

CG先锋（上）



[CG先锋（上）_下载链接1](#)

著者:翁子扬主编

出版者:武汉大学出版社

出版时间:2006-5

装帧:

isbn:9787307050167

CG技术发展至今，已经给人类的艺术创作带来前所未有的冲击和影响，几乎到了无所不在的地步：模拟传统绘画，创作纯CG作品，制作电子游戏，创建虚拟现实世界……C

G技术已经深入我们的生活，如同我们呼吸的空气。CG技术是一把神奇的斧，可以凿刻出我们想像到的任何世界。在CG的世界中，可以幻想自己是创世的神，恣意宣泄我们的才华，成就光荣的梦想和荣耀的任务。《CG先锋——数字插画实例教程》汇聚了众多优秀CG插画师的作品，56个精彩CG插画教程，通过详尽的步骤为您解读绘画秘笈，揭示绘画技巧，带您一步步走入色彩斑斓的CG艺术世界。本书为商业插画。

《CG先锋——数字插画实例教程》汇聚了众多优秀CG插画师的作品，丛书共5册，收录了56个精彩CG插画教程，通过详尽的步骤为您解读绘画秘笈，揭示绘画技巧，带您一步步走入色彩斑斓的CG艺术世界。

通往CG之路虽然艰辛，但是也充满了乐趣。我们相信，惟有坚持不懈的努力才是通向顶峰的捷径。拿起手中的画笔，和我们一起体验创作的激情吧，让我们一起踏上这趟CG先锋之旅！

作者介绍:

目录:

[CG先锋（上）_下载链接1](#)

标签

CG插画

设计

评论

相当过时，翁子扬当年还画杀马特一刚…里头的教程只是烂画的过程截图，没有干货。38块刚过百页的书放到现在也算贵了，他们当年是怎么好意思标这个价的…

案例很实用

刚看时候觉得很炫，看后画后却发现没什么功效。

[CG先锋（上）_下载链接1](#)

书评

[CG先锋（上）_下载链接1](#)