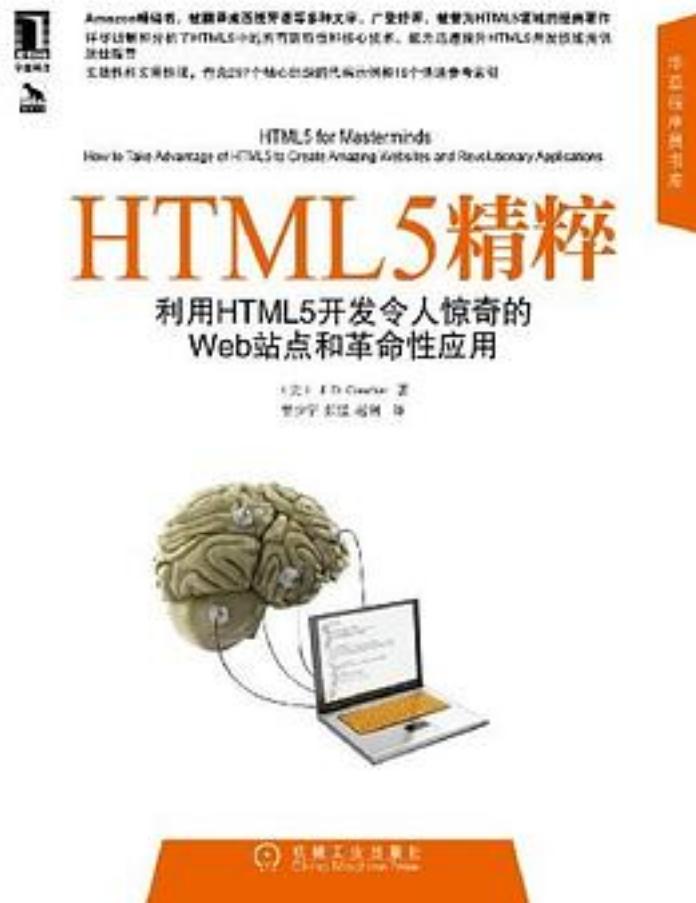


HTML5精粹



[HTML5精粹_下载链接1](#)

著者:菲尔德

出版者:机械工业出版社

出版时间:2012-9

装帧:

isbn:9787111397717

《HTML5精粹:利用HTML5开发令人惊奇的Web站点和革命性应用》详尽地讲解和分析了HTML5中的所有新特性和核心技术,能为有一定HTML基础的读者迅速提升HTML5开发技能提供绝佳指导。全书包含297个代码示例和16个快速参考索引,极其实战性和实

用性。

《HTML5精粹:利用HTML5开发令人惊奇的Web站点和革命性应用》共16章：第1章介绍了HTML5文档的基本组成、全局结构、主体，以及新旧元素对比；第2章和第3章讲解了CSS的样式设置、框模型，以及CSS3的核心属性和新规则；第4章重点介绍了JavaScript的核心知识；第5章详细介绍了HTML5中的音频和视频特性，以及如何在HTML5中创建视频和音频；第6章讲解了HTML5中的各种表单（包含新增表达元素）及其新属性，以及表单API；第7章介绍了Canvas的特性及其使用，以及Canvas的API；第8章探讨了HTML5中的拖放操作及其API；第9章介绍了HTML5中的地理位置信息及其API；第10章讲解了HTML5中的各种Web存储技术，以及Web存储API；第11章阐述了索引数据库的具体操作、实现原理，以及它的API；第12章讲解了HTML5中的文件操作和文件系统，以及文件API；第13章介绍了HTML5中的Ajax、跨文档消息传递、Web套接字等通信技术的原理，以及它们的API；第14章讲解了HTML5中Web Workers的使用方法和实现原理，以及它的API；第15章和第16章介绍了HTML5中的历史接口和脱机功能，以及它们的API。

海报：

作者介绍：

J.D.

