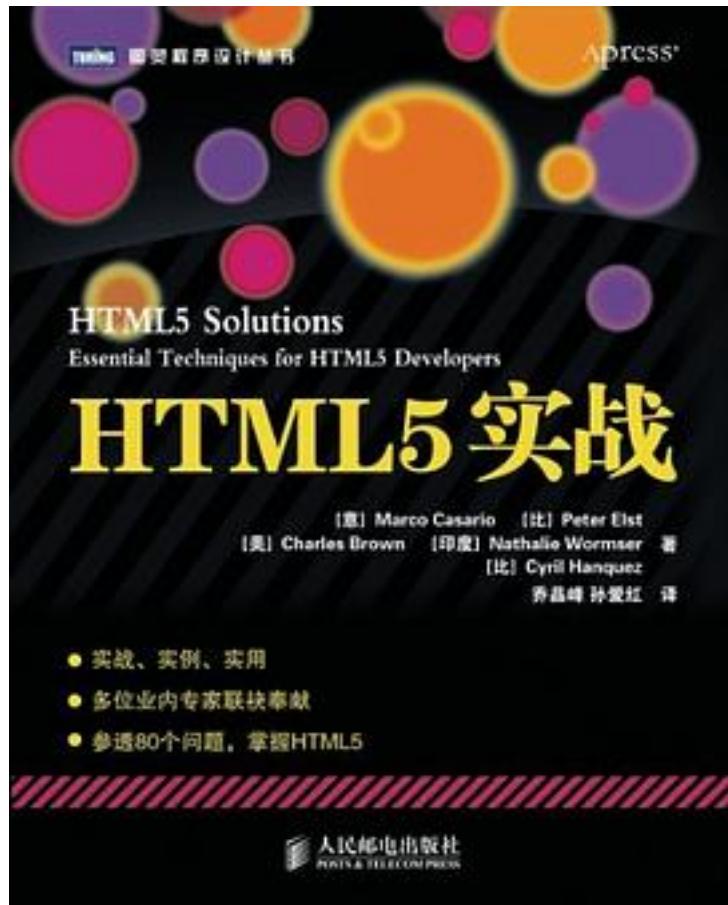


# HTML5实战



[HTML5实战\\_下载链接1](#)

著者:[意] Marco Casario

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-1

装帧:

isbn:9787115297525

目前，系统介绍HTML5的图书已经不少了，但像本书这样以“问题一解答一分析”为主线的实战类教程还不多见。本书秉承Solutions系列的一贯风格，将HTML5新增的标签和Web应用API条分缕析，按照常见的任务组织起来，为各层次HTML5开发人员提供了一本集实用性和参考性于一体的实战手册。

本书共包含近80个HTML5实战案例，几乎涵盖了HTML5的方方面面，包括结构化标记、语义元素、新增表单输入类型及属性、音频及视频、Canvas绘图、通信API、WebSocket、Geolocation、本地存储及HTML5无障碍访问等。全书每个案例都从提出实际问题开始，继而分析解决问题所需的技术点，接着详细讨论实现步骤并展示代码示例和相关的截图，最后还会给出专家提示，指明相关技术的适用范围、优劣势以及其他可能的方案和有价值的参考资源。读者如果能够理解并贯通这80个实战案例，一定可以在HTML5开发之路上登堂入室，跻身中高级开发者行列。

这是一本面向初中级读者的实例参考书，以实战、实例、实用为主要特色，读者只要有基本的HTML和JavaScript基础即可。

## 作者介绍:

### Marco

Casario是Adobe技术社区的活跃分子。2005年，Marco创办过探索RIA新技术的Comcast和专注移动Web开发的MobyMobile，而YouThru则是他最近的工作成果。Marco还创建了世界上最大的Flash Lite User Group和意大利Adobe用户社区（[www.augitaly.com](http://www.augitaly.com)）。Marco当前正在开发一个Flex银行项目。

### Peter Elst

是一位比利时的自由IT咨询师，是Project Cocoon公司联合创始人。作为受尊敬的社区成员，Peter经常在各种行业会议上演讲，并且在前沿期刊上发表了一些工作成果。

### Charles

Brown是知名作者、咨询师和培训师。他撰写的Dreamweaver和Fireworks图书深受读者欢迎，被世界各地高校用作培训教材。Charles还是钢琴、风琴和吉他演奏家，活跃在世界各地的音乐舞台上。

### Nathalie

Wormser是一位印度的自由Web开发者，对多媒体技术和视频游戏兴趣深厚。她是Project Cocoon Multimedia的联合创始人，该公司位于印度南部的本地治里市。

### Cyril

Hanquez是一位ColdFusion、RIA咨询师，拥有15年IT行业经验，主要在比利时参与欧盟事业机构的项目。目前，他是Adobe Community Professional及当地ColdFusion User Group共同负责人。

