作与UML

14.2案例场景介绍

14.3团队合作机制的环境建立

14.4EA团队合作机制简介

第15章 建立UML合作的中央集权控制环境

15.1案例背景说明

15.2开发模型的集中化管理

15.3利用EA中央控制开发模型

15.4总结

第16章 配置管理与UML

16.1案例背景说明

16.2软件配置管理的原理与操作

16.3利用EA进行软件配置管理

16.4总结

第17章 团队安全机制与UML

17.1案例背景说明

17.2EA的团队合作机制

17.3练习

17.4总结

第IV部分 附录

附录A EA的基本操作

附录B EA的定制化

附录C 参考书目及网络资源

· · · · · (收起)

[UML团队开发流程与管理\\_下载链接1](#)

标签

UML

UML团队开发流程与管理

建模

项目管理

金图可借

软件开发

系统设计

技术

## 评论

大致翻阅了一下, 真正UML的干货, 并没有能够讲透彻. 大段的篇幅, 都是在讲 Enterprise Architecture 工具的使用.

---

入门

---

UML入门书籍, 前后也看了几本类似的, 也就这本真正能读下去。

---

这本书不是简单的讲如何画UML而是结合完整的产品流程来讲UML的目标的使用方法, 有利于建立端到端的设计方法论概念。

---

[UML团队开发流程与管理\\_下载链接1](#)

## 书评

---

[UML团队开发流程与管理\\_下载链接1](#)