Gauchat，资深Web技术专家，对HTML5、CSS3、JavaScript和PHP等Web开发技术有非常深入的认识和理解，在该领域工作了10余年，经验十分丰富。他的这本著作被翻译成西班牙语等多种文字，而且他还在Web开发领域发表了大量有影响力的技术文章。此外，他还是一位企业家，致力于在世界范围内的市场中发现机遇。

目录: 译者序

前言

第1章 HTML5文档1

1.1 基本组成1

1.2 全局结构1

1.2.1 Doctype2

1.2.2 (html)2

1.2.3 (head)3

1.2.4 (body)3

1.2.5 (meta)4

1.2.6 (title)5

1.2.7 (link)5

1.3 正文结构6

1.3.1 组织7

1.3.2 (header)9

1.3.3 (nav)9

1.3.4 (section)10

1.3.5 (aside)11

1.3.6 (footer)12

1.4 深入正文13

1.4.1 (article)14

1.4.2 (hgroup)16

1.4.3 (figure)和(figcaption)18

1.5 新旧元素20

1.5.1 (mark)20

1.5.2 (small)20

1.5.3 (cite)21
1.5.4 (address)21
1.5.5 (time)21
1.6 快速参考—HTML5文档22
第2章 CSS样式设置与框模型24
2.1 CSS与HTML24
2.2 样式与结构24
2.2.1 块级元素25
2.2.2 框模型25
2.3 样式设置基础26
2.3.1 内联样式26
2.3.2 嵌入样式27
2.3.3 外部文件27
2.3.4 引用28
2.3.5 通过关键字引用28
2.3.6 通过id属性引用29
2.3.7 通过class属性引用29
2.3.8 通过任意属性引用30
2.3.9 通过伪类引用31
2.3.10 新选择器34
2.4 在模板上应用CSS35
2.5 传统框模型35
2.5.1 模板35
2.5.2 全局选择器*37
2.5.3 新的标题层次结构38
2.5.4 声明新的HTML5元素38
2.5.5 居中显示正文39
2.5.6 创建主框39
2.5.7 标头40
2.5.8 导航栏40
2.5.9 节与边栏41
2.5.10 页脚42
2.5.11 最后一步44
2.5.12 框尺寸44
2.6 弹性框模型45
2.7 理解弹性框模型52
2.7.1 display53
2.7.2 box-orient53
2.7.3 box-direction54
2.7.4 box-ordinal-group54
2.7.5 box-pack56
2.7.6 box-flex57
2.7.7 box-align60
2.8 快速参考—CSS样式设置与框模型61
2.8.1 弹性框模型61
2.8.2 伪类与选择器62
第3章 CSS3属性63
3.1 新规则63
3.1.1 强大的CSS363
3.1.2 模板63
3.1.3 圆角65
3.1.4 阴影效果66
3.1.5 文字阴影68
3.1.6 @font-face69

3.1.7 线性渐变70
3.1.8 放射渐变71
3.1.9 RGBA71
3.1.10 HSLA72
3.1.11 轮廓73
3.1.12 边框图像73
3.1.13 转换与转变74
3.1.14 一次实现全部转换77
3.1.15 动态转换78
3.1.16 过渡78

