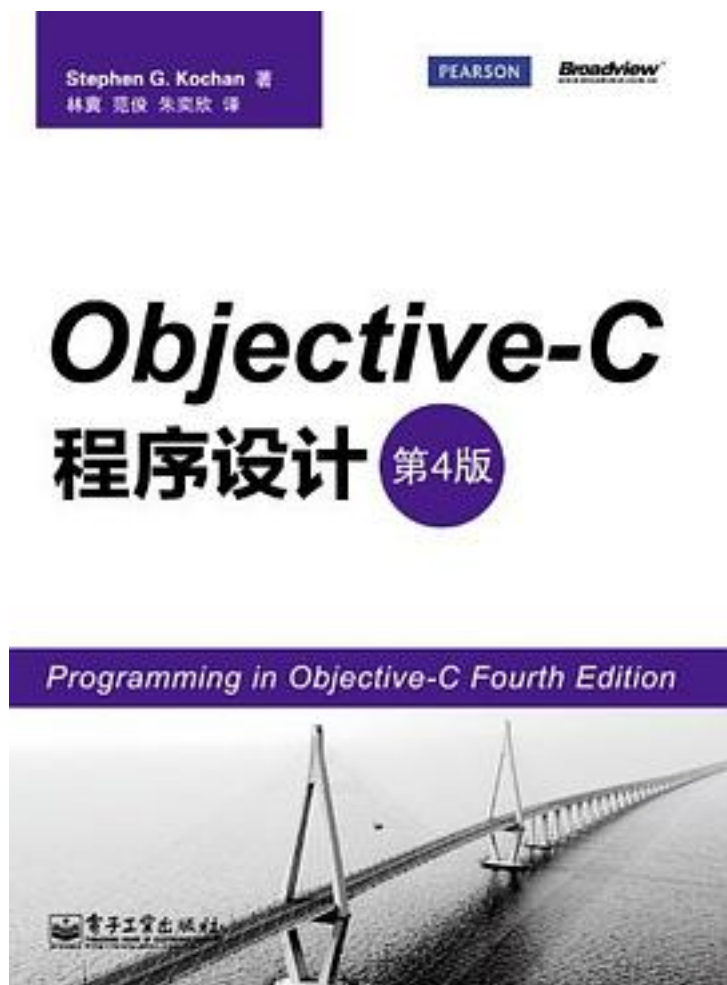


Objective-C 程序设计



[Objective-C 程序设计_下载链接1](#)

著者:斯蒂芬·G·科昌

出版者:电子工业出版社

出版时间:2012-9

装帧:平装

isbn:9787121180910

《Objective-C程序设计(第4版)》是一本Objective—C编程领域最畅销的书籍，内容涵盖Xcode

4.2和自动引用计数（ARC）。《Objective-C程序设计(第4版)》详细介绍了Objective—C和苹果iOS、Mac平台面向对象程序编程的知识。《Objective-C程序设计(第4版)》结合独特的学习方法，在每章都编写有大量的小程序例子和练习，使Objective—C程序设计适合于课堂教学和自学。

作者介绍:

Stephen

Kochan是多本畅销书的作者或合著者，其中有关于C语言的，包括《Programming in C》（Sams，2004）、《Programming in ANSI C》（Sams，1994）和《Topics in C Programming》（Wiley，1991），也有关于UNIX的，包括《Exploring the UNIX System》（Sams，1992）和《Unix Shell Programming》（Sams，2003）。从1984年Mac最初引进时，他就已经在Macintosh计算机上编程了，他编写的《Programming C for the Mac》是Apple Press Library的一部分。2003年，Kochan编写了《Programming in Objective-C》（Sams，2003），之后编写了另一本与Mac有关的书籍《Beginning AppleScript》（Wiley，2004）。

