

PHP+MySQL全能权威指南



[PHP+MySQL全能权威指南 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2012-10

装帧:平装

isbn:9787302294511

《PHP+MySQL全能权威指南》用于初入门的动态网站开发者完整、系统地掌握php+mysql开发知识。《PHP+MySQL全能权威指南》以业界恒久不变的三层架构为指引（已被印证是最正确之坦途），包含了php 5和php 6开发，侧重于实战，提供了大量范例，以范例带动知识的介绍，以实践辅助理论，提供一个真正快速、全能的权威指南，包括基础语法、实用技巧、注意事项、优化体验和实战案例等。此书紧跟时代发展，支持ajax for php交互操作，全面兼容web 2.0。书中包含了html 5与php结合的最新进展，这是独一无二的，使用户能够完全适应新技术的要求。还修正了当前普遍存在的错误认识，有利于初入门用户的学习。

作者介绍:

目录: 目 录

第1篇 PHP动态网站和PHP程序语言基础入门篇

第1章 准备基础知识、开发环境及配置

运行环境 2

视频讲解: 47分钟

1.1 正确认识PHP动态网站开发 3

1.1.1 正确认识PHP的开发工具 3

1.1.2 正确认识PHP的运行环境 3

1.1.3 关于标准和实现 3

1.2 安装和配置PHP动态网站的

运行环境 4

1.2.1 下载和安装PHP应用程序

服务器 4

1.2.2 了解PHP的版本 5

1.2.3 在Apache下配置PHP 6

1.2.4 在IIS7.0下配置PHP 9

第2章 怎样创建和执行PHP动态网

页——基本操作和基本原理 11

视频讲解: 26分钟

2.1 创建第一个PHP网页 12

2.1.1 用什么来创建PHP网页 12

2.1.2 在哪里放置PHP网页 12

2.1.3 通过服务器请求PHP网页 12

2.2 PHP网络应用程序的工作原理 13

2.2.1 Web应用程序的基本工作

原理 13

2.2.2 PHP网络应用程序的基本

工作原理 14

2.3 怎样在PHP网页中编写PHP

程序代码 15

2.3.1 定义PHP执行块 16

2.3.2 PHP输出指令 17

2.3.3 什么是script语言 17

2.3.4 PHP代码与HTML代码

混合 18

第3章 程序开发的基石——声明变量和

使用变量 19

视频讲解: 53分钟

3.1 变量的声明 20

3.1.1 声明和命名变量 20

3.1.2 变量的命名规范 21

3.1.3 变量的数据类型 21

3.1.4 易犯的错误 24

3.2 在程序中使用变量 26

3.2.1 为变量赋值和更改变量值 26

3.2.2 使用变量和获取变量值 27

3.2.3 变量的初始化 28

3.3 常量 28

3.3.1 PHP内建常量 29

- 3.3.2 自定义常量 30
- 3.4 变量的传值和传址 31
 - 3.4.1 传值变量——按值传递 31
 - 3.4.2 传址变量——按引用传递 31
 - 3.4.3 变量的引用 32
- 3.5 内存使用规则——堆和栈 33
 - 3.5.1 栈的使用规则 33
 - 3.5.2 堆的使用规则 34
- 3.6 数据类型转换 35
 - 3.6.1 强制数据类型转换 35
 - 3.6.2 隐式数据类型转换 35
- 3.7 可变变量 36
- 第4章 PHP语法规则和良好的编程习惯 37
- 视频讲解：60分钟
- 4.1 空白和多行书写 38
 - 4.1.1 空白 38
 - 4.1.2 多行书写 38
- 4.2 “->”语法 38
- 4.3 卷曲花括号 39
 - 4.3.1 引号中包含变量 39
 - 4.3.2 用卷曲花括号界定变量名 39
- 4.4 分号 40
- 4.5 圆括号 40
- 4.6 字母的大小写 41
- 4.7 程序注释 41
 - 4.7.1 单行注释和尾随注释 41
 - 4.7.2 多行注释 41
 - 4.7.3 文档注释 42
 - 4.7.4 使用HTML注释 42
- 4.8 关键字 43
- 4.9 培养良好的编程习惯 43
 - 4.9.1 通用的变量名、方法名、类名命名约定 43
 - 4.9.2 重构 45
 - 4.9.3 使用注释 45
 - 4.9.4 养成控制内存的好习惯 46
 - 4.9.5 优化代码的一般常识 47
- 第5章 数据运算和运算规则 49
- 视频讲解：37分钟
- 5.1 PHP表达式 50
 - 5.1.1 简单表达式和复合表达式 50
 - 5.1.2 赋值表达式和单值表达式 50
- 5.2 算术运算符 50
- 5.3 字符串运算符 52
- 5.4 赋值运算符 53
- 5.5 比较运算符和逻辑运算符 54
 - 5.5.1 考虑数据类型 55
 - 5.5.2 全等运算符 56
 - 5.5.3 易犯错的比较运算 57
- 5.6 位运算符 57
- 5.7 其他运算符 58
 - 5.7.1 三元条件运算符 58