3.2 快速参考—CSS3属性79

第4章 JavaScript81

4.1 JavaScript相关性81
4.2 引入JavaScript81

4.2.1 内联脚本81

4.2.2 嵌入脚本 82

4.2.3 外部文件84

4.3 新选择器84

4.3.1 querySelector()85

4.3.2 querySelectorAll()85

4.4 事件处理程序86

4.4.1 内联事件处理程序87

4.4.2 在属性中添加事件处理程序87

4.4.3 addEventListener()方法87

4.5 API88

4.5.1 Canvas API89

4.5.2 拖放API89

4.5.3 地理位置API89

4.5.4 存储API89

4.5.5 文件API90

4.5.6 通信API90

4.5.7 Web Workers API90

4.5.8 历史API90

4.5.9 离线API91

4.6 外部库91

4.6.1 jQuery91

4.6.2 Google Maps91

4.7 快速参考—JavaScript92

4.7.1 元素92

4.7.2 选择器92

4.7.3 事件92

4.7.4 API92

第5章 视频与音频94

5.1 在HTML5中播放视频94

5.1.1 (video)元素95

5.1.2 (video)属性95

5.2 编程实现视频播放器96

5.2.1 设计96

5.2.2 编码98

5.2.3 事件98

5.2.4 方法99

5.2.5 属性100

5.2.6 实际代码100

5.3 视频格式103

5.4 在HTML5中播放音频	103
5.5 编程实现音频播放器	105
5.6 快速参考—视频与音频	105
5.6.1 元素	105
5.6.2 内嵌属性	106
5.6.3 视频属性	106
5.6.4 事件	106
5.6.5 方法	106
5.6.6 属性	107
第6章 表单与表单API	108
6.1 HTML网页表单	108
6.1.1 (form)元素	108
6.1.2 (input)元素	109
6.1.3 电子邮件类型	109
6.1.4 搜索类型	109
6.1.5 URL类型	110
6.1.6 电话号码类型	110
6.1.7 数字类型	110
6.1.8 范围类型	110
6.1.9 日期类型	111
6.1.10 周类型	111
6.1.11 月份类型	111
6.1.12 时间类型	111
6.1.13 日期与时间类型	112
6.1.14 本地日期与时间类型	112
6.1.15 颜色类型	112
6.2 新属性	112
6.2.1 placeholder属性	113
6.2.2 required属性	113
6.2.3 multiple属性	113
6.2.4 autofocus属性	113
6.2.5 pattern属性	114
6.2.6 form属性	114
6.3 新的表单元素	114
6.3.1 (datalist)元素	115
6.3.2 (progress)元素	115
6.3.3 (meter)元素	115
6.3.4 (output)元素	115
6.4 表单API	115
6.4.1 setCustomValidity()	116
6.4.2 无效事件	117
6.4.3 实时验证	119
6.4.4 有效性约束	121
6.4.5 willValidate	122
6.5 快速参考—表单与表单API	122
6.5.1 类型	122
6.5.2 属性	122
6.5.3 元素	123
6.5.4 方法	123
6.5.5 事件	124
6.5.6 状态	124
第7章 Canvas API	125
7.1 准备Canvas	125
7.1.1 (canvas)元素	125

7.1.2 getContext()	126
7.2 在Canvas上绘图	126
7.2.1 绘制矩形	126
7.2.2 颜色	127
7.2.3 渐变	128
7.2.4 创建路径	129
7.2.5 线型	134
7.2.6 文字	135
7.2.7 阴影	136
7.2.8 转换	137
7.2.9 恢复状态	139
7.2.10 globalCompositeOperation	139
7.3 处理图像	141
7.3.1 drawImage()	141
7.3.2 图像数据	142
7.3.3 图案	144
7.4 在Canvas上实现动画	145
7.5 在Canvas上处理视频	146
7.6 快速参考—Canvas API	148
7.6.1 方法	149
7.6.2 属性	151
第8章 拖放API	152
8.1 Web拖放	152
8.1.1 新的事件	152
8.1.2 dataTransfer	155
8.1.3 dragenter、dragleave与dragend	156
8.1.4 选择有效的源	157
8.1.5 setDragImage()	158
8.1.6 文件	160
8.2 快速参考—拖放API	161
8.2.1 事件	161
8.2.2 方法	162
8.2.3 属性	162
第9章 地理位置API	163
9.1 定位	163
9.1.1 getCurrentPosition(location)	163
9.1.2 getCurrentPosition(location, error)	165
9.1.3 getCurrentPosition(location, error, configuration)	166
9.1.4 watchPosition(location, error, configuration)	167
9.1.5 Google Maps实战	168
9.2 快速参考—地理位置API	169
9.2.1 方法	169
9.2.2 对象	170
第10章 Web存储API	171
10.1 两个存储系统	171
10.2 sessionStorage	172
10.2.1 数据存储的实现	172
10.2.2 创建数据	173
10.2.3 读取数据	174
10.2.4 删除数据	175
10.3 localStorage	176
10.3.1 storage事件	177
10.3.2 存储空间	178
10.4 快速参考—Web存储 API	178