目录: 1 引言 1

1.1 本书内容 2

1.2 本书组织方式 3

1.3 支持 5

1.4 致谢 6

1.5 第4版前言 7

2 Objective-C编程 9

2.1 编译并运行程序 9

2.1.1 使用Xcode 10

2.1.2 使用Terminal 16

2.2 解释第一个程序 19

2.3 显示变量的值 23

2.4 小结 25

2.5 练习 26

3 类、对象和方法 29

3.1 到底什么是对象 29

3.2 实例和方法 30

3.3 用于处理分数的Objective-C类 32

3.4 @interface部分 35

3.4.1 选择名称 35

3.4.3 类方法和实例方法 37

3.5 @implementation部分 39

3.6 program部分 41

3.7 实例变量的访问及数据封装 47

3.8 小结 51

3.9 练习 51

4 数据类型和表达式 53

4.1 数据类型和常量 53

4.1.1 int类型 53

4.1.2 float类型 54

4.1.3 char类型 54

4.1.4 限定词: long、long long、short、unsigned及signed 56

4.1.5 id类型 56

4.2 算术表达式 57

- 4.2.1 运算符的优先级 58
- 4.2.2 整数运算和一元负号运算符 60
- 4.2.3 模运算符 62
- 4.2.4 整型值和浮点值的相互转换 64
- 4.2.5 类型转换运算符 65
- 4.3 赋值运算符 66
- 4.4 Calculator类 67
- 4.5 练习 70
- 5 循环结构 73
 - 5.1 for语句 74
 - 5.1.1 键盘输入 81
 - 5.1.2 嵌套的for循环 83
 - 5.1.3 for循环的变体 85
 - 5.2 while语句 86
 - 5.3 do语句 90
 - 5.4 break语句 92
 - 5.5 continue语句 92
 - 5.6 小结 93
 - 5.7 练习 93
- 6 选择结构 95
 - 6.1 if语句 95
 - 6.1.1 if-else结构 100
 - 6.1.2 复合条件测试 103
 - 6.1.3 嵌套的if语句 106
 - 6.1.4 else if结构 107
 - 6.2 switch语句 117
 - 6.3 Boolean变量 120
 - 6.4 条件运算符 125
 - 6.5 练习 127
- 7 类 129
 - 7.1 分离接口和实现文件 129
 - 7.2 合成存取方法 134
 - 7.3 使用点运算符访问属性 136
 - 7.4 具有多个参数的方法 137
 - 7.4.1 不带参数名的方法 139
 - 7.4.2 关于分数的操作 140
 - 7.5 局部变量 142
 - 7.5.1 方法的参数 143
 - 7.5.2 static关键字 144
 - 7.6 self关键字 147
 - 7.7 在方法中分配和返回对象 148
 - 7.8 练习 151
- 8 继承 153
 - 8.1 一切从根类开始 153
 - 8.2 通过继承来扩展：添加新方法 158
 - 8.2.1 Point类和对象创建 162
 - 8.2.2 @class指令 163
 - 8.2.3 具有对象的类 167
 - 8.3 覆写方法 171
 - 8.4 抽象类 175
 - 8.5 练习 176
- 9 多态、动态类型和动态绑定 179
 - 9.1 多态：相同的名称，不同的类 179
 - 9.2 动态绑定和id类型 182

- 9.3 编译时和运行时检查 184
- 9.4 id数据类型与静态类型 185
- 9.5 有关类的问题 187
- 9.6 使用@try处理异常 192
- 9.7 练习 194
- 10 变量和数据类型 197
 - 10.1 对象的初始化 197
 - 10.2 作用域回顾 200
 - 10.2.1 控制实例变量作用域的指令 200
 - 10.2.2 全局变量 202
 - 10.2.3 静态变量 204
 - 10.3 枚举数据类型 207
 - 10.4 typedef语句 211
 - 10.5 数据类型转换 212
 - 10.6 位运算符 214
 - 10.6.1 按位与运算符 215
 - 10.6.2 按位或运算符 216
 - 10.6.3 按位异或运算符 217
 - 10.6.4 一次求反运算符 217
 - 10.6.5 向左移位运算符 219
 - 10.6.6 向右移位运算符 219
 - 10.7 练习 220
- 11 分类和协议 223
 - 11.1 分类 223
 - 11.2 类的扩展 228
 - 11.3 协议和代理 230
 - 11.3.1 代理 233
 - 11.3.2 非正式协议 233
 - 11.4 合成对象 234
 - 11.5 练习 236
- 12 预处理程序 239
 - 12.1 #define语句 239
 - 12.2 #import语句 246
 - 12.3 条件编译 247
 - 12.3.1 #ifdef、#endif、#else和#ifndef语句 247
 - 12.3.2 #if和#elif预处理程序语句 250
 - 12.3.3 #undef语句 251
 - 12.4 练习 251
- 13 基本的C语言特性 253
 - 13.1 数组 254
 - 13.1.1 数组元素的初始化 256
 - 13.1.2 字符数组 257
 - 13.1.3 多维数组 258
 - 13.2 函数 260
 - 13.2.1 参数和局部变量 262
 - 13.2.2 函数的返回结果 263
 - 13.2.3 函数、方法和数组 267
 - 13.3 块 (Blocks) 268
 - 13.4 结构 272
 - 13.4.1 结构的初始化 275
 - 13.4.2 结构中的结构 276
 - 13.4.3 关于结构的补充细节 278
 - 13.4.4 不要忘记面向对象编程思想 279
 - 13.5 指针 279

