

Android 4游戏实战编程



[Android 4游戏实战编程_下载链接1](#)

著者:蒂马尔奇奥

出版者:清华大学出版社

出版时间:2013-1

装帧:

isbn:9787302304982

《Android

4游戏实战编程》读者可以掌握既能在智能手机上又能在平板电脑上运行的、游戏app的设计与开发过程。《Android 4游戏实战编程》以易读、简洁的方式帮助读者开始创建各种有趣、生动的游戏。读者学习创建的首个Android游戏是名为“星空战士”的2D、自上向下的卷轴射击游戏。在掌握了基础知识并且将“星空战士”的最高分记录留在你的平板电脑或智能手机上后，开始扩展知识与技能了——构建一个3D环境，并且使用它创建各种引入入胜的3D游戏。

全书主要内容包括：构建自己的、用于游戏开发的可重用“黑盒子”；使用游戏引擎与具体游戏代码；设计与开发丰富的2D与3D游戏；开发游戏并实现引人入胜的故事情节；使用OpenGL ES显示并处理图形；创建可用于导航3D通道的控制系统；创建丰富的环境与角色；编写碰撞检测代码。

作者介绍:

目录:

[Android 4游戏实战编程 下载链接1](#)

标签

计算机

编程

游戏

Android

有点想买

评论

[Android 4游戏实战编程_下载链接1](#)

书评

[Android 4游戏实战编程_下载链接1](#)