- 5.7.2 instanceof运算符 59
- 5.8 运算符的使用规则 59
 - 5.8.1 运算符优先级规则 59
 - 5.8.2 运算符结合规则 59
- 第6章 流程控制 61
 - 视频讲解：33分钟
 - 6.1 语句和语句块 62
 - 6.2 if...else条件语句 62
 - 6.3 switch条件语句 66
 - 6.4 do...while循环 68
 - 6.4.1 第一种模式 68
 - 6.4.2 第二种模式 68
 - 6.5 for循环 69
 - 6.6 foreach循环 70
 - 6.7 其他的流程控制 70
 - 6.7.1 break语句 71
 - 6.7.2 continue语句 71
 - 6.7.3 declare语句 72
 - 6.7.4 try...catch...throw语句 72
 - 6.7.5 goto语句 73
 - 6.8 流程控制总结 74
- 第2篇 PHP数据处理和函数应用篇
- 第7章 变量处理 77
 - 视频讲解：70分钟
 - 7.1 呈现变量的结构 78
 - 7.2 强制数据类型转换 79
 - 7.2.1 转换为整型 79
 - 7.2.2 转换为逻辑值 80
 - 7.2.3 转换为浮点数 80
 - 7.2.4 字符串转换 80
 - 7.2.5 转换为数组 80
 - 7.2.6 转换为对象 81
 - 7.2.7 字符串转换为数值 81
 - 7.2.8 使用settype()函数转换数据类型 81
 - 7.2.9 使用其他函数转换数据类型 81
 - 7.3 变量的数据类型判断 82
 - 7.4 判断变量是否为空 83
 - 7.5 isset()语言结构和unset()语言结构 84
- 第8章 数组、多维数组、复合数组（哈希、映射） 85
 - 视频讲解：90分钟
 - 8.1 创建数组 86
 - 8.1.1 创建数组的基本方法 86
 - 8.1.2 索引数组 86
 - 8.1.3 多维数组 88
 - 8.1.4 复合数组 89
 - 8.1.5 删除数组或数组元素 91
 - 8.2 使用运算符进行数组运算 91
 - 8.3 数组操作函数 92
 - 8.3.1 常用的基本操作 94
 - 8.3.2 获取数组的元素数量 95
 - 8.3.3 分别获取数组的键和值 95

- 8.3.4 遍历数组 96
- 8.3.5 数组的排序 98
- 第9章 在PHP中使用正则表达式 102
- 视频讲解：45分钟
- 9.1 字符串处理函数 103
 - 9.1.1 加密算法 106
 - 9.1.2 使用数组语法处理字符串 107
- 9.2 使用正则表达式处理字符串 107
 - 9.2.1 正则表达式基本语法 108
 - 9.2.2 优先权顺序 112
- 9.3 使用函数处理正则表达式 113
 - 9.3.1 Perl兼容正则表达式函数 113
 - 9.3.2 了解PCRE模式修正符 120
 - 9.3.3 使用正则表达式判断字符串是否是全中文 121
- 9.4 POSIX扩展正则表达式函数 121
- 思考与练习 122
- 第10章 处理日期和时间 123
- 视频讲解：47分钟
- 10.1 使用DateTime类处理日期和时间 124
 - 10.1.1 日期和时间操作中常用到的概念 124
 - 10.1.2 配置选项 125
 - 10.1.3 DateTime类的构造方法 125
 - 10.1.4 格式化日期和时间 126
 - 10.1.5 修改日期和时间 128
- 10.2 使用DateTimeZone类处理时区 129
- 10.3 使用DateInterval类处理时间间隔 130
 - 10.3.1 createFromDateString()方法 131
 - 10.3.2 format()方法 131
 - 10.3.3 使用日期时间间隔改变DateTime 132
- 10.4 使用DatePeriod类创建时期段 133
- 10.5 用于处理日期和时间的相关函数 135
- 第11章 数学运算和其他常用全局函数 137
- 视频讲解：20分钟
- 11.1 数学运算函数 138
- 11.2 其他常用函数 140
 - 11.2.1 中止执行当前网页代码——exit()函数和die()函数 140
 - 11.2.2 延迟执行——sleep()函数、usleep()函数、time_nanosleep()函数、time_sleep_until()函数 141
 - 11.2.3 生成唯一的ID——uniqid()函数 142
 - 11.2.4 二进制转换——pack()函数、unpack()函数 143

