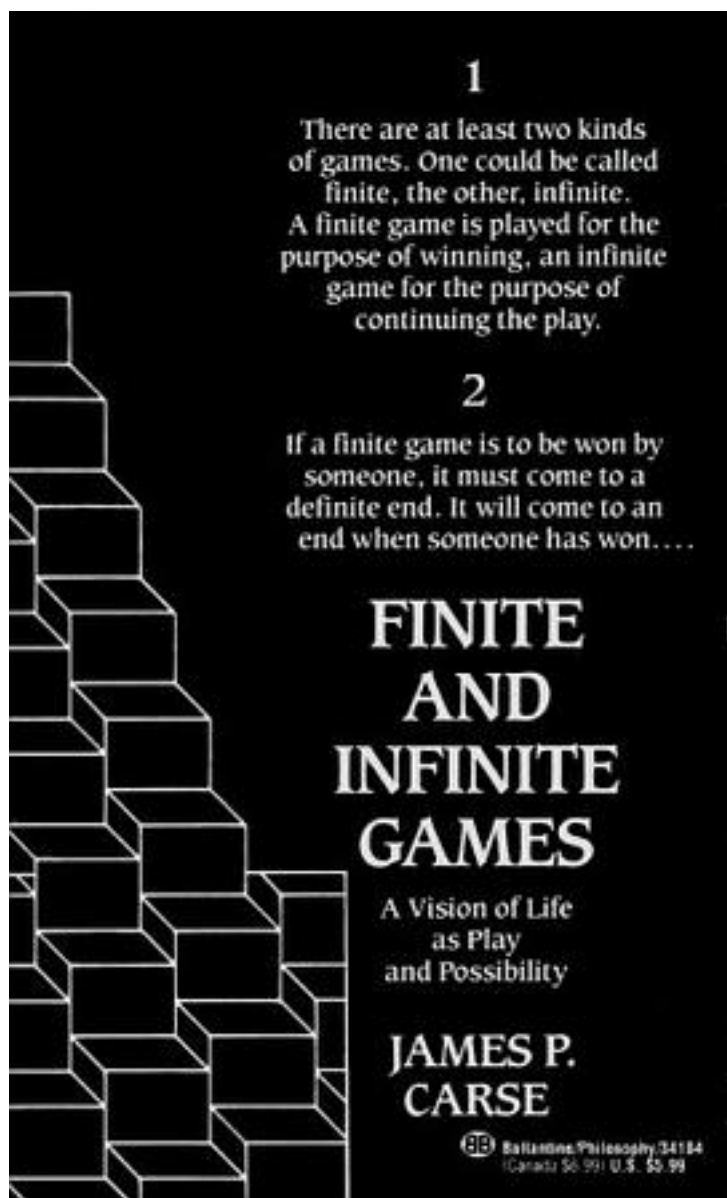


Finite and Infinite Games



[Finite and Infinite Games_下载链接1](#)

著者:James P. Carse

出版者:Ballantine Books

出版时间:1987-8-12

装帧:Mass Market Paperback

isbn:9780345341846

作者介绍:

詹姆斯·卡斯，纽约大学宗教历史系教授。
卡斯本人是一个无神论者，他把自己的信仰描述为「着迷于不可知的作为人类的存在」。机器、战争、时间、性、宗教、文学，通过把这些概念化的术语扩展到人类事务的多个领域，作者跨越了主观和客观领域的界线，在不同学术传统之间建立起可沟通的桥梁。这本书以「玩家」的视角，展现了一个具有哲学意味的游戏世界。

目录:

[Finite and Infinite Games_ 下载链接1](#)

标签

哲学

心理学

思维

游戏

西方哲学

英文原版

游戏研究

宗教

评论

东西文库最近出了译本，很多人读大概也是冲着Kevin Kelly的推荐。严格来说并不是哲学著作，副标题也很清楚：作者只提供了一种vision，如果你控严密的逻辑论证和实例论证就别想了，人家只是在喷。可能和作者是宗教学者有关，全书的语调犹如先知，先知式的句式就是一句话不管正着说还是反着说都是真理。这是个很可怕的技能，我真担心这本书已经把世界上所有正反都能说的句子说光了。不过vision嘛，仔细嚼一嚼里面也有大麻，可以high五分钟。

一个适用于宇宙万物一切规则的game mechanism／"着迷于不可知的作为人类的存在"／42／"If there WAS an answer, a meaning, would it make you any happier?"

哲学类好深的书，虽然篇幅小，但不容易读明白，但从片言片语已经收获好大，今年看到最深奥的书。这辈子值得反复读的书

swaggering

you can only have what you have by releasing it to others

a switch of perspective is EVERYTHING 20岁读到 让我意识到我需要去经历更多和自我有更多的联结和交流
是self-awareness的初步觉醒；26岁在经历了很多浮沉事件后 这本书让我意识到 1) 我的queerness是一个巨大的blessing 它让我打破了finite game player的二元思维定式 2) 我最近一直在鼓励自己去embrace the uncertainty
而无限游戏的方法论能很好支持我的这次改变 而这种感觉极其liberating
无限游戏会带来一种不攫取title和外在权力的自生力量，是一种ageless的行事方式，能和其他人的freedom共存。 and中文版真的读不下去

书是挺好玩的，但写的太啰嗦了…另外这是什么写作方式，圣经体？

无限性和standpoint切换

看过中文版了，英文版稍微翻了翻。

挺值得读的书，准备做读书笔记。但是看到有些人奉之为圣经，倒也大可不必。任何好书被那样读的话就都成为传播邪教了。只要吸收营养化为自己的即可，所谓书要越读越厚就是这个道理。

