

C语言程序设计教程



[C语言程序设计教程_下载链接1_](#)

著者:杨路明

出版者:北京邮电大学出版社

出版时间:2005-12

装帧:

isbn:9787563506965

C语言是在当今软件开发领域有着十分广泛应用的一种语言。本书全面地介绍了C语言的基本概念，C语言的数据类型、语句及结构特点，系统地讲述了C语言程序设计的基本方法和技巧。对面向对象程序设计及C++的编程技术也作了初步阐述。

全书选材先进，内容丰富，讲述力求理论联系实际、深入浅出、循序渐进，注重培养读者的程序设计能力以及良好的程序设计风格和习惯。

本书可作为高等院校计算机程序设计的教学用书，也可作为从事计算机应用的科技人员的参考书及培训教材。本书配有CAI教学课件。

为了配合本书的学习，作者还编写了与本书配套的《C语言程序设计上机指导与习题选解（第2版·修订版）》，可供读者学习时参考使用。

作者介绍:

目录: 第1章 C语言程序设计概述

- 1.1 程序与程序设计语言
 - 1.1.1 程序的基本概念
 - 1.1.2 程序设计语言
- 1.2 算法及其描述
 - 1.2.1 算法的概念
 - 1.2.2 算法的描述方法
- 1.3 C语言的发展及特点
 - 1.3.1 C语言的发展概况
 - 1.3.2 C语言的特点
- 1.4 C语言程序的基本结构
- 1.5 C语言字符集、标识符与关键字
 - 1.5.1 C语言字符集
 - 1.5.2 标识符与关键字
- 1.6 C语言程序的开发环境
 - 1.6.1 Turbo C 2.0 介绍
 - 1.6.2 源程序输入
 - 1.6.3 编译、连接与运行

习题1

第2章 C语言的基本数据类型与表达式

- 2.1 C语言的基本数据类型
 - 2.1.1 数据类型概述
 - 2.1.2 整数类型
 - 2.1.3 实数类型
 - 2.1.4 字符类型
- 2.2 常量与变量
 - 2.2.1 常量与符号常量
 - 2.2.2 变量与变量定义
- 2.3 运算符与表达式
 - 2.3.1 算术运算符与算术表达式
 - 2.3.2 赋值运算符与赋值表达式
 - 2.3.3 逗号运算符和求字节运算符
 - 2.3.4 条件运算符
- 2.4 数据类型转换
 - 2.4.1 类型自动转换
 - 2.4.2 赋值转换
 - 2.4.3 强制类型转换

习题2

第3章 顺序结构程序设计

- 3.1 C语言的基本语句
 - 3.1.1 简单语句
 - 3.1.2 复合语句
- 3.2 数据输入与输出
 - 3.2.1 字符输入输出函数
 - 3.2.2 格式输出函数printf
 - 3.2.3 格式输入函数scanf
- 3.3 程序举例

习题3

第4章 选择结构程序设计

- 4.1 关系运算符与关系表达式
 - 4.1.1 关系运算符
 - 4.1.2 关系表达式
- 4.2 逻辑运算符与逻辑表达式
 - 4.2.1 逻辑运算符
 - 4.2.2 逻辑表达式

