

3ds max & VRay渲染盛宴



[3ds max & VRay渲染盛宴 下载链接1](#)

著者:姚勇

出版者:电子工业出版社

出版时间:2007-2

装帧:简装本

isbn:9787121035647

《3ds max & VRay渲染盛宴:原理篇》是《聚光制造》系列的第二本，讲解的内容是VRay

1.5渲染器基本原理及设置命令的剖析。全书分3篇，共7章。第1篇是VRay基本介绍篇，讲解VRay渲染器对设备的要求，以及安装完成后操作界面中发生的一些变化。第2篇是VRay命令设置剖析篇，分4章，分别讲解VRay渲染器的渲染设置面板、灯光设置面板、材质设置面板、VRay模型、VRay摄像机、VRay卡通等的设置方法。第3篇是VRay案例讲解篇，分2章，分别通过茶具特效和厨房空间的阳光效果这两个完整实例，讲解VRay渲染器在实战中的使用方法、技巧及工作流程。笔者通过精致的场景案例，通过进行参数测试、效果对比，详细地剖析了VRay渲染器各设置命令的基本设置方法和设置原理。附书光盘内容为书中实例讲解学习所需要的源文件，以及部分视频演示文件。为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，随书特别提供价值100元的聚光网站下载充值卡，读者可以登录聚光网站www.cggood.com获取更多超值资源。

作者介绍:

目录:

[3ds max & VRay渲染盛宴_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max & VRay渲染盛宴_下载链接1](#)

书评

[3ds max & VRay渲染盛宴_下载链接1](#)