10.4.1 存储类型179

10.4.2 方法179

10.4.3 属性179

10.4.4 事件179

第11章 IndexedDB API180

11.1 底层API180

11.1.1 数据库180

11.1.2 对象和对象库181

11.1.3 索引181

11.1.4 事务182

11.1.5 对象库方法182

11.2 实现IndexedDB183

11.2.1 模板183

11.2.2 打开数据库184

11.2.3 数据库版本185

11.2.4 对象库和索引186

11.2.5 添加对象186

11.2.6 获取对象187

11.2.7 完成代码并测试188

11.3 列出数据188

11.3.1 游标188

11.3.2 修改顺序190

11.4 删除数据192

11.5 搜索数据192

11.6 快速参考—IndexedDB API195

11.6.1 环境接口 (IDBEnvironment和IDBFactory) 195

11.6.2 数据库接口 (IDBDatabase) 195

11.6.3 对象库接口 (IDBObjectStore) 196

11.6.4 游标接口 (IDBCursor) 196

11.6.5 事务接口 (IDBTransaction) 197

11.6.6 范围接口 (IDBKeyRange-Constructors) 197

11.6.7 错误接口 (IDBDatabase-Exception) 197

第12章 文件199

12.1 文件存储199

12.2 处理用户文件199

12.2.1 模板200

12.2.2 读取文件201

12.2.3 文件属性202

12.2.4 blob203

12.2.5 事件205

12.3 创建文件206

12.3.1 模板206

12.3.2 硬盘207

12.3.3 创建文件208

12.3.4 创建目录209

12.3.5 列出文件210

12.3.6 处理文件213

12.3.7 移动213

12.3.8 复制215

12.3.9 删除216

12.4 文件内容217

12.4.1 写入内容217

12.4.2 添加内容219

12.4.3 读取内容220

12.5 真实的文件系统	221
12.6 快速参考—文件API	225
12.6.1 Blob 接口 (文件API)	225
12.6.2 File接口 (文件API)	225
12.6.3 FileReader 接口 (文件API)	225
12.6.4 LocalFileSystem 接口 (文件API: 目录和系统)	226
12.6.5 FileSystem 接口 (文件API:目录和系统)	226
12.6.6 Entry接口 (文件API: 目录和系统)	226
12.6.7 DirectoryEntry接口 (文件API: 目录和系统)	226
12.6.8 DirectoryReader 接口 (文件API: 目录和系统)	227
12.6.9 FileEntry接口 (文件API: 目录和系统)	227
12.6.10 BlobBuilder接口 (文件API: 写入器)	227
12.6.11 FileWriter 接口 (文件API: 写入器)	227
12.6.12 FileError 接口 (文件API和扩展)	228
第13章 通信API	229
13.1 Ajax Level	229
13.1.1 获取数据	229
13.1.2 响应属性	231
13.1.3 事件	231
13.1.4 发送数据	233
13.1.5 跨源请求	235
13.1.6 上传文件	235
13.1.7 真实应用程序	237
13.2 跨文档消息传递	240
13.2.1 构造函数	240
13.2.2 消息事件和属性	240
13.2.3 发送消息	241
13.2.4 筛选器和跨源	243
13.3 Web套接字	245
13.3.1 WS服务器的配置	245
13.3.2 构造函数	246
13.3.3 方法	246
13.3.4 属性	246
13.3.5 事件	247
13.3.6 模板	247
13.3.7 开始通信	248
13.3.8 完整应用程序	249
13.4 快速参考—通信API	250
13.4.1 XMLHttpRequest Level	2250
13.4.2 Web消息传递API	252
13.4.3 WebSocket API	252
第14章 Web Workers API	253
14.1 需要做的艰巨工作	253
14.1.1 创建worker	253
14.1.2 发送和接收消息	253
14.1.3 检测错误	256
14.1.4 终止worker	257
14.1.5 同步API	258
14.1.6 导入脚本	259
14.1.7 共享worker	260
14.2 快速参考—Web Workers API	263
14.2.1 worker	263
14.2.2 专用worker	264
14.2.3 共享worker	264

第15章 历史API	265
15.1 History 接口	265
15.1.1 Web导航	265
15.1.2 新增方法	265
15.1.3 伪造URL	266
15.1.4 跟踪	268
15.1.5 实例	269
15.2 快速参考—历史API	272
第16章 脱机API	273
16.1 缓存代码清单	273
16.1.1 代码清单文件	273
16.1.2 分类	274
16.1.3 注释	274
16.1.4 使用代码清单文件	275
16.2 脱机API	276
16.2.1 错误	276
16.2.2 联机和脱机	277
16.2.3 缓存过程	278
16.2.4 进度	280
16.2.5 更新缓存	281
16.3 快速参考—脱机API	283
16.3.1 代码清单文件	283
16.3.2 属性	283
16.3.3 事件	284
16.3.4 方法	284
结束语	285
• • • • • (收起)	

[HTML5精粹](#) [下载链接1](#)

标签

HTML5

web

计算机

互联网

计算机科学

编程

学习

交互设计

评论

学长借的书还是谁来着，结果放了一学期也没看，羞愧

翻译烂的要死，offset是你妹的投影啊，不懂就别瞎逼翻译。。。

翻译和实际专业术语有很多出入，可笑的是这是我们学校大一的教本。

作为一个彩笔觉得深入浅出还不错，多实践才能检验真理。

超烂翻译。。

算是我看过的第**一本**HTML5图书了。总体上写得还可以，简单易懂，案例也详实，只可惜没有案例的运行截图。上学期打算每周看完一本书，结果发现读完这本已经过去了四个月。。。

[HTML5精粹_下载链接1](#)

书评

[HTML5精粹_下载链接1](#)