

Objective-C 程序设计

Stephen G. Kochan 著
林寅 范俊 朱奕欣 编

PEARSON Broadview™

Objective-C 程序设计 第4版

Programming in Objective-C Fourth Edition



[Objective-C 程序设计 下载链接1](#)

著者:斯蒂芬 · G · 科昌

出版者:电子工业出版社

出版时间:2012-9

装帧:平装

isbn:9787121180910

《Objective-C程序设计(第4版)》是一本Objective-C编程领域最畅销的书籍，内容涵盖Xcode

4.2和自动引用计数(ARC)。《Objective-C程序设计(第4版)》详细介绍了Objective-C和苹果iOS、Mac平台面向对象编程的知识。《Objective-C程序设计(第4版)》结合独特的学习方法，在每章都编写有大量的小程序例子和练习，使Objective-C程序设计适合于课堂教学和自学。

作者介绍:

Stephen

Kochan是多本畅销书的作者或合著者，其中有关于C语言的，包括《Programming in C》(Sams, 2004)、《Programming in ANSI C》(Sams, 1994)和《Topics in C Programming》(Wiley, 1991)，也有关于UNIX的，包括《Exploring the UNIX System》(Sams, 1992)和《Unix Shell Programming》(Sams, 2003)。从1984年Mac最初引进时，他就已经在Macintosh计算机上编程了，他编写的《Programming C for the Mac》是Apple Press Library的一部分。2003年，Kochan编写了《Programming in Objective-C》(Sams, 2003)，之后编写了另一本与Mac有关的书籍《Beginning AppleScript》(Wiley, 2004)。

目录: 1 引言 1

1.1 本书内容 2

1.2 本书组织方式 3

1.3 支持 5

1.4 致谢 6

1.5 第4版前言 7

2 Objective-C编程 9

2.1 编译并运行程序 9

2.1.1 使用Xcode 10

2.1.2 使用Terminal 16

2.2 解释第一个程序 19

2.3 显示变量的值 23

2.4 小结 25

2.5 练习 26

3 类、对象和方法 29

3.1 到底什么是对象 29

3.2 实例和方法 30

3.3 用于处理分数的Objective-C类 32

3.4 @interface部分 35

3.4.1 选择名称 35

3.4.3 类方法和实例方法 37

3.5 @implementation部分 39

3.6 program部分 41

3.7 实例变量的访问及数据封装 47

3.8 小结 51

3.9 练习 51

4 数据类型和表达式 53

4.1 数据类型和常量 53

4.1.1 int类型 53

4.1.2 float类型 54

4.1.3 char类型 54

4.1.4 限定词：long、long long、short、unsigned及signed 56

4.1.5 id类型 56

4.2 算术表达式 57

4.2.1 运算符的优先级	58
4.2.2 整数运算和一元负号运算符	60
4.2.3 模运算符	62
4.2.4 整型值和浮点值的相互转换	64
4.2.5 类型转换运算符	65
4.3 赋值运算符	66
4.4 Calculator类	67
4.5 练习	70
5 循环结构	73
5.1 for语句	74
5.1.1 键盘输入	81
5.1.2 嵌套的for循环	83
5.1.3 for循环的变体	85
5.2 while语句	86
5.3 do语句	90
5.4 break语句	92
5.5 continue语句	92
5.6 小结	93
5.7 练习	93
6 选择结构	95
6.1 if语句	95
6.1.1 if-else结构	100
6.1.2 复合条件测试	103
6.1.3 嵌套的if语句	106
6.1.4 else if结构	107
6.2 switch语句	117
6.3 Boolean变量	120
6.4 条件运算符	125
6.5 练习	127
7 类	129
7.1 分离接口和实现文件	129
7.2 合成存取方法	134
7.3 使用点运算符访问属性	136
7.4 具有两个参数的方法	137
7.4.1 不带参数名的方法	139
7.4.2 关于分数的操作	140
7.5 局部变量	142
7.5.1 方法的参数	143
7.5.2 static关键字	144
7.6 self关键字	147
7.7 在方法中分配和返回对象	148
7.8 练习	151
8 继承	153
8.1 一切从根类开始	153
8.2 通过继承来扩展：添加新方法	158
8.2.1 Point类和对象创建	162
8.2.2 @class指令	163
8.2.3 具有对象的类	167
8.3 覆写方法	171
8.4 抽象类	175
8.5 练习	176
9 多态、动态类型和动态绑定	179
9.1 多态：相同的名称，不同的类	179
9.2 动态绑定和id类型	182

