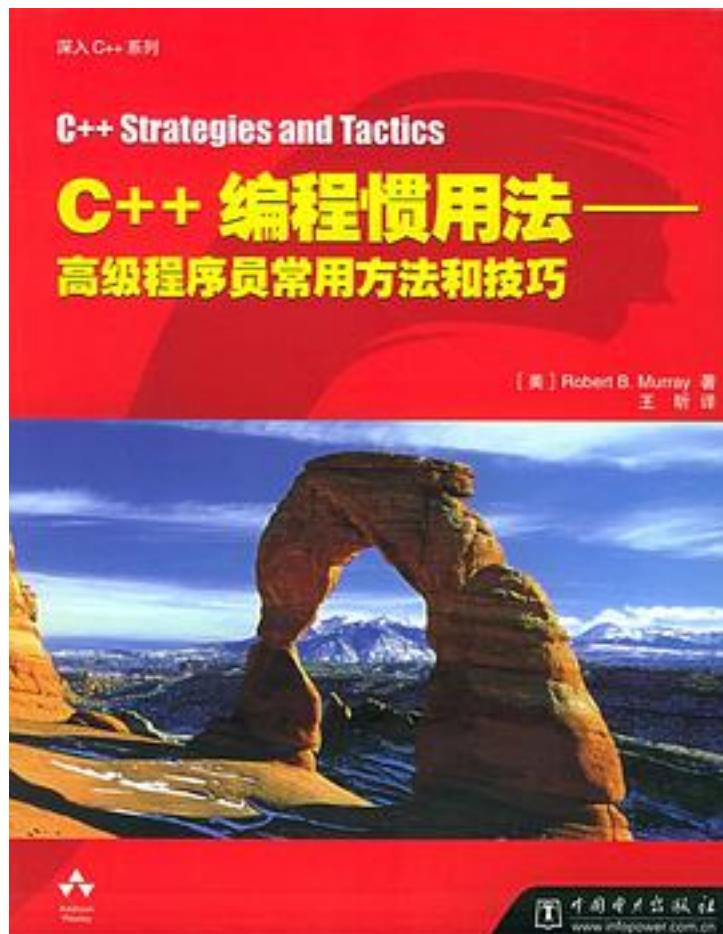


C++编程惯用法



[C++编程惯用法_下载链接1](#)

著者:莫瑞

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2012-10

装帧:

isbn:9787115290847

在《C++编程惯用法:高级程序员常用方法和技巧》中, C++专家Robert B.Murray与我们分享了他宝贵的经验和建议, 以帮助初中级C++程序员得到进一步的提高。《C++编程惯用法:高级程序员常用方法和技巧》总共分为11章, 先后介绍了抽象、

类、句柄、继承、多重继承、考虑继承的设计、模板的高级用法、重用、异常以及向C++的移植等相关的诸多话题。在书中，作者大量采用了实际开发中的代码作为示例，向读者展示了那些有用的编程策略，并对那些有害的做法进行了警示。为了帮助读者更好地理解，在每一章结束前，在该章中介绍过的主要内容都被放到了一个列表中，此外，书中还给出了一些问题来激励读者们进行更多的思考和讨论。《C++编程惯用法:高级程序员常用方法和技巧》适合具有一定C++编程经验的程序员和项目经理阅读，也适合对C++编程的高级主题感兴趣的读者考。

作者介绍:

目录:

[C++编程惯用法 下载链接1](#)

标签

C++

编程

C和C++实务精选

软件开发

计算机科学

程序设计

计算机

经典

评论

意犹未尽~

假期干的为数不多的好事之一/建立在良好的基础下，看完此书会功力大涨，我暂时有点消化不良，看完stl之后再回来刷一遍。

看前面还能看懂，模板那些东西没咋编过，真心有点晕，有空再看一遍

谁看谁知道。讲个简单的，leveldb里在各种资源的wrapper的结构体里用了个void *rep。那rep是什么意思呢，第三章句柄里说的很明白
表示资源的句柄。然后是使用计数器来避免多份拷贝
要求开发者追求性能的前提是安全编程
想想在nginx+openssl等异步环境中ctx等内存的维护和释放就知道这多重要。然后是使用句柄来隐藏设计
可以在不更新caller的情况下更新callee的实现。单是第三章就值回书价。进阶程序员要读。寻求高级品味的程序员要读。中文版全是印刷错误，代码都印错，减分项

更有效地使用c++

内容和effective c++ 系列有重复，不过也值得一读。

一般，还行。

[C++编程惯用法 下载链接1](#)

书评

这本书介绍了C++编程的一些惯用手法、技巧，跟Effective C++是同一类书籍，都是C++编程的进阶书籍。内容上与Effective C++也有很多相通之处，可以看成是Effective系列的有益补充。PS：

本书原版出版于1993年，在C++98标准规范之前，因此有些内容已经过时。

所谓的高级程序员常用方法和技巧只不过是一些C++常识的总结，做为一名C++程序员如果这些常识都做不到，不知道是否可以算是一名合格的C++程序员呢？
如果你看了C++ primer之类的书，并不敢说自己对书中的内容了如指掌的话，建议还是看看这本书。

[C++编程惯用法](#) [下载链接1](#)