

Flash8基础与实例精讲



[Flash8基础与实例精讲_下载链接1](#)

著者:腾飞科技

出版者:人民邮电

出版时间:2007-3

装帧:

isbn:9787115156655

《Flash 8 基础与实例精讲》全面、翔实地介绍了使用FrontPage

2003进行网页制作和网站建设的具体方法与步骤。其中不仅包括Web站点的规划和创建、网页文本的处理、图片的应用、使用表格布局网页、使用框架布局网页、使用样式表美化网页等FrontPage

2003的基本操作，还包括使用Web组件、使用表单、创建动态网页、网站的发布与推广等高级应用，并在最后给出了两个综合性的网站建设案例。书中在讲解基础知识的同时，穿插了大量生动的小实例，难度由低到高、循序渐进，并注重技巧的归纳和总结。

《Flash 8

基础与实例精讲》附带一张超值光盘，包括书中所有实例的源文件及最终效果文件，重点章节的视频演示，各章习题与答案，以及大量精美网页设计与制作参考素材。

《Flash 8

基础与实例精讲》语言简洁，内容丰富，适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者阅读。

作者介绍:

目录: 第1章 初识Flash

- 1.1 Flash动画基础
- 1.2 Flash8的新增功能
- 1.3 认识Flash8的工作环境
- 1.4 实战演练——简单的动画制作
- 1.5 习题

第2章 使用绘图工具

- 2.1 矢量图和位图
- 2.2 基本绘图工具的使用
- 2.3 【刷子】工具
- 2.4 【任意变形】工具
- 2.5 【钢笔】和【部分选取】工具
- 2.6 【填充变形】工具
- 2.7 【橡皮擦】工具
- 2.8 【套索】工具
- 2.9 实战演练——绘制图形
- 2.10 习题

第3章 使用文本对象

- 3.1 【文本】工具
- 3.2 设置【文本】属性
- 3.3 【拼写检查】工具
- 3.4 设置对象的位置
- 3.5 复制、粘贴和删除对象
- 3.6 对象的组合
- 3.7 对象的分离
- 3.8 实战演练——制作文本特效
- 3.9 习题

第4章 图层

- 4.1 图层的基本概念
- 4.2 创建和管理图层
- 4.3 编辑图层
- 4.4 创建和使用引导层
- 4.5 遮罩层的使用
- 4.6 实战演练——制作引导层和遮罩层动画
- 4.7 习题

第5章 时间轴特效

5.1 时间轴的基本知识

5.2 设置各种时间轴特效

5.3 实战演练——制作时间轴特效

5.4 习题

第6章 使用元件、实例和库

6.1 导入外部素材

6.2 元件的作用和类型

6.3 创建图形元件

6.4 创建影片剪辑元件

6.5 创建按钮元件

6.6 元件的操作

6.7 创建与编辑实例

6.8 将舞台中的对象转换为元件

6.9 使用库

6.10 实战演练——元件使用实例

6.11 习题

第7章 从制作简单动画开始

7.1 动画帧的概念

7.2 创建帧

7.3 帧的基本操作

7.4 实战演练——创建逐帧动画

7.5 动作补间动画

7.6 形状补间动画

7.7 习题

第8章 制作声音和视频动画

8.1 Flash支持的声音格式

8.2 添加声音

8.3 编辑声音

8.4 压缩声音文件

8.5 Flash的视频控制

8.6 实战演练——为Flash动画添加声音

8.7 习题

第9章 创建基本动画

9.1 创建引导层动画

9.2 制作遮罩动画

9.3 实战演练——利用遮罩制作百叶窗

9.4 习题

第10章 ActionScript语言基础

10.1 ActionScript基础知识

10.2 实战演练——使用ActionScript创建交互式动画

10.3 习题

第11章 网页中的动画实例

11.1 网页中的Banner

11.2 交互式按钮

11.3 按钮的链接

11.4 控制声音播放的按钮

11.5 网页中的下拉菜单

11.6 全屏幕播放动画

11.7 鼠标特效

11.8 习题

第12章 Flash动画综合案例

12.1 制作中秋贺卡

12.2 制作网站首页

12.3 习题
第13章 动画的输出与发布
13.1 测试Flash作品
13.2 优化动画
13.3 导出Flash作品
13.4 发布Flash作品
13.5 习题
• • • • • ([收起](#))

[Flash8基础与实例精讲_下载链接1](#)

标签

评论

[Flash8基础与实例精讲_下载链接1](#)

书评

[Flash8基础与实例精讲_下载链接1](#)