9.3 编译时和运行时检查 184
9.4 id数据类型与静态类型 185
9.5 有关类的问题 187
9.6 使用@try处理异常 192
9.7 练习 194
10 变量和数据类型 197
10.1 对象的初始化 197
10.2 作用域回顾 200
10.2.1 控制实例变量作用域的指令 200
10.2.2 全局变量 202
10.2.3 静态变量 204
10.3 枚举数据类型 207
10.4 typedef语句 211
10.5 数据类型转换 212
10.6 位运算符 214
10.6.1 按位与运算符 215
10.6.2 按位或运算符 216
10.6.3 按位异或运算符 217
10.6.4 一次求反运算符 217
10.6.5 向左移位运算符 219
10.6.6 向右移位运算符 219
10.7 练习 220
11 分类和协议 223
11.1 分类 223
11.2 类的扩展 228
11.3 协议和代理 230
11.3.1 代理 233
11.3.2 非正式协议 233
11.4 合成对象 234
11.5 练习 236
12 预处理程序 239
12.1 #define语句 239
12.2 #import语句 246
12.3 条件编译 247
12.3.1 #ifdef、#endif、#else和#ifndef语句 247
12.3.2 #if和#elif预处理程序语句 250
12.3.3 #undef语句 251
12.4 练习 251
13 基本的C语言特性 253
13.1 数组 254
13.1.1 数组元素的初始化 256
13.1.2 字符数组 257
13.1.3 多维数组 258
13.2 函数 260
13.2.1 参数和局部变量 262
13.2.2 函数的返回结果 263
13.2.3 函数、方法和数组 267
13.3 块 (Blocks) 268
13.4 结构 272
13.4.1 结构的初始化 275
13.4.2 结构中的结构 276
13.4.3 关于结构的补充细节 278
13.4.4 不要忘记面向对象编程思想 279
13.5 指针 279

- 13.5.1 指针和结构 283
- 13.5.2 指针、方法和函数 285
- 13.5.3 指针和数组 286
- 13.5.4 指针运算 297
- 13.5.5 指针和内存地址 299
- 13.6 它们不是对象 299
- 13.7 其他语言特性 300
 - 13.7.1 复合字面量 300
 - 13.7.2 goto语句 300
 - 13.7.3 空语句 301
 - 13.7.4 逗号运算符 301
 - 13.7.5 sizeof运算符 302
 - 13.7.6 命令行参数 303
- 13.8 工作原理 305
 - 13.8.1 事实#1：实例变量存储在结构中 305
 - 13.8.2 事实#2：对象变量实际上是指针 306
 - 13.8.3 事实#3：方法是函数，而消息表达式是函数调用 306
 - 13.8.4 事实#4：id类型是通用指针类型 307
- 13.9 练习 307
- 14 Foundation框架简介 309
 - 14.1 Foundation文档 309
- 15 数字、字符串和集合 313
 - 15.1 数字对象 313
 - 15.2 字符串对象 318
 - 15.2.1 NSLog函数 318
 - 15.2.2 description方法 319
 - 15.2.3 可变对象与不可变对象 320
 - 15.2.4 可变字符串 327
 - 15.3 数组对象 333
 - 15.3.1 制作地址簿 337
 - 15.3.2 数组排序 353
 - 15.4 词典对象 360
 - 15.4.1 枚举词典 361
 - 15.5 集合对象 363
 - 15.5.1 NSIndexSet 367
 - 15.6 练习 370
- 16 使用文件 373
 - 16.1 管理文件和目录：NSFileManager 374
 - 16.1.1 使用NSData类 379
 - 16.1.2 使用目录 380
 - 16.1.3 枚举目录中的内容 383
 - 16.2 使用路径：NSPathUtilities.h 385
 - 16.2.1 常用的路径处理方法 388
 - 16.2.2 复制文件和使用NSProcessInfo类 390
 - 16.3 基本的文件操作：NSFileHandle 394
 - 16.4 NSURL类 399
 - 16.5 NSBundle类 400
 - 16.6 练习 401
- 17 内存管理和自动引用计数 403
 - 17.1 自动垃圾收集 405
 - 17.2 手工管理内存计数 406
 - 17.2.1 对象引用和自动释放池 407
 - 17.3 事件循环和内存分配 409
 - 17.4 手工内存管理规则的总结 411