- 13.5.1 指针和结构 283
- 13.5.2 指针、方法和函数 285
- 13.5.3 指针和数组 286
- 13.5.4 指针运算 297
- 13.5.5 指针和内存地址 299
- 13.6 它们不是对象 299
- 13.7 其他语言特性 300
 - 13.7.1 复合字面量 300
 - 13.7.2 goto语句 300
 - 13.7.3 空语句 301
 - 13.7.4 逗号运算符 301
 - 13.7.5 sizeof运算符 302
 - 13.7.6 命令行参数 303
- 13.8 工作原理 305
 - 13.8.1 事实#1: 实例变量存储在结构中 305
 - 13.8.2 事实#2: 对象变量实际上是指针 306
 - 13.8.3 事实#3: 方法是函数, 而消息表达式是函数调用 306
 - 13.8.4 事实#4: id类型是通用指针类型 307
- 13.9 练习 307
- 14 Foundation框架简介 309
 - 14.1 Foundation文档 309
- 15 数字、字符串和集合 313
 - 15.1 数字对象 313
 - 15.2 字符串对象 318
 - 15.2.1 NSLog函数 318
 - 15.2.2 description方法 319
 - 15.2.3 可变对象与不可变对象 320
 - 15.2.4 可变字符串 327
 - 15.3 数组对象 333
 - 15.3.1 制作地址簿 337
 - 15.3.2 数组排序 353
 - 15.4 词典对象 360
 - 15.4.1 枚举词典 361
 - 15.5 集合对象 363
 - 15.5.1 NSMutableIndexSet 367
 - 15.6 练习 370
- 16 使用文件 373
 - 16.1 管理文件和目录: NSFileManager 374
 - 16.1.1 使用NSData类 379
 - 16.1.2 使用目录 380
 - 16.1.3 枚举目录中的内容 383
 - 16.2 使用路径: NSPathUtilities.h 385
 - 16.2.1 常用的路径处理方法 388
 - 16.2.2 复制文件和使用NSProcessInfo类 390
 - 16.3 基本的文件操作: NSFileHandle 394
 - 16.4 NSURL类 399
 - 16.5 NSBundle类 400
 - 16.6 练习 401
- 17 内存管理和自动引用计数 403
 - 17.1 自动垃圾收集 405
 - 17.2 手工管理内存计数 406
 - 17.2.1 对象引用和自动释放池 407
 - 17.3 事件循环和内存分配 409
 - 17.4 手工内存管理规则的总结 411