第12章 自定义函数及函数对变量的影响 145

视频讲解：71分钟

12.1 函数的定义 146

12.2 函数的调用 146

12.2.1 在函数中定义参数的初始值 147

12.2.2 条件函数和嵌套函数 147

12.2.3 可变长度参数和函数处理函数 148

12.2.4 形参和实参 148

12.2.5 匿名函数的定义 149

12.3 变量的作用范围和生命周期 150

12.3.1 script级变量和局部变量 150

12.3.2 全局变量 150

12.3.3 静态变量 151

12.4 在函数中使用引用 152

12.4.1 在函数中传递引用 152

12.4.2 函数返回引用 153

12.5 函数定义的位置和共享——动态包含 154

12.5.1 配置动态包含的目录 155

12.5.2 被包含文件的位置和权限 155

12.5.3 其他实现动态包含的语言结构 155

12.5.4 被包含文件的返回值 156

第3篇 与Web页面、Ajax交互应用程序篇

第13章 人机交互的基石——动态网页的请求和响应 158

13.1 了解请求和响应的基本过程 159

13.1.1 请求和响应的基本过程 159

13.1.2 了解URI、URL和URN 160

13.2 HTTP协议基础 161

13.2.1 了解HTTP消息的内容 161

13.2.2 了解HTTP请求的内容 162

13.2.3 了解HTTP响应的内容 163

13.2.4 了解HTTP消息报头的内容 165

13.3 在PHP程序中获取和处理请求报头 166

13.4 对请求作出响应 169

13.4.1 返回消息正文给客户端 170

13.4.2 返回响应状态行和响应报头给客户端 170

13.4.3 缓存对消息报头的影响 171

13.4.4 重定向 173

13.4.5 设置响应内容的格式和类型 174

13.4.6 遍历响应报头 174

13.5 使用网页缓存优化网络程序 175

13.5.1 服务器端网页缓存的处理 175

13.5.2 最佳实践——缓存服务器端复杂运算 177

- 13.5.3 客户端网页缓存的处理 178
- 思考与练习 180
- 第14章 使用HTML表单开发PHP交互式应用程序 181
 - 14.1 创建表单 182
 - 14.1.1 HTML表单基本知识 182
 - 14.1.2 使用样式表控制表单的呈现 185
 - 14.1.3 创建访客留言表单 186
 - 14.2 接收表单数据 188
 - 14.2.1 了解POST和GET方法 188
 - 14.2.2 接收表单提交的数据——POST和GET方法 189
 - 14.2.3 易犯的错误——处理单名多值表单 191
 - 14.2.4 遍历表单变量 192
 - 14.2.5 处理结果不良好的控件 192
 - 14.2.6 其他处理表单的方法 193
 - 14.2.7 关于图形提交按钮 194
 - 14.3 使用PHP实现文件上传 194
 - 14.4 关于register_globals配置 197
 - 思考与练习 198
- 第15章 人机交互的状态维护——Session、Cookie和状态管理 199
 - 15.1 理解Session和Cookie 200
 - 15.1.1 什么是Cookie 200
 - 15.1.2 什么是Session 201
 - 15.1.3 了解Cookie的格式和内容 201
 - 15.1.4 Session和Cookie的使用环境 203
 - 15.2 使用Cookie完成状态管理 203
 - 15.2.1 怎样传送和使用Cookie 204
 - 15.2.2 创建Cookie 205
 - 15.2.3 访问Cookie 205
 - 15.2.4 设置Cookie路径 206
 - 15.2.5 易犯的错误——检查浏览器是否接受Cookie 206
 - 15.3 使用Session完成状态管理 208
 - 15.3.1 激活PHP网页中的Session支持 208
 - 15.3.2 怎样传送和使用Session 209
 - 15.3.3 创建和管理Session 212
 - 15.3.4 启动和结束Session 214
 - 15.3.5 Session的相关配置 215
 - 15.3.6 管理Session的相关函数 218
 - 15.3.7 使用URL参数传递Session ID 222
 - 15.4 其他维护状态的方法 222
 - 15.5 易犯的错误 223
 - 思考与练习 223
- 第16章 JavaScript、Ajax、jQuery和PHP之间的交互 224
 - 16.1 一个标准的Ajax应用所应

