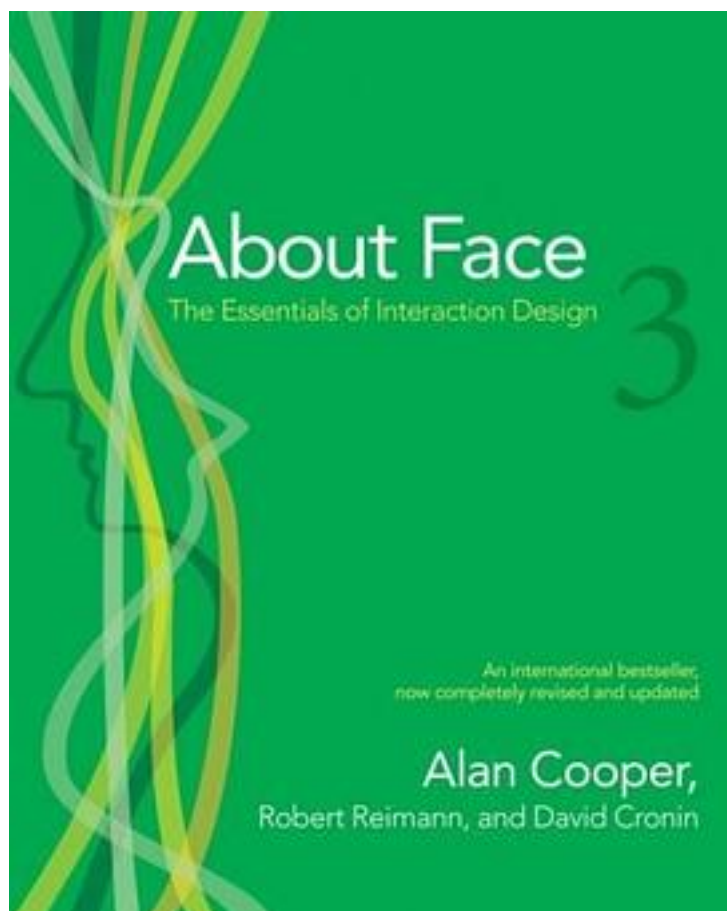


About Face 3



[About Face 3_ 下载链接1_](#)

著者:Alan Cooper

出版者:John Wiley & Sons

出版时间:2007-5-15

装帧:Paperback

isbn:9780470084113

* The return of the authoritative bestseller includes all new content relevant to the popularization of how About Face maintains its relevance to new Web technologies such as AJAX and mobile platforms such as the iPod

* Addresses the continuation of a general shift in emphasis from Windows desktop software to other platforms and domains including appliances, Web applications, consumer electronics, and mobile devices

* Features updated examples to reflect current state-of-the-art interfaces and additional case studies where appropriate

* Contains updated graphics, icons, and layouts; a new approach to Cooper's immensely popular Goal-Directed Design methodology; and coverage of the new thinking in interface, interaction, and product design methods

作者介绍:

目录:

[About Face 3 下载链接1](#)

标签

交互设计

用户体验

设计

Design

Interaction

UE

UI

交互

评论

相见恨晚，粗读一遍，受益匪浅，以后放在手边当工具书看。

支撑我整个MDes研究的宝典书！

又刷了一遍。理论，结构和方法论

2010-08-19
标记的在读，结果回国之后没多久就发现有中文版了，偷懒读的中文版。到现在将近六年，About Face 依然是我心目中关于交互最好的书。

my bible.

