

测试驱动的iOS开发



[测试驱动的iOS开发_下载链接1](#)

著者:Graham Lee

出版者:机械工业出版社

出版时间:2012-10

装帧:

isbn:9787111399193

《测试驱动的iOS开发》是目前仅有的一本讲解如何将测试驱动的开发方法应用到iOS开发中的权威教程，从测试工具、测试驱动开发方法和技巧、基于测试驱动开发方法的软件设计等多角度完美地展现了测试驱动开发方法与iOS开发的结合，不仅能使iOS开发者

迅速掌握测试驱动的开发方法，还能使他们在产品需求、软件设计、测试有效性与开发效率之间达成达到很好的平衡。

《测试驱动的iOS开发》一共13章：第1章简单介绍了通用的软件测试知识，以及软件测试的目标；第2章介绍如何利用测试驱动开发与单元测试来达到这个目标；第3章将如何进行单元测试的设计与编写；第4章将深入学习如何使用Apple的开发工具中绑定的OCUnit测试框架；第5章揭示在iOS应用程序的开发过程中如何从最初的需求规格书演进到最终产品；第6章阐述如何实现从需求描述中提取出来的数据模型；第7章将实现应用程序的业务逻辑；第8章以测试用例为指导，为BrowseOverflow应用程序设计并实现网络通信功能；第9章讲述如何编写视图控制器的代码，让BrowseOverflow程序将这些信息展示给用户；第10章将以上述类整合起来，实现一个功能完备且能够正常运行的应用程序；第11章讲解一些用于移除类之间的依赖性、代码运行环境依赖性以及线程依赖性的设计范式；第12章回答了在什么情况下适合采用TDD开发方式；第13章展望了业界一些更为新颖的功能、一些对已有技术的扩展以及一些有用的开发工具。《测试驱动的iOS开发》适合从事iOS测试驱动的软件开发人员和程序员阅读。

作者介绍:

Graham

Lee，资深安全顾问与iOS/Mac开发专家，在全球iOS/Mac开发者社区中享有盛名。多次受邀在Voices That Matter、NSConference、Association of C and C++ Users以及Qcon等国际技术会议上展示高质量的Cocoa软件工程实践。在软件测试领域有深厚的积累和实践经验，从6年前主管一个基于GNUstep的服务器应用程序的测试开发工作开始深入研究OCUnit与单元测试技术。在研究iOS开发前，曾为OS X、NeXTSTEP及其他类UNIX系统开发过应用程序。他还是一位经验丰富的技术作家，著有《Professional Cocoa Application Security》一书。

目录: 译者序

前言

第1章 软件测试与单元测试简介1

1.1 软件测试的目标1

1.2 软件测试由谁来做2

1.3 何时进行软件测试5

1.4 测试实践举例6

1.5 单元测试的适用范围7

1.6 测试驱动开发对ios开发者的意义10

第2章 测试驱动开发技巧11

2.1 测试先行11

2.2 “失败、成功、重构”三部曲13

2.3 设计易于测试的应用程序15

2.4 更多有关重构的知识16

2.5 不要实现目前用不到的功能17

2.6 在编码前、编码中及编码后进行测试19

第3章 如何写单元测试21

3.1 需求21

3.2 使用已知的输入数据来运行代码22

3.3 查看运行结果是否符合预期24

3.4 验证结果24

3.5 使测试代码更具可读性26

3.6 将多个测试用例组织起来27

3.7 重构30

3.8 总结32

第4章 测试工具	33
4.1 xcode附带的ocunit测试框架	33
4.2 ocunit的替代方案	43
4.2.1 gtm	43
4.2.2 ghunit	44
4.2.3 catch	45
4.2.4 ocmock	46
4.3 持续集成工具	49
4.3.1 hudson	50
4.3.2 cruisecontrol	53
4.4 总结	54
第5章 针对ios应用程序的测试驱动开发	55
5.1 产品目标	55
5.2 用例	56
5.3 执行方案	58
5.4 开始制作程序	59
第6章 数据模型	61
6.1 topic类	61
6.2 question类	67
6.3 person类	69
6.4 将question类与其他类关联起来	70
6.5 answer类	74
第7章 应用程序逻辑	79
7.1 执行方案	79
7.2 建立question对象	80
7.3 用json数据构建question对象	93
第8章 网络相关代码	103
8.1 nsurlconnection类的设计	103
8.2 实现stackoverflowcommunicator类	105
8.3 总结	115
第9章 视图控制器	116
9.1 类结构	116
9.2 视图控制器类	117
9.3 topictabledatasource类与topictabledelegate类	121
9.4 通过已有的视图控制器建立新的控制器对象	137
9.5 提问列表的数据源	146
9.6 接下来的任务	157
第10章 整合所有部件	158
10.1 完成应用程序的工作流程	158
10.2 显示用户头像	172
10.3 收尾与清理	176
10.4 发布应用	186
第11章 为测试驱动开发进行软件设计	187
11.1 针对接口进行设计，而不要针对实现	187
11.2 用命令代替查询	189
11.3 简洁而专注的类与方法	190
11.4 封装	191
11.5 使用比重用更好	191
11.6 测试并发代码	192
11.7 别耍没有必要的小聪明	193
11.8 优先选择宽而浅的继承体系	194
11.9 综述	194
第12章 在既有项目中运用测试驱动开发	195
12.1 第一个测试用例是最重要的	195

12.2 通过重构使得代码更易于测试196
12.3 编写测试使得代码更易于重构198
12.4 真的需要写这么多测试用例吗199
第13章 测试驱动开发展望201
13.1 使用一系列输入输出值构建测试用例201
13.2 行为驱动开发202
13.3 自动生成测试用例203
13.4 自动生成能够通过测试的代码205
13.5 综述206
• • • • • (收起)

[测试驱动的iOS开发_下载链接1](#)

标签

iOS

测试驱动

编程

软件测试

軟件測試

计算机

Objective-C

基础理论

评论

质量不高。会TDD的人基本用不着看这本书。除了第十一章测多线程那部分算是有些许特色。而且UI怎么测也一点都没写。失望。

为了完成KPI才看的 受益匪浅

[测试驱动的iOS开发_下载链接1](#)

书评

[测试驱动的iOS开发_下载链接1](#)