17.5 自动引用计数 (ARC) 412
17.6 强变量 412
17.7 弱变量 413
17.8 @autoreleasepool块 415
17.9 方法名和非ARC编译代码 415
18 复制对象 417
18.1 copy和mutableCopy方法 418
18.2 浅复制与深复制 420
18.3 实现<NSCopying>协议 422
18.4 用设值方法和取值方法复制对象 425
18.5 练习 428
19 归档 429
19.1 使用XML属性列表进行归档 429
19.2 使用NSKeyedArchiver归档 432
19.3 编码方法和解码方法 433
19.4 使用NSData创建自定义档案 440
19.5 使用归档程序复制对象 444
19.6 练习 445
20 Cocoa和Cocoa Touch简介 447
20.1 框架层 447
20.2 Cocoa Touch 448
21 编写iOS应用程序 451
21.1 iOS SDK 451
21.2 第一个iPhone应用程序 451
21.2.1 创建新的iPhone应用程序项目 454
21.2.2 输入代码 457
21.2.3 设计界面 460
21.3 iPhone分数计算器 466
21.3.1 启动新的Fraction_Calculator项目 468
21.3.2 定义视图控制器 468
21.3.3 Fraction类 474
21.3.4 处理分数的Calculator类 477
21.3.5 设计UI 479
21.4 小结 479
21.5 练习 481
附录A 术语表 483
附录B 地址簿示例源代码 495
· · · · · (收起)

[Objective-C 程序设计](#) [下载链接1](#)

标签

Objective-C

iOS

编程

移动开发

计算机

编程语言

软件开发

技术提升

评论

写得一般，可以作为Objective-C的入门书。

上手 iOS编程 就iOS 咱不碰Mac OS ^ ^

前半本废话太多。依然觉得objc的语法挺奇葩的...

刚从亚马逊买了。

看不出来用处在哪里...

大体翻完了

据说翻译很差。翻了一下，基本是给没学过编程的人写的，详细得有点弱智了。但还可以。

#2013 Reading

#12月12下单，23才收到，苏宁的火星快递，一直说要抓紧看完，现在才看完，1月21。。拖了一个月。。现在也只是走马观花的看了一下。

比较像教科书

面向无编程基础的人，有些内容就显得多余了.

非常好的 Objective-C 入门书，讲得浅显易懂

还不错啦，有些地方翻译不太准确

一般般，有编程基础的随便翻翻就可以看看了==

错误不少。。。

3个月时间才看完，前12章还算简单能看懂，后面几章就云里雾里了。

objc的基础知识点基本上都覆盖到了，但是不涉及原理和高级用法，只适合入门.

十分适合新手（无论是毫无编程经验的新手，还是有编程经验但是刚接触Objective-C的新手），会带你跨过第一道大门的门槛。

翻译的不太好，ObjectiveC的语法好诡异。。。。

入门级，如果比较属性其他一种语言，一个小时可以简单过一遍，大同小异

[Objective-C 程序设计 下载链接1](#)

书评

我并不是一个Mac程序员，只是在工作中有时候需要用到Objective-C。
这本书会让已经熟悉C/C++/Java的开发人员快速的熟悉Objective-C. 对于初学者，
或者是最近对iPhone开发感兴趣的朋友，这本书也非常不错. 不过，
如果认真的了解Objective-C这门语言，那请阅读Apple发布的<

我一般不怎么评论，一旦评论就没什么好事。

看了OSChina的活动决定买这本来学习objective-c，看了大概一星期，来这里说说自己的
一些想法。我是真的认真读了实体书的，不像这么多人的评论，恐怕都是冲着那免费的
一本书去的。真想不通如此之烂的一本书怎么会有这么多的...

今早看第八章，越看越窝火。翻译的那叫什么，那叫翻译吗？我理解不是您三位的翻译
水平不行，因为前七章相当过得去，您三位是故意玩我们呢吧？怕我们学会了吧？人家
原作者的叙述生怕读者学不会，经您三位这一翻译，立马晦涩高深。还真有这么些人，
赚了你的钱还想法糊弄你。。T...