具备的步骤 225

16.1.1 编写PHP程序处理Ajax

请求和作出响应 226

16.1.2 编码混乱问题的解决 227

16.1.3 使用代理实现跨域请求 227

16.2 使用JSON编码 228

16.2.1 对JSON格式的字符串进行
解码 229

16.2.2 对变量进行JSON编码 229

16.2.3 处理解析错误 230

16.2.4 客户端数据处理 230

16.3 开发jQuery for PHP程序 231

第17章 使用HTML 5服务器推送技术和
Web Socket实现交互操作 233

17.1 服务器推送技术 234

17.1.1 使用Server-Sent Event入门 234

17.1.2 服务器要求 235

17.1.3 使用EventSource对象 236

17.2 Web Socket套接字连接 237

17.2.1 使用Web Socket入门 237

17.2.2 关于Web Socket通信协议 239

第4篇 PHP面向对象开发、模式和应用篇

第18章 面向对象编程（OOP）——创建
类和使用类 242

18.1 澄清——必须首先建立正确的
面向对象编程思想 243

18.1.1 对象的抽象 243

18.1.2 对象的使用 244

18.1.3 易犯的错误——不要让“一切
皆是对象”变成了“一切皆
是类” 244

18.1.4 面向对象程序设计的优点和
基本特征 245

18.1.5 对比——面向对象和结构化
程序设计的区别 245

18.2 创建类 246

18.2.1 创建一个PHP类 246

18.2.2 类的定义 247

18.2.3 易犯的错误——类与PHP
执行块 248

18.3 类的使用 249

18.3.1 怎样创建类的实例 249

18.3.2 访问对象属性 250

18.3.3 访问对象方法 250

18.3.4 访问常量、静态方法和访问
静态属性 250

18.3.5 在类体中使用关键字\$this 250

18.3.6 使用可变变量访问成员 251

18.4 属性的初始化 252

18.4.1 内联方式初始化属性 253

18.4.2 实例化时初始化属性 253

18.5 定义方法 253

- 18.5.1 方法参数的类型提示 254
- 18.5.2 构造方法和析构方法 255
- 18.5.3 易犯的错误 257
- 18.6 对象成员的迭代 258
- 18.7 PHP?5和PHP?4在使用对象上的不同 258
- 第19章 建立更可靠的OOP程序——类和成员的访问控制 260
 - 19.1 了解成员访问控制 261
 - 19.2 public成员（公共成员） 262
 - 19.3 private成员（私有成员） 262
 - 19.4 protected成员（受保护的成员） 263
- 第20章 重复使用类——继承和组合 265
 - 20.1 类的继承 266
 - 20.1.1 创建子类 266
 - 20.1.2 使用基类的构造器方法 267
 - 20.1.3 使用关键字parent访问基类 267
 - 20.1.4 关于多重继承的错误认识 268
 - 20.1.5 检测继承关系 269
 - 20.1.6 创建子类时的注意事项 269
 - 20.1.7 扩展内建PHP类 270
 - 20.2 在类中使用final修饰符禁止继承 270
 - 20.3 类的组合 271
 - 20.3.1 实现类的组合 271
 - 20.3.2 组合的优点 272
 - 20.3.3 了解is-a和has-a 272
 - 20.3.4 关于聚合和组合 272
- 第21章 静态成员、静态类和枚举 273
 - 21.1 为什么要定义静态成员和静态类 274
 - 21.2 创建静态成员 274
 - 21.2.1 访问静态成员 275
 - 21.2.2 易犯的错误——使用静态成员时的注意事项 275
 - 21.2.3 静态成员的特殊用途 276
 - 21.2.4 静态成员和继承 276
 - 21.2.5 后期静态绑定 277
 - 21.3 静态类 278
 - 21.4 枚举 279
 - 21.4.1 创建枚举 279
 - 21.4.2 使用枚举的优点 280
- 第22章 多态——重载和覆载 281
 - 22.1 方法的重载 282
 - 22.1.1 重载参数列表的数量 282
 - 22.1.2 重载参数列表的数量和类型 283
 - 22.1.3 静态方法重载 284
 - 22.2 重写方法 285
- 第23章 接口和抽象——错误最深重的地方 288

