

Dart语言程序设计



[Dart语言程序设计_下载链接1](#)

著者:Chris Strom

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-1

装帧:

isbn:9787115296948

《Dart语言程序设计》是第一本关于Dart语言的中文书籍，介绍了当前Dart语言的最新内容。书中涵盖了Dart语言基础、并发编程、Web编程和HTML5应用等方方面面的内容。

。

因为Dart语言让人感觉非常熟悉，与一般编程语言的书通常以“Hello World”开篇不同，《Dart语言程序设计》一开始就带领读者编写一个Ajax功能的应用程序，然后详细讨论Dart的基本类型，把Dart编译为JavaScript，面向对象的编程方法，并构建一个易于使用和维护的库，最后介绍在Dart中如何使用HTML5编程。

作者斯特罗姆通过真实的项目，引领读者用Dart解决实际问题。每一个项目作为进一步深入讨论Dart语言特性的基础。为了增强对Dart语言的理解，项目会逐渐深入，并且越来越复杂。读完整《Dart语言程序设计》后，读者不仅获得全面的Dart语言的知识，而且还从头构建了一个完整的MVC库。

《Dart语言程序设计》适合编程语言爱好者和Web开发者阅读。

作者介绍:

Chris Strom，作家、程序员、演讲者。他认为自己是一个不懈努力和热爱分享的学习者，并写了有超过1000多篇博客文章作为他撰写本书时的研究笔记，他的个人主页是<http://japhr.blogspot.com/>。他有超过10年的Perl、Ruby、JavaScript编程经验。除本书之外，他还著有《The SPDY Book》和《Gaming JavaScript for Girls and Boys》两本书，并且是与人合著了《Recipes with Backbone》一书的合著者。

目录: 第一部分 入门	
第1章 项目：第一个Dart应用程序 2	
1.1 后端部分 2	
1.2 Dart的HTML部分 3	
1.3 Dart的Ajax部分 4	
1.4 这个应用程序还无法运行 9	
1.5 下一步做什么 9	
第2章 基本类型 10	
2.1 数字类型 10	
2.2 字符串类型 10	
2.3 布尔类型 12	
2.4 HashMap(也称为Hash或关联数组) 12	
2.5 列表(也称为数组) 14	
2.6 日期类型 16	
2.7 类型 17	
2.8 下一步做什么 18	
第3章 Dart中的函数式编程 19	
3.1 匿名函数 20	
3.2 一阶函数 23	
3.3 可选参数 23	
3.4 下一步做什么 24	
第4章 操作DOM 25	
4.1 dart:html 25	
4.2 查找元素 25	
4.3 添加元素 27	
4.4 删除元素 28	
4.5 更新元素 29	
4.6 DOM就绪 30	
4.7 下一步做什么 30	
第5章 编译为JavaScript 31	
5.1 用dart2js编译为JavaScript 32	

5.2 维护Dart与JavaScript并存	34
5.3 下一步做什么	36
第二部分 有效的编程技术	
第6章 项目：Dart中的MVC	38
6.1 Dart中的MVC	38
6.2 实现集合	40
6.3 实现模型	44
6.4 实现视图	47
6.5 实现删除	50
6.6 下一步做什么	52
第7章 类和对象	53
7.1 类是顶级概念	53
7.2 实例变量	54
7.3 方法	55
7.4 静态方法和静态变量(也称为类方法和类变量)	58
7.5 接口	60
7.6 子类	61
7.7 构造函数	61
7.8 下一步做什么	67
第8章 事件	68
8.1 普通事件	68
8.2 自定义事件系统	69
8.3 下一步做什么	73
第三部分 代码组织	
第9章 项目：提炼库	76
9.1 要提炼什么，要保留什么	76
9.2 真正的库	81
9.3 下一步做什么	84
第10章 库	85
10.1 part语句	85
10.2 import语句	87
10.3 核心Dart库	89
10.4 下一步做什么	89
第四部分 可维护性	
第11章 项目：变化的行为	92
11.1 用noSuchMethod()改变类行为	92
11.2 通过依赖注入实现同步	97
11.3 下一步做什么	101
第12章 测试	102
12.1 获得测试框架	102
12.2 2+2=5应该出错	103
12.3 下一步做什么	108
第五部分 Dart的高级使用	
第13章 项目：终结回调函数的地狱	110
13.1 Future	110
13.2 Future中的错误处理	113
13.3 下一步做什么	115
第14章 Future和Isolate	116
14.1 Completer和Future	116
14.2 Isolate	118
14.3 小结	119
第15章 HTML5和Dart	121
15.1 动画	121
15.2 本地存储	122

15.3 WebSocket 123
15.4 Canvas 125
15.5 小结 127
• • • • • ([收起](#))

[Dart语言程序设计_下载链接1](#)

标签

Dart

编程

Programming

JavaScript

Web开发

软件开发

计算机科学

程序设计

评论

Dart没成熟就开始写的书，除了译注多之外没什么特色

这是属于那种真的过时了的编程书。

无聊的书

有点过时

在程序员博客上看到篇文章是节选自这本书，说的是去掉function关键字提高了可读性，还有可选参数，就买了这本书。
很薄，入门级别的。列几个典型的特点，比如future、import、class，虽然js这些可以由第三方库提供，但语言层面就支持还是方便很多。
还是要实践做下应用才行，比如TODO应用

对Dart有兴趣的可以读一读。评2星是因为我对Dart没有兴趣。

很烂的一杯，包括原作就比较烂。

[Dart语言程序设计_下载链接1](#)

书评

[Dart语言程序设计_下载链接1](#)