- 17.5 自动引用计数 (ARC) 412
- 17.6 强变量 412
- 17.7 弱变量 413
- 17.8 @autoreleasepool块 415
- 17.9 方法名和非ARC编译代码 415
- 18 复制对象 417
 - 18.1 copy和mutableCopy方法 418
 - 18.2 浅复制与深复制 420
 - 18.3 实现<NSCopying>协议 422
 - 18.4 用设值方法和取值方法复制对象 425
 - 18.5 练习 428
- 19 归档 429
 - 19.1 使用XML属性列表进行归档 429
 - 19.2 使用NSKeyedArchiver归档 432
 - 19.3 编码方法和解码方法 433
 - 19.4 使用NSData创建自定义档案 440
 - 19.5 使用归档程序复制对象 444
 - 19.6 练习 445
- 20 Cocoa和Cocoa Touch简介 447
 - 20.1 框架层 447
 - 20.2 Cocoa Touch 448
- 21 编写iOS应用程序 451
 - 21.1 iOS SDK 451
 - 21.2 第一个iPhone应用程序 451
 - 21.2.1 创建新的iPhone应用程序项目 454
 - 21.2.2 输入代码 457
 - 21.2.3 设计界面 460
 - 21.3 iPhone分数计算器 466
 - 21.3.1 启动新的Fraction_Calculator项目 468
 - 21.3.2 定义视图控制器 468
 - 21.3.3 Fraction类 474
 - 21.3.4 处理分数的Calculator类 477
 - 21.3.5 设计UI 479
 - 21.4 小结 479
 - 21.5 练习 481
- 附录A 术语表 483
- 附录B 地址簿示例源代码 495
 - • • • • [\(收起\)](#)

[Objective-C 程序设计_下载链接1](#)

标签

Objective-C

iOS

编程

移动开发

计算机

编程语言

软件开发

技术提升

评论

写得一般，可以作为Objective-C的入门书。

上手 iOS编程 就iOS 咱不碰Mac OS ^ ^

前半本废话太多。依然觉得objc的语法挺奇葩的...

刚从亚马逊买了。

看不出用处在哪里...

大体翻完了

据说翻译很差。翻了一下，基本是给没学过编程的人写的，详细得有点弱智了。但还可以。

#2013 Reading

#12月12下单，23才收到，苏宁的火星快递，一直说要抓紧看完，现在才看完，1月21。。拖了一个月。。现在也只是走马观花的看了一下。

比较像教科书

面向无编程基础的人, 有些内容就显得多余了.

非常好的 Objective-C 入门书，讲得浅显易懂

还不错啦，有些地方翻译不太准确

一般般，有编程基础的随便翻翻就可以看看了==

错误不少。。。

3个月时间才看完，前12章还算简单能看懂，后面几章就云里雾里了。

objc的基础知识点基本上都覆盖到了, 但是不涉及原理和高级用法, 只适合入门.

十分适合新手（无论是毫无编程经验的新手，还是有编程经验但是刚接触Objective-C的新手），会带你跨过第一道大门的门槛。

翻译的不太好，ObjectiveC的语法好诡异。。。

入门级，如果比较属性其他一种语言，一个小时可以简单过一遍，大同小异

[Objective-C 程序设计_下载链接1](#)

书评

我并不是一个Mac程序员, 只是在工作中有时候需要用到Objective-C. 这本书会让已经熟悉C/C++/Java的开发人员快速的熟悉Objective-C. 对于初学者, 或者是最近对iPhone开发感兴趣的朋友, 这本书也非常不错. 不过, 如果认真的了解Objective-C这门语言, 那请阅读Apple发布的<

我一般不怎么评论，一旦评论就没什么好事。
看了OSChina的活动决定买这本来学习objective-c，看了大概一星期，来这里说说自己的一些想法。我是真的认真读了实体书的，不像这么多人的评论，恐怕都是冲着那免费的一本书去的。真想不通如此之烂的一本书怎么会有这么多的...

今早看第八章，越看越窝火。翻译的那叫什么，那叫翻译吗？我理解不是您三位的翻译水平不行，因为前七章相当过得去，您三位是故意玩我们呢吧？怕我们学会了吧？人家原作者的叙述生怕读者学不会，经您三位这一翻译，立马晦涩高深。还真有这么些人，赚了你的钱还想法糊弄你。。T...