- 23.1 创建和实现接口 289
 - 23.1.1 接口的定义 289
 - 23.1.2 接口的实现 289
 - 23.1.3 常量的实现 290
 - 23.1.4 在接口和实现接口的类中使用默认参数值 290
 - 23.1.5 接口的合并 291
- 23.2 创建抽象类 291
- 23.3 接口和抽象类的区别 292
 - 23.3.1 用一句话来区分接口和抽象类 293
 - 23.3.2 唯一能使用抽象类的地方 293
- 第24章 类、接口、函数和常量的组织——命名空间 296
 - 24.1 为什么要使用命名空间——预防冲突 297
 - 24.2 创建命名空间 297
 - 24.2.1 定义命名空间 298
 - 24.2.2 使用命名空间实现合理的分类管理 300
 - 24.2.3 命名空间的命名 301
 - 24.3 使用命名空间 301
 - 24.3.1 引用命名空间 301
 - 24.3.2 命名空间使用的优先策略 302
 - 24.3.3 使用namespace关键字和__NAMESPACE__常量 303
 - 24.3.4 导入命名空间 303
 - 24.3.5 名称解析规则 304
- 第25章 密封类和动态类 306
 - 25.1 动态属性 307
 - 25.1.1 使用魔术方法__get()和__set() 307
 - 25.1.2 使用魔术方法__isset()和__unset() 307
 - 25.2 动态方法 309
 - 25.3 创建密封类 309
- 第26章 使用魔术方法 310
 - 26.1 类的自动加载和重用 311
 - 26.2 转换为字符串 311
 - 26.2.1 __set_state()魔术方法 312
 - 26.2.2 __invoke()魔术方法 313
 - 26.3 序列化和逆序列化 314
 - 26.3.1 执行序列化和逆序列化 314
 - 26.3.2 自定义序列化和逆序列化 314
 - 26.4 对象的克隆 316
 - 26.4.1 浅表克隆 316
 - 26.4.2 深度克隆 316
 - 26.4.3 使用魔术方法__clone() 317
- 第27章 反射 319
 - 27.1 反射要实现什么 320
 - 27.2 反射API 320
 - 27.3 用于实现反射的函数 327
- 第28章 PHP设计模式 330

- 28.1 单体模式 331
- 28.2 工厂模式 332
 - 28.2.1 简单工厂模式 333
 - 28.2.2 工厂方法模式 334
 - 28.2.3 抽象工厂模式 335
- 28.3 建造者模式 336
- 28.4 观察者模式 337
- 28.5 装饰模式 338
- 第5篇 PHP和MySQL数据库应用集成篇

第29章 安装、配置和使用MySQL数据库服务器 342

- 29.1 安装和配置MySQL数据库服务器 343
- 29.2 使用MySQL数据库服务器 344
 - 29.2.1 连接MySQL服务器 344
 - 29.2.2 修改密码 345
 - 29.2.3 用户账户管理 345
 - 29.2.4 数据类型 346
 - 29.2.5 数据库操作 348
 - 29.2.6 MySQL数据备份与恢复 349

第30章 使用phpMyAdmin管理MySQL 352

- 30.1 配置phpMyAdmin 353
- 30.2 创建数据库 355
- 30.3 设计数据库结构 355
- 30.4 录入数据 356

第31章 使用PDO接口访问数据库 357

- 31.1 配置PHP使用PDO 358
- 31.2 数据库连接和配置数据源 358
 - 31.2.1 数据库连接 358
 - 31.2.2 数据库连接驱动 359
- 31.3 基本数据库查询操作 360
 - 31.3.1 查询和显示数据记录 360
 - 31.3.2 遍历列出数据表的内容 360
- 31.4 修改数据 361
 - 31.4.1 插入数据记录 361
 - 31.4.2 更新数据记录 362
 - 31.4.3 删除数据记录 363
 - 31.4.4 插入和显示数据库中的图片（处理二进制数据） 364
- 31.5 操作数据库结构 366
- 31.6 在PHP中应用PDO的基本步骤 366
 - 31.6.1 创建连接 367
 - 31.6.2 执行查询或更新 370
 - 31.6.3 处理结果 371
 - 31.6.4 关闭连接 371
- 31.7 其他常用数据库连接的方式 372
 - 31.7.1 连接到SQL Server和Sybase数据库 372
 - 31.7.2 连接到Firebird和Interbase