## 目录: 目录

### 第1章 HTML5页面结构 1

实战1-1 创建HTML5的DOCTYPE 1

实战1-2 在HTML5中声明字符编码 2

实战1-3 将文档分成不同区域 3

实战1-4 使文档各部分可独立分发 4

实战1-5 创建旁注 4

实战1-6 创建文头 5

实战1-7 组合<h1>至<h6>元素 7

实战1-8 创建文脚 8

实战1-9 在HTML5文档中创建导航 9

实战1-10 插入图表 11

实战1-11 浏览器兼容性 12

本章小结 15  
第2章 HTML5标记 16  
实战2-1 在HTML5中使用<hr>标签 16  
实战2-2 使用<iframe>标签 18  
实战2-3 在页面中嵌入媒体 19  
实战2-4 使用<area>标签 21

本章小结 23  
第3章 HTML5结构化语义元素 24  
认识微数据 24  
实战3-1 使用itemprop和itemscope属性 26  
实战3-2 创建自定义词汇表 31  
实战3-3 理解链接类型和关系 35  
实战3-4 header和hgroup元素 37  
实战3-5 添加图片说明 41  
实战3-6 添加旁注 43

本章小结 48  
第4章 HTML5表单 49  
认识新的输入类型 50  
实战4-1 使用email输入类型 50  
实战4-2 使用URL输入类型 53  
实战4-3 使用数字微调控件 55  
实战4-4 用range输入类型添加滑动框控件 58  
实战4-5 发送多个文件 61  
实战4-6 使用datalist组件实现输入的自动完成 63  
实战4-7 验证表单控件 65  
实战4-8 利用正则表达式创建自定义输入类型 69  
实战4-9 设置输入框的占位符文本 71  
实战4-10 创建日期和时间控件 72

本章小结 75  
第5章 HTML5媒体元素：Audio和Video 76  
实战5-1 在Web页面中嵌入视频 78  
实战5-2 检测浏览器是否支持<video> 80  
实战5-3 定制视频控件 83  
实战5-4 预加载视频 92  
实战5-5 自定义视频进度条 93  
实战5-6 使用多源<video>元素 99  
实战5-7 全屏播放视频 101  
实战5-8 为视频添加遮罩 104  
实战5-9 使用<audio>元素 107

本章小结 108  
第6章 HTML5绘图API 110  
实战6-1 如何使用<canvas>元素的绘图API 110  
实战6-2 使用路径和坐标 113  
实战6-3 绘制图形：矩形和圆形 121  
实战6-4 用纯色填充图形 124  
实战6-5 使用渐变色填充 128  
实战6-6 在<canvas>中写字 132  
实战6-7 相对文字大小 135  
实战6-8 输出PNG图片文件 138

本章小结 142  
第7章 HTML5 Canvas 143  
实战7-1 了解画布API 143  
实战7-2 检测是否支持<canvas>和绘制文本 150  
实战7-3 认识屏幕坐标系统和<canvas>变换 156

实战7-4 操作像素 160  
实战7-5 应用阴影和模糊 166  
实战7-6 <canvas>的动画效果 170  
本章小结 176  
第8章 HTML5通信API 177  
认识postMessage API 177  
增强postMessage通信安全 178  
实战8-1 检查浏览器是否支持postMessage API 179  
跨文档消息和CORS 181  
实战8-2 在window和<iframe>间传送消息 181  
实战8-3 用服务端事件技术编写实时Web应用 186  
实战8-4 用消息通道在不同的浏览上下文中运行代码 190  
实战8-5 用XMLHttpRequest Level 2上传文件 192  
实战8-6 检查XMLHttpRequest Level 2跨源浏览器支持 195  
本章小结 198  
第9章 HTML5 WebSocket 199  
实战9-1 检查浏览器是否支持WebSocket 199  
实战9-2 建立WebSocket连接 201  
实战9-3 处理WebSocket事件 204  
实战9-4 通过WebSocket API使用WebSocket Server 207  
本章小结 216  
第10章 HTML5地理定位API 217  
认识地理定位API 217  
实战10-1 使用navigator对象 218  
实战10-2 获取当前位置 219  
实战10-3 使用position对象 222  
实战10-4 处理定位错误 225  
实战10-5 追踪用户的位置 227  
实战10-6 使用geo.js开源库 230  
本章小结 232  
第11章 HTML5本地存储 233  
实战11-1 认识偶尔连接的应用 233  
实战11-2 检查HTML5存储支持情况 236  
实战11-3 为页面声明清单文件 241  
实战11-4 使用ApplicationCache对象 244  
实战11-5 ApplicationCache事件 246  
实战11-6 删除本地缓存 248  
本章小结 252  
第12章 HTML5无障碍访问 253  
无障碍访问的四个原则 253  
WCAG的目的 254  
实战12-1 用<nav>元素创建锚点链接 255  
实战12-2 创建无障碍的表格数据 258  
实战12-3 创建无障碍的表单 262  
实战12-4 使用<video>元素并添加字幕和注解 265  
实战12-5 使用ARIA项目 267  
本章小结 274

• • • • • (收起)

[HTML5实战 下载链接1](#)

**标签**

html5

前端开发

图灵程序设计丛书

计算机

编程

程序设计

Web

SW-Web

**评论**

蜻蜓点水概述了html5的新特性。实例让人能有个知性的了解。

---

一定要看这个版本的，非常好～

---

随便翻翻， 了解一下HTML5技术

---

[HTML5实战 下载链接1](#)

# 书评

---

[HTML5实战 下载链接1](#)