多媒体技术与应用



多媒体技术与应用 下载链接1

著者:杨津玲,任兴元

出版者:电子工业

出版时间:2007-2

装帧:

isbn:9787121026980

《多媒体技术与应用》严格贯彻了全国高等院校计算机基础教育研究会专家的指导意见,紧密结合艺术类专业的特点,以因材施教为主旨。《多媒体技术与应用》针对学生能力和兴趣的不同,分为基础知识篇和技能拓展篇。

基础知识篇包括7章,分别为:多媒体的概念、多媒体素材与采集、数字音频处理、数字视频制作、多媒体应用系统的开发、Photoshop CS平面设计、动画基础与制作。这部分主要针对普通高校艺术类专业的学生编写,根据这类学生的专业特点,对其进行计算机和多媒体技术的基础知识的普及。

技能拓展篇包括2章,分别为: Flash动画设计、Authorware应用开发。这部分作为技能的拓展,主要针对那些对多媒体技术兴趣较浓厚、接受能力较强的学生,满足他们进一步学习多媒体技术的欲望,为他们以后深入钻研做铺垫。

作者介绍:

目录:

多媒体技术	米与应用	下载链接1
ショル ナース・	1 \ \	1 1 1 1 1 2 1

标签

评论

多媒体技术与应用_下载链接1_

书评

多媒体技术与应用_下载链接1_