以目标为导向的设计和框架

的确很经典，英文原著要找机会再读读。

很有启发

==

曾经我也做过产品经理……

关于交互设计的流程写得非常细致，设计课的课本之一

翻了一遍。最有印象的一句话是：要想尽一切办法减少用户的负荷，认知负荷、记忆负荷、视觉负荷与物理负荷。这句话很实用，就像重构代码里的 Bad Smell 一样，这些负荷是检验设计成果的一种验证与度量工具。

tool kit for ixd

中译太差，还不如坑次的读原文来的流畅

大部头。而且比较教科书。个人觉得eliminate excises一章比较值得读，其它大概翻阅一下就差不多了。书后面的design principle可以看看，有兴趣的再细读一下。

集大成者，理论，实践，方法，细节一应俱全，可以用来自学，也能做参考书

归类为专业字典书籍，写report装逼必备

特别好的一本书，正在阅读中简直欲罢不能。因为传说翻译本巨烂，读的英文版。简直是交互设计的红宝书，无论是设计新手还是老手，都会在阅读中了解到新的知识和以前没注意到的点。语言通俗易懂，其实没有太多的难度，英语一般的人也能读懂，思路又清晰，很方便做笔记。

保我过！！！！

[About Face 3_ 下载链接1_](#)

书评

前段时间把交互设计之父Alan Cooper大爷（此牛也是VB之父）的《About Face 3.0》中译版《软件观念革命：交互设计精髓》翻完了，发现自己对交互设计的“术”兴趣不浓，所以还是留给更专业的交互设计师去研究吧，自己只记了如下一点点笔记：知识体系的4P，这个总结的很通用，可...

1. 用户界面应该基于用户的心理模型，而不能基于实现模型；（需求，而不是制作） 2. 用户不理解布尔逻辑. （用户更喜欢图形化的东西，而不是数字） 3. 不要全盘复制机械时代产品的用户界面，而一定要按照信息时代的客观情况进行改良. （主次表现） 4. 重大改变必须是非常好的改...

做交互设计的朋友，界面设计的朋友，应该看看这本书。
做程序开发的朋友，也应该看看这本书。
我是在公司读的这本书，每天上班大约抽出来两个小时，工作忙时就放在一边，断断续续地读完了。
初读之时，并不觉它有什么好感之处，反而觉得有些枯燥，浅显无力。但是，随...

这本书是关于软件产品交互设计的经典教材。在这本书里，alan cooper整理了他以前关于数字产品交互设计的一些想法，应该说是更趋完善。
关于软件产品的交互设计的重点在于：
（1）角色设计作为交互设计的重要工具，应该得到大力的推广和普及。 ...

之前抱怨过AF3混乱的翻译，看了看估计是因为译者水平不一造成的，一致性不够，不过相对比喻其他的某些译作诸如《情感化设计》或《GUI设计禁忌2.0》之类来说已经算是佳文。
经过修编的3.0从内容上美好了许多，其实我相信把它作为学科教材是一点问题也没有的。不过读这本书毕竟...

最近读的用户体验领域几本书籍（《信息简史》、《WEB信息架构》、本书），以前读过《交互设计之路》《用户体验要素》，数这本让人醍醐灌顶，振聋发聩，从交互行为角度一针见血说出什么才是好的交互方式，如何做出好的设计；《用户体验要素》中以高层次战略为主，《WEB信息架构》...

第四版正在看，还没有看完。有人讲是圣经，我感觉更像黄帝内经。语法与行文看起来真的很累。每隔几句就要拿笔记录一下那个是主语。那些超级长的定语。比如39页，消费品用户类型通常大致可以通过组合用户类型所对应的行为变量来区分，但行为变量对于确定越狱和技术类型也很重要...

我只表达几个观点： 1、作者书中想表达的知识和方法还是很赞的
2、翻译水平实在太差，如果让七印来翻，估计好很多
3、目前，我所阅读的外文翻译书中，做的最好的是《失控》，简直是诗情画意式的翻译，不是“电子工业”这类普通出版社所能达到的水平
=====...