作者写书时面向的读者是完全不懂编程的人，完全可以作为编程专业的第一门课程的教科书。

里面讲解的都是语言的基础，对于语言的类库方面涉及的不多，如果你要做实际开发，看这本书是不够的，书的最后面有一些好用的常用特性讲解也很实用

直接从Objective

C入门。学习一样的新事物，理解新事物的方式、风格和理念是非常重要的。大家应该看过C程序员写的Java代码，或是Java程序员写的C代码。

这样的代码，风格上一眼就能看出来。

如果说风格是不重要的，这样与圈子不一致的风格反映对圈子理解得不深入，是可以推断出...

求课后答案!

,不知道讲的不清楚还是翻译不行...总之看到我很头晕,估计我太菜了吧.....

引用来自“lovdin”的答案 我一般不怎么评论，一旦评论就没什么好事。

看了OSChina的活动决定买这本来学习objective-c，看了大概一星期，来这里说说自己的一些想...

如果你对objective-c没有一点了解，也没有一点C的经验，那么还是建议先看看这本书，然后在看《objective-c基础教程》和《iphone开发基础教程》否则会看起来很吃力的讲的很详细，不过有翻译上的不准确，不过还好了，不影响大局
不过有时候会很困惑，困惑翻译的语句怎么那么多...

只对新手推荐哦~ 是一本不错的手册，呵呵；这本书的确是少见的objective c的详解好书，就算一点C基础都没有的人也完全能看懂。

当然对于开发老鸟，就不推荐喽~

作为一本较详细的“手册”，虽然有翻译上不准确等问题，不过对于新手还是不错的选择。推荐！

很多关键部分只是随笔带过没有说到重点,不够细致,也不够深入.
反之对于一些简单的应用示例却进行了大量无意义的解述,太浪费纸张了..
个人感觉不值得读,鸡肋呀鸡肋..汗,竟然说"评论太短了"! 广告:
如果有北京的非要买这书的话联系me, 9.8新, 便宜处理.

很喜欢这本书. 内容很完整,也从最基本的循环,数组,指针讲起.

能抓住程序脉络，以示例讲解为主，引出基本概念，不废话。 很适合初学者.

从头过了一遍书，objective-C基本知识点都覆盖到了。

之前看过objective-C，但有些东西还是需要多次体会和理解的，这本书不错，一直是iOS开...

很喜欢这本书. 内容很完整,也从最基本的循环,数组,指针讲起. 很适合初学者. 从头过了一遍书, oc基本知识点都覆盖到了. 进行ios开发还是需要对oc有一点的理解. 之前看过objective-C, 但有些东西还是需要多次体会和理解的, 这本书不错, 一直是iOS开发的经典!

什么鬼翻译，看的那叫一个吃力， 鉴于已经买了 只能简单过一遍，换书，
有时间还是看Objective-C 编程 意会加看代码自己理解， 不懂问百度，
不能跟这傻逼翻译较劲了， 妈的！！！！垃圾！！！！ 连习题答案都找不到对照！
在国外还要翻墙！！ 如此垃圾的书请不要祸害初学者了...

看这种翻译烂的书，简直就是浪费时间。真心不知道为什么那么多人推荐！！你们真的读过这本书吗？首先就是语言晦涩难懂，其次就是无聊，看起来跟教科书一样无聊，真心浪费时间还好我是从图书馆借来的第六版，下回赶紧还掉！！！！

这本书是在京东做活动的时候，为了凑单就买上了，正好想学习一下objc。刚开始看前几章的时候，因为主要讲的是基本C语法，所以大致看一眼就过了，没觉得有什么不妥。从第7章开始讲面向对象的東西，慢慢读的就感觉不对劲了。本人读翻译引进的技术书籍时，只要感觉到书中讲的概念...

前几章，看的挺好的，慢慢的感觉翻译的有点云里雾里。浪费俺们的钱啊！我还是果断看原版吧！原版的书好像已经有针对Xcode5的版本了，翻译的水平还是有的，只是不用心。。。。。。。。。嫌我评论短。

china-pub 已经到货了哦 <http://www.china-pub.com/195824>
另外9.12日在北京赛迪大厦二层有第一届iPhone开发者技术交流大会，
详情查看：http://www.china-pub.com/STATIC07/0908/zh_chopenday_090811.asp

[Objective-C 程序设计 下载链接1](#)