- 数据库 372
 - 31.7.3 连接到IBM DB2数据库 372
 - 31.7.4 连接到Oracle数据库 373
 - 31.7.5 连接到ODBC或DB2数据库 373
 - 31.7.6 连接到PostgreSQL数据库 373
 - 31.7.7 连接到SQLite数据库 374
 - 31.8 通过ODBC连接MySQL数据库 374
- 第32章 数据库设计和SQL语法 377
 - 32.1 数据库设计基本知识 378
 - 32.1.1 关于数据库 378
 - 32.1.2 设计数据库 379
 - 32.2 SQL语法入门 381
 - 32.2.1 语法基础知识 382
 - 32.2.2 定义记录集的列 383
 - 32.2.3 限制记录集中的记录 384
 - 32.2.4 对记录集中的记录进行排序 385
 - 32.2.5 联接表 385
 - 32.3 创建和使用SQL存储过程 389
 - 32.3.1 使用命令行创建存储过程 390
 - 32.3.2 为存储过程定义参数 391
 - 32.3.3 调用存储过程 391
 - 32.3.4 为调用存储过程定义参数 392
 - 32.4 SQL注入缺陷和参数化查询 394
 - 32.4.1 基本的SQL注入预防措施 394
 - 32.4.2 使用参数化查询预防SQL注入 395
 - 32.4.3 关于魔术引号和magic_quotes_gpc导致的SQL注入 396
 - 思考与练习 397
- 第33章 深入探究PDO 398
 - 33.1 了解PDO编程模型 399
 - 33.1.1 了解PDO类 399
 - 33.1.2 了解PDOStatement类 399
 - 33.1.3 了解PDOException类 400
 - 33.2 使用预处理语句和参数化查询 400
 - 33.2.1 使用预处理 401
 - 33.2.2 指定参数和实现参数化查询 401
 - 33.3 游标和数据提取 403
 - 33.3.1 游标的类型 404
 - 33.3.2 数据提取方法 404
 - 33.3.3 数据提取方法和提取模式的配合 406
 - 33.3.4 关于元数据 413
 - 33.4 关于PDO连接属性 414
 - 33.4.1 字段名区分大小写 414

- 33.4.2 了解PDO持久连接 415
- 33.5 错误和错误处理 415
- 第34章 结果集分页实用模块 417
 - 34.1 结果集分页的方式 418
 - 34.2 结果集分页的技术原理 418
 - 34.3 结果集分页的范例 419
 - 34.4 使用LIMIT子句分页 422
- 第35章 使用MySQL数据库函数和MySQLi扩展 426
 - 35.1 配置MySQL数据库函数 427
 - 35.1.1 MySQL函数运行时配置 427
 - 35.1.2 MySQL函数资源类型 427
 - 35.1.3 预定义常量 428
 - 35.2 基本数据库查询操作 428
 - 35.2.1 查询和显示数据记录 428
 - 35.2.2 遍历列出数据库内容 429
 - 35.3 修改数据 430
 - 35.3.1 插入数据记录 430
 - 35.3.2 更新数据记录 431
 - 35.3.3 删除数据记录 431
 - 35.3.4 插入和显示数据库中的图片（二进制数据） 432
 - 35.3.5 使用MySQL数据库函数操控数据库的基本步骤 434
 - 35.4 使用MySQLi扩展 437
 - 35.4.1 MySQLi运行时配置 437
 - 35.4.2 MySQLi基本的使用方法 438
 - 35.4.3 使用MySQLi类 440
 - 35.4.4 使用mysqli_stmt类 441
 - 35.4.5 使用mysqli_result类 442
- 第6篇 PHP基础架构、扩展和框架应用篇
- 第36章 PHP网络应用程序基础架构 444
 - 36.1 PHP网络应用程序的三层架构模型 445
 - 36.2 从C/S架构到B/S架构 446
 - 36.2.1 从三层架构到N层架构 448
 - 36.2.2 PHP网页在三层架构中的地位 448
- 第37章 PHP扩展——PECL和PEAR 449
 - 37.1 使用PHP扩展 450
 - 37.2 安装和使用PEAR扩展 451
 - 37.2.1 安装PEAR环境 451
 - 37.2.2 管理PEAR扩展 452
 - 37.2.3 使用扩展包 452
- 第38章 使用PHP发送和接收电子邮件 453
 - 38.1 安装和使用SMTP服务 454
 - 38.1.1 安装SMTP服务 454
 - 38.1.2 配置SMTP服务 455
 - 38.1.3 配置Outlook使用本地SMTP服务发送邮件 456
 - 38.1.4 区分POP3和SMTP服务 457