倪卫国、刘松涛、薛菲、杭敏
你们翻译的太他妈烂了，翻译的基本思路就有问题，很多英文中有，中文没有的概念，为什么要强行直译？很多句子是中国话吗？用百度翻译完都不再多精细校对一下的吗？到底是你们水平问题还是态度问题？我也是做过不少科技内容翻译的，你这个水平，...

aboutface3.0是一本不错的书，介绍了系统科学的交互理论，完全符合教科书的要求，只要老师不故意毁人不倦你基本不会走歪。cooper是个不错的老头，但还是有点吝啬，否则放出点他公司的案例这本书就可以引我登堂入室了。现在看下来某些地方还不甚明了，尤其是角色建模和场景剧本...

10年3、4月的时候在英国亚马逊上买的英文版。回来以后发现原来第三版的中文版已经有了，又买了中文版，2011年初的事。
很系统地说交互的一本书：涵盖从宏观上对用户目标，对设计要解决的问题的理解，到设计的原则、行为，到弹出框的行为、错误和警告的合理形态这类细节(全书分1...

终于快把这本书看完了，一方面觉得获益匪浅，另一方面有一股怨气逐渐成型，越级越深，我想喊一句“这他妈什么烂翻译！”。不是说译者很烂，而是出版这本书的公司和译者都很烂。虽然买的是精装版，但是不见得有多精心、用心。

在“译者序”有“关于翻译“这一小节，大抵是译者如...

没有什么好说的，如果你是做视觉设计的，如果你是做产品经理的，如果你还有幸成为交互设计师的，或者干脆变成用户体验某某某的，那这鼻祖级的书，不容错过。较系统的理论及方法，流畅，屡试不鲜，如果我们身在如上所说的某位置，却未能通读此书，多少显得有些称职。我们热爱...

书我在看，很多很细节的东西，
这个是我新建的群，现在有100多号人了，有业界达人、有猎头，方便大家交流
群内都是技能有一定质量的同学，欢迎互联网各界达人加入。 群号：232777660

这书很厚，捧在手上很有压力。 第一篇和第二篇的理论 是值得细细看的， 第三篇交互细节，相当于工具书，看 附录B 本书设计技巧集 即可。 这样一来，500多页的书就变成300页了，轻松多了。 建议和《简单法则》对比着看 会更有收获。

本书优点

1、全面，深入。从用户访谈，用户角色，使用场景分析，需求分析，框架设计，交互设计都有很全面的分析，而且还有对现有产品的反思，对各个产品功能如搜索、控件、对话框等等的分析。

2、本书总出了大量的设计原则。这些原则能从更高的层面保证产品的正确性。

本书缺...

我们使用电脑时，都有一个心理模型，但是实现这些功能的程序，并不是按照我们的心理模型构建的，而是另外有一个复杂的实现模型。如果设计交互过程只注意实现模型，而忽视心理模型，那么得到的交互功能通常都不太好。用。
当我们使用电脑时，最好的状态是有个流畅的心流，也就是...

翻译非常不符合中国人的阅读习惯，有些名词真的不清楚他是什么意思~解释很勉强。我比较喜欢的是他里面的研究用户--为用户建模-场景剧本编写--框架和细化部分，它让我清晰地了解了交互设计的基本过程。
但是关于交互设计原则，我觉得《设计心理学》里面说得比较好。

关于作者：ALan Cooper VB之父。他说创办的Cooper设计公司也是非常有名的。 1

1.1关于目标导向设计： 理解用户的期望，需求，动机和使用情景。

理解商业，技术，业内机会的需求和制约。

兼具技术可行性，商业价值和形式，内容，行为有用的好产品。 1.2坏的产品特性在word软...

大家要说的话还是去看英文原版的吧

翻译的实在是不敢恭维啊，学了这么多年汉语的我表示理解起来很难。最开始以为是内容问题，现在看来还包括翻译问题。 不知道我还需要看多少遍才能理解啊.....

每次打开，我都极度受挫.....然后扔一边去，等忘记它是多么的难以理解后再来打开。不...

[About Face 3_下载链接1_](#)