【藏书阁打卡】机缘巧合从图书馆里借了这本书，看了才发现是一本小小的哲学书，分成一百零一个章节，讲了作者观察世界的角度，一种游戏的角度。有限的游戏目的在于胜利；无限的游戏目的在于持续玩下去，换句话说有限游戏乐趣在于游戏终结的时刻，无限的游戏乐趣则在过程中，在于游戏本身。我平时很少玩游戏，但也能想到几个例子证明我是偏好无限游戏，比如猫咪后院和旅行青蛙。当然，作者的世界观可以延展到艺术、文化、政治、战争、自然、宗教等等各个方面，或者是在生活中，就转换视角去观察。每一章都很短，但读起来却很慢，作者细细讲了游戏的要素：“规则”“边界”“头衔”，但又似乎是在说生活。最好的阅读方法可能是随手翻开读一章，然后慢慢思考回味一天。终章只有一句话: There is but one infinite game.

看看

To infinity and beyond

06年最喜欢的书

Infinite players prepare themselves to be surprised by the future, they play in complete openness. Whoever must play cannot play 篇幅不长，挺烧脑的，还是我太笨了？

[Finite and Infinite Games 下载链接1](#)

书评

“有限游戏以取胜为目的，而无限游戏以延续游戏为目的”。James Carse对比描述有限游戏和无限游戏，他说：“无限游戏的规则像活语言的语法，而有限游戏的规则像辩论的规则。在前者中，规则是让对话继续下去的方式；而在后者中，规则是让别人的讲话终结的方式。”仿佛有限游戏和...

1996年，哲学家、宗教研究学者詹姆斯·卡斯（James P. Carse）从服务了三十多年的纽约大学退休，目前居住在纽约和马萨诸塞州，他的个人网站上刊登了他的学术经历、作品以及近期博客文章。
《有限与无限的游戏》是卡斯影响力最大的一部著作，也是他首部译为中文的...

杨绛去世给民众最大的影响，似乎就是疯转了一页被人民日报辟谣的手写体鸡汤。一夜之间，仿佛人人都超凡入了圣、羽化成了仙。
我就想问问，如果“世界是自己的，与他人毫无关系”，那社会主义大家庭还怎么建设？多亏了一篇题为《不要在该约炮的年纪谈修行》的奇文，及时站出来拨...

无数读者都迷上了詹姆斯·卡斯的《有限与无限的游戏》的开篇：“世上至少有两种游戏。一种可称为有限游戏，另一种为无限游戏。有限游戏以取胜为目的，而无限游戏以延续游戏为目的。”这本书让人禁不住一读再读，值得我们仔细研究。我写了一本关于长线思维（long-term thinking...

所有的游戏理论都要从讨论游戏的本质开始。詹姆斯·卡斯的《有限与无限的游戏》全面且清晰地描述了游戏的本质。我没见过比这更全面清晰的讨论了。
卡斯将人类的互动分为“有限游戏”和“无限游戏”。有限游戏有明确界定的开始和结束、规则、目标、胜利者和胜利品。象棋、世界大...

人生是一场没有目的狂欢。现实生活王子和公主不会从此幸福的生在一起。如果王子不用再思考明天怎么干掉那条龙，那他一定会考虑是不是减减肥？保持体形？还是去找公

爵打两盘麻将？公主如果已经有了白马王子，那她一定会考虑是不是还少个裙子？生活不会停止，游戏总会继续。 ...

502 | 《有限与无限的游戏》（1）当你迷茫时，思考世界的另一种角度 共计 3,078 | 建议阅读时间 5 分钟
这世界有两种游戏，一种叫做「有限游戏」每个玩家都在边界线内打转。另一种游戏则叫做「无限游戏」，在此的玩家只有一个目的，那就是让游戏持续下去。
对应到商业世界中，有...

这本书给人启发很多，不用赘述，只是今日突然间又get到下面一段话，觉得放在这里不错，醒人自省吧。那就是：
“本质美好”的人，经常犯的一个过错，就是会随着时间与空间的拉长，“美化”回忆。这点，倒也很像“达克效应”中的“专家”，总是“高估”周围人的业务水平一样～虽...

-
- 0.无限游戏中包含了有限的游戏，有限游戏是一种身份的遮蔽。
 - 1.有限游戏者通过权力进行游戏，无限游戏者通过力量进行游戏。
 - 2.邪恶产生于消除邪恶的欲望，为了避免游戏失败而毁坏游戏参与者。
 - 3.没人能独自玩游戏。 4.无限游戏视角下有限游戏的戏剧性。
 - 5.社会是权利的展示，文...

《有限与无限的游戏》by James P. Carse
五星推荐，烧脑，静心阅读，值得反复翻阅和思考。
1987年首次初版就在国外引起轰动，在出版后的31年里，被更多人奉为圭臬，如《失控》作者 K.K，也被顶级创业者美团王兴、滴滴程维视为影响自己很大的一本书。
全书分为7章，101个小段落...

有结果的游戏和没有结果的游戏

本书中，詹姆斯·卡斯把世界上所高的人类活动分为了有限游戏和无限游戏两种。有限游戏以取胜为目的，比如下棋、经营公司、发动战争等，而无限游戏以延续为目的。有限与无限的游戏这种观察角度，为我们每个人提供了一种看待人生的新视角。有的人...
...

这是一本哲学书籍，谈了一个哲学问题，即有限与无限的游戏问题。作者认为，人生如戏，世界上至少有两类游戏，其中有限的游戏，其目的在于赢得胜利；无限的游戏，却旨在让游戏永远进行下去。有限的游戏在边界内玩，无限的游戏玩的就是边界。有限的游戏具有一个确定的开始和结束...

[Finite and Infinite Games 下载链接1](#)