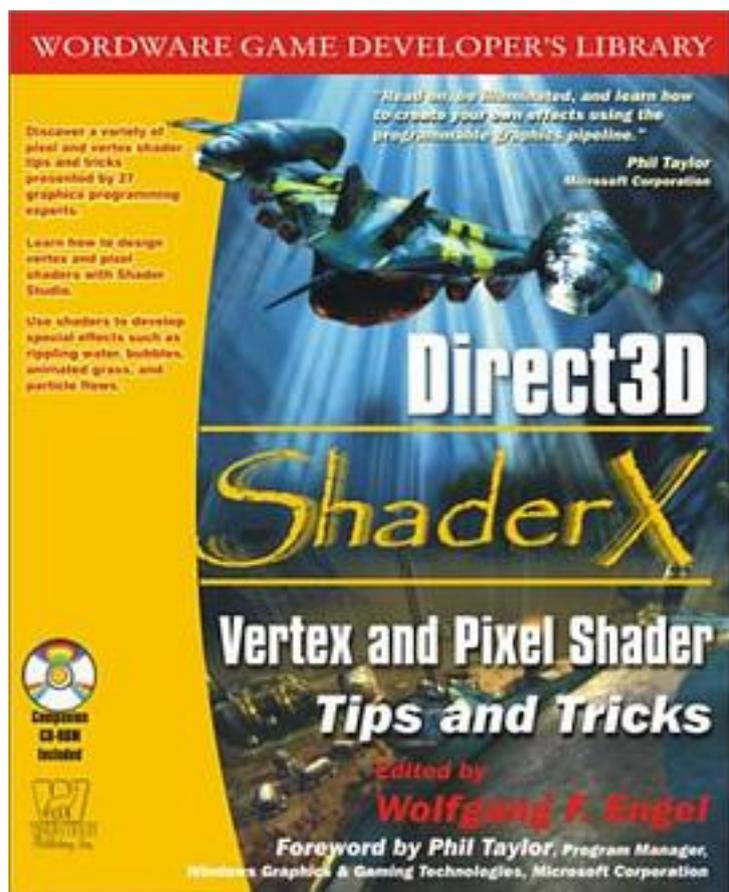


# Direct3D ShaderX



[Direct3D ShaderX\\_下载链接1](#)

著者:Wolfgang F. Engel

出版者:Wordware Publishing, Inc.

出版时间:2002-06-30

装帧:Paperback

isbn:9781556220418

作者介绍:

目录:

[Direct3D ShaderX\\_下载链接1](#)

## 标签

shader

游戏开发

图形学

ShaderX

Graphics

计算机图形学

计算机

游戏编程

## 评论

-----  
[Direct3D ShaderX\\_下载链接1](#)

## 书评

这本书其实是ShaderX系列的第一本 为什么没有标注X1  
可能是当时他们还没想到有这么多人喜欢他们的书……  
书中内容更多的是实战经验和技巧，这也是该系列书籍的风格  
但是目前看有些老，不太适合开发新游戏阅读。收藏

-----  
[Direct3D ShaderX\\_下载链接1](#)