- 38.2 创建发送邮件的PHP应用程序 458
 - 38.2.1 了解mail()函数 458
 - 38.2.2 创建简单的邮件发送程序 459
 - 38.2.3 SMTP服务和mail()函数的工作原理 460
- 38.3 创建增强的邮件发送程序 460
 - 38.3.1 安装和配置 461
 - 38.3.2 使用远程SMTP服务 461
 - 38.3.3 发送带附件的电子邮件 462
 - 38.3.4 发送多媒体邮件 463
 - 38.3.5 群发邮件 465
- 38.4 使用POP3方式收信 466
- 第39章 使用PHP操作文件系统 468
 - 39.1 了解目录和文件的路径 469
 - 39.2 获取目录和文件的信息 470
 - 39.2.1 获取磁盘的总大小和可用空间 470
 - 39.2.2 获取目录和文件的属性信息 470
 - 39.2.3 遍历文件夹下的目录和文件 471
 - 39.3 处理目录 474
 - 39.3.1 目录的创建、删除、重命名和移动 474
 - 39.3.2 删除目录树 475
 - 39.3.3 处理当前网页所在目录 476
 - 39.4 处理文件 476
 - 39.4.1 文件的创建、删除、复制、重命名和移动 476
 - 39.4.2 向文件中添加数据 477
 - 39.4.3 读取文件内容 479
 - 39.4.4 文件下载 480
- 第40章 使用W3C DOM处理XML文档 482
 - 40.1 一切皆是节点——学习DOM的首要认识 483
 - 40.1.1 DOM API的节点类型 483
 - 40.1.2 节点的层次关系 483
 - 40.1.3 DOM基于节点的浏览 484
 - 40.2 使用PHP DOM处理XML文档 485
 - 40.2.1 PHP DOM API 486
 - 40.2.2 使用字符串创建一个新的DOM文档对象 494
 - 40.2.3 使用文件创建一个新的DOM文档对象 495
 - 40.2.4 使用版本号和编码创建一个空的DOM文档对象 495
 - 40.2.5 保存和写出一个DOM文档对象 495
 - 40.2.6 遍历节点树 496
 - 40.2.7 使用XPath从XML文档中提取数据 499

- 40.3 修改XML文档 499
 - 40.3.1 添加新节点 499
 - 40.3.2 为元素节点添加新属性 500
 - 40.3.3 通过克隆的方法创建节点 501
 - 40.3.4 修改XML文档中的节点、内容和值 502
 - 40.3.5 删除XML文档中的节点、内容和值 503
- 第41章 使用SAX处理XML文档 504
 - 41.1 什么是SAX 505
 - 41.2 使用SAX解析XML的通用步骤 507
 - 41.2.1 出错代码和常量 511
 - 41.2.2 SAX解析函数详解 512
- 第42章 使用Zend框架 518
 - 42.1 安装和配置Zend框架 519
 - 42.2 使用Zend框架 519
- 第7篇 PHP程序调试、优化和部署篇
- 第43章 处理程序异常——建立可靠的应用程序 524
 - 43.1 错误和异常情况 525
 - 43.2 异常情况处理 526
 - 43.2.1 使用try...catch语句 526
 - 43.2.2 使用throw语句 527
 - 43.2.3 何时使用异常捕捉 528
 - 43.2.4 自定义捕捉异常的方法 528
 - 43.2.5 自定义捕捉错误的方法 529
 - 43.2.6 将出错信息写入日志 530
 - 43.2.7 错误控制运算符 531
 - 43.3 使用Exception处理异常错误信息 531
 - 43.4 条件catch语句 532
- 第44章 使用Zend Debugger调试PHP程序代码——原理与范例 533
 - 44.1 调试PHP的方法 534
 - 44.1.1 使用出错信息 534
 - 44.1.2 服务器日志 535
 - 44.1.3 断点调试 535
 - 44.2 配置PHP调试环境 535
 - 44.2.1 安装和配置Zend Debugger 536
 - 44.2.2 安装和配置Zend Studio 537
 - 44.3 使用Zend Studio进行调试 538
 - 44.3.1 调试操作 539
 - 44.3.2 调试工具栏 540
 - 44.3.3 查看变量 541
 - 44.3.4 设置断点 541
 - 44.3.5 监控变量 542
 - 44.3.6 调用堆栈窗口 542
 - 44.4 使用script调试工具范例实战 543
 - 44.4.1 定义一个用于调试的PHP