4.3 if语句

4.3.1 单分支if语句

4.3.2 双分支if语句

4.3.3 多分支选择结构

4.3.4 if语句的嵌套

4.4 switch语句

4.5 结构嵌套程序举例

习题4

第5章 循环结构程序设计

5.1 while 语句

5.2 dowhile语句

5.3 for语句

5.3.1 for语句的一般形式

5.3.2 for语句中的各表达式含义

5.3.3 for语句与while 语句的比较

5.3.4 for语句的变形

5.4 break、continue和goto语句

5.4.1 break语句

5.4.2 continue语句

5.4.3 goto语句

5.5 循环的嵌套

5.6 复合结构程序举例

习题5

第6章 函数与编译预处理

6.1 模块化程序设计与函数

6.1.1 模块与函数

6.1.2 模块设计原则

6.1.3 算法描述简介

6.2 函数的定义与调用

6.2.1 标准库函数

6.2.2 函数的定义

6.2.3 函数的调用

6.2.4 参数的传递

6.3 函数的递归调用

6.4 变量作用域与存储方式

6.4.1 变量的作用域

6.4.2 变量的存储方式

6.5 编译预处理

6.5.1 宏定义

6.5.2 文件包含

6.5.3 条件编译

6.6 函数设计举例

习题6

第7章 数组

7.1 一维数组

7.1.1 一维数组的定义

7.1.2 一维数组元素的引用

7.1.3 一维数组的存储结构与初始化

7.2 二维数组

7.2.1 二维数组的定义

7.2.2 二维数组元素的引用

7.2.3 二维数组的存储

7.2.4 二维数组的初始化

7.3 数组的应用

7.4 字符数组与字符串

7.4.1 字符数组的定义与初始化

7.4.2 字符串的概念及存储

7.4.3 字符串的输入与输出

7.4.4 字符串处理函数

7.5 数组作为函数的参数

7.6 程序举例

习题7

第8章 指针

8.1 指针与指针变量

8.1.1 指针的概念

8.1.2 指针变量的定义与初始化

8.1.3 指针运算

8.1.4 多级指针

8.2 指针与函数

8.2.1 指针作为函数参数

8.2.2 指针函数

8.2.3 指向函数的指针

8.3 指针与数组

8.3.1 指向一维数组的指针

8.3.2 二维数组与多维数组的指针表示法

8.4 指针与字符串

8.4.1 字符串的指针表示法

8.4.2 字符串数组

8.5 指针数组与命令行参数

8.5.1 指针数组

8.5.2 指针数组与命令行参数

8.6 程序举例

习题8

第9章 结构体数据类型与链表

9.1 结构体类型的定义

9.2 结构体类型变量

9.2.1 结构体类型变量的定义

9.2.2 结构体变量的使用

9.2.3 结构体变量的初始化

9.2.4 结构体变量的输入与输出

9.3 结构体类型数组

9.3.1 结构体类型数组的定义

9.3.2 结构体类型数组的初始化

9.3.3 结构体数组的使用

9.4 结构体类型指针

9.4.1 指向结构体变量的指针

9.4.2 指向结构体数组元素的指针

9.5 结构体与函数

9.5.1 结构体变量作为函数参数

9.5.2 指向结构体变量的指针作为函数参数

9.5.3 函数的返回值为结构体类型

9.6 链表

9.6.1 链表概述

9.6.2 内存动态管理函数

9.6.3 链表的基本操作

9.7 程序举例

习题9

第10章 共用体与枚举类型

10.1 共用体类型与共用体变量

10.2 共用体变量的引用

10.3 共用体变量的应用

10.4 位运算与位段结构

10.4.1 位运算

10.4.2 位段结构

10.5 枚举类型

10.6 类型定义

习题10

第 11 章 文件

11.1 文件概述

11.1.1 文件

11.1.2 数据文件的存储形式

11.1.3 标准文件与非标准文件

11.1.4 文件存取方式

11.2 标准文件操作

11.2.1 标准文件FILE结构指针

11.2.2 标准文件的打开操作

11.2.3 关闭标准文件

11.2.4 标准文件读写操作

11.2.5 标准文件的随机读写

11.3 非标准文件操作

11.3.1 建立非标准文件

11.3.2 非标准文件打开和关闭

11.3.3 非标准文件的读写

习题11

第 12 章 C语言综合应用程序示例

12.1 多模块编程方法

12.1.1 程序模块组织

12.1.2 模块之间的通信

12.1.3 包含文件.h的应用

12.2 图形处理应用

12.2.1 基本图形处理库函数

12.2.2 图形处理库函数应用示例

12.3 操作系统接口应用

12.3.1 DOS 操作系统简介

12.3.2 操作系统接口库函数

12.3.3 鼠标及其应用

12.4 C语言与汇编语言混合编程

12.4.1 汇编语言子程序的一般格式

12.4.2 全局变量的传递

12.4.3 参数和返回值的传递

12.4.4 汇编语言子程序的汇编及与C程序的连接

12.4.5 内嵌汇编指令的C 程序结构

12.4.6 内嵌汇编指令的C 程序的编译和连接

12.5 综合应用程序示例——汉字显示技术

12.5.1 汉字显示的基本原理

12.5.2 西文DOS环境下的汉字显示

习题12

第 13 章 C++基础

13.1 C++概述

13.2 C++对C语言的扩充

13.2.1 C++ 的输入输出

13.2.2 C++ 的行注释

13.2.3 const常量定义与使用
13.2.4 局部变量的定义与全局变量的作用域运算符
13.2.5 变量的引用
13.2.6 函数重载
13.2.7 带默认参数的函数
13.2.8 内联函数
13.2.9 new和delete算符
13.3 C++面向对象程序设计
13.3.1 类与对象
13.3.2 构造函数与析构函数
13.3.3 静态成员
13.3.4 友元
13.3.5 运算符重载
13.3.6 继承与派生
13.3.7 多态性与虚函数
13.3.8 I/O流类库与文件输入/输出
13.3.9 模板
13.3.10 异常处理
13.4 应用举例
习题13
附录 I ASCII字符编码一览表
附录 II 运算符的优先级别和结合方向一览表
附录 III Turbo C库函数
附录 IV 图形模式表
附录 V 鼠标功能的编号及其作用
附录 VI 鼠标驱动程序的常用功能及其参数
参考文献
· · · · · (收起)

[C语言程序设计教程_下载链接1](#)

标签

教材

C语音

计算机

专业

评论

[C语言程序设计教程_下载链接1](#)

书评

[C语言程序设计教程_下载链接1](#)