作者写书时面向的读者是完全不懂编程的人，
完全可以作为编程专业的第一门课程的教科书。

里面讲解的都是语言的基础，对于语言的类库方面涉及的不多，
如果你要做实际开发，看这本书是不够的，
书的最后面有一些好用的常用特性讲解也很实用

直接从Objective

C入门。学习一样的新事物，理解新事物的方式、风格和理念是非常重要的。大家应该看过C程序员写的Java代码，或是Java程序员写的C代码。
这样的代码，风格上一眼就能看出来。
如果说风格是不重要的，这样与圈子不一致的风格反映对圈子理解得不深入，是可以推断出...

求课后答案！

不知道讲的不清楚还是翻译不行...总之看到我很头晕,估计我太菜了吧.....
引用来自“lovdin”的答案我一般不怎么评论，一旦评论就没什么好事。

看了OSChina的活动决定买这本来学习objective-c，看了大概一星期，来这里说说自己的
一些想...

如果你对objective-c没有一点了解，也没有一点C的经验，那么还是建议先看看这本书，然后在看《objective-c基础教程》和《iphone开发基础教程》否则会看起来很吃力的
讲的很详细，不过有翻译上的不准确，不过还好了，不影响大局
不过有时候会很困惑，困惑翻译的语句怎么那么多...

只对新手推荐哦~是一本不错的手册，呵呵；这本书的确是少见的objective
c的详解好书，就算一点C基础都没有的人也完全能看懂。

当然对于开发老鸟，就不推荐啰~

作为一本较详细的“手册”，虽然有翻译上不准确等问题，不过对于新手还是不错的选择。推荐！

很多关键部分只是随笔带过没有说到重点，不够细致，也不够深入。

反之对于一些简单的应用示例却进行了大量无意义的解述，太浪费纸张了..

个人感觉不值得读，鸡肋呀鸡肋.. 汗，竟然说“评论太短了”！广告：

如果有北京的非要买这书的话联系me, 9.8新，便宜处理。

很喜欢这本书。内容很完整，也从最基本的循环，数组，指针讲起。

能抓住程序脉络，以示例讲解为主，引出基本概念，不废话。很适合初学者。
从头过了一遍书，objective-C基本知识点都覆盖到了。

之前看过objective-C，但有些东西还是需要多次体会和理解的，这本书不错，一直是iOS开...

很喜欢这本书。内容很完整，也从最基本的循环、数组、指针讲起。很适合初学者。
从头过了一遍书，oc基本知识点都覆盖到了。进行ios开发还是需要对oc有一点的理解
之前看过objective--C，但有些东西还是需要多次体会和理解的，
这本书不错，一直是iOS开发的经典！

什么鬼翻译，看的那叫一个吃力，鉴于已经买了只能简单过一遍，换书，
有时间还是看Objective-C 编程 意会加看代码自己理解，不懂问百度，
不能跟这傻逼翻译较劲了，妈的！！！！！垃圾！！！！！连习题答案都找不到对照！
在国外还要翻墙！！如此垃圾的书请不要祸害初学者了...

看这种翻译烂的书，简直就是浪费时间。真心不知道为什么那么多人推荐！！你们真的读过这本书吗？首先就是语言晦涩难懂，其次就是无聊，看起来跟教科书一样无聊，真心浪费时间还好我是从图书馆借来的第六版，下回赶紧还掉！！！

这本书是在京东做活动的时候，为了凑单就买上了，正好想学习一下objc。刚开始看前几章的时候，因为主要讲的是基本C语法，所以大致看一眼就过了，没觉得有什么不妥。从第7章开始讲面向对象的东西，慢慢读的就感觉不对劲了。
本人读翻译引进的技术书籍时，只要感觉到书中讲的概念...

前几章，看的挺好的，慢慢的感觉翻译的有点云里雾里。浪费俺们的钱啊！我还是果断看原版吧！原版的书好像已经有针对Xcode5的版本了，翻译的水平还是有的，只是不用心。。。嫌我评论短。

china-pub 已经到货了哦 <http://www.china-pub.com/195824>
另外9.12日在北京赛迪大厦二层有第一届iPhone开发者技术交流大会，
详情查看：http://www.china-pub.com/STATIC07/0908/zh_chopenday_090811.asp

[Objective-C 程序设计 下载链接1](#)