- 范例网页 543
- 44.4.2 调试实战 544
- 第45章 PHP事务和关键应用程序开发 548
 - 45.1 理解事务 549
 - 45.1.1 事务的工作过程 549
 - 45.1.2 事务的共同特点 549
 - 45.2 在PHP应用程序中使用事务 550
 - 45.2.1 在PHP网页中使用PDO自身事务处理系统 551
 - 45.2.2 使用数据库系统完成事务 552
- 第46章 PHP网络应用程序的安全 554
 - 46.1 身份验证和授权 555
 - 46.1.1 了解Apache提供的身份验证功能 555
 - 46.1.2 关于匿名访问站点 555
 - 46.1.3 创建基本身份验证站点 555
 - 46.1.4 摘要式身份验证 559
 - 46.1.5 分级访问控制 562
 - 46.1.6 使用表单的身份验证和基于角色的授权系统 562
 - 46.2 传输过程中的加密 562
 - 46.2.1 加密的工作原理 563
 - 46.2.2 安全证书的工作原理 564
 - 46.2.3 使用隐私和安全证书 564
 - 46.3 配置Apache支持SSL 564
 - 46.3.1 安装OpenSSL 565
 - 46.3.2 创建服务器证书和私钥 565
 - 46.3.3 配置Apache和mod_ssl 567
 - 46.3.4 信任自签名证书 569
 - 46.3.5 创建CA 571
 - 46.3.6 使用CA签名和颁发证书 572
 - 46.3.7 在客户端安装根证书 573
 - 46.4 使用浏览器证书 574
 - 46.4.1 使用浏览器证书的注意事项 575
 - 46.4.2 创建浏览器证书 575
 - 46.4.3 安装浏览器证书 575
 - 46.4.4 启用浏览器证书 576
 - 46.4.5 使用客户证书映射 580
- 第47章 PHP网页的国际化、区域化和多国语言包 582
 - 47.1 了解网页字符编码 583
 - 47.1.1 计算机文字字符编码简介 583
 - 47.1.2 文档字符集和选择字符编码 585
 - 47.1.3 在HTML文档中使用字符引用 585
 - 47.2 字符编码和PHP网页 586
 - 47.2.1 指定网页字符编码 586
 - 47.2.2 字符编码的优先级 587

47.2.3 乱码产生的根源和解决方案 587
47.2.4 为PHP网页实际编码 588
47.2.5 创建多语言网站 588
47.3 区域化设置和PHP网页 590
47.3.1 国际化和区域化设置 590
47.3.2 区域化设置和字符集的匹配 591
47.3.3 使用setlocale()函数设置区域化 593
47.4 创建PHP网页实现国际化和区域化 594
47.4.1 了解国际化和区域化的相关函数 594
47.4.2 制作资源包 595
47.4.3 放置资源包 598
思考与练习 598
附录A 保留的PHP关键字 599
附录B 常用字符集速查表 600
附录C PHP支持的时区字符串列表 601
附录D php.ini核心配置选项说明 607
附录E 区域标识符对照表 612
附录F Linux+Apache+MySQL+ PHP (LAMP) 安装和配置 614
F.1 安装和配置Apache 614
F.2 安装和配置PHP 615
F.3 安装和配置MySQL 617
附录G 关于PHP?6的介绍 618
附录H 参考文献以及资料来源 619
参考网址 619
参考图书 620
参考规范及标准 621
• • • • • ([收起](#))

[PHP+MySQL全能权威指南 下载链接1](#)

标签

php

计算机

mysql

后端

评论

基础参考书目

书本整体性不错，内容覆盖面较广，很多知识都趋向与新技术（例如PHP6），并且作者在讲述过程中也提供了不少经验和建议。

[PHP+MySQL全能权威指南_下载链接1](#)

书评

[PHP+MySQL全能权威指南_下载链接1](#)