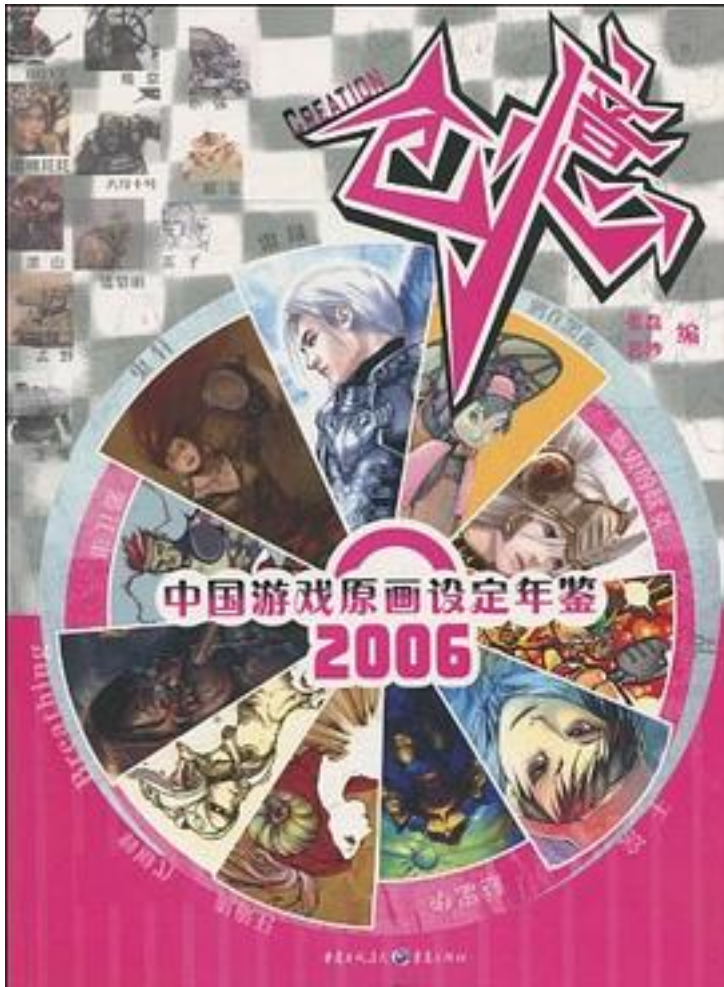


创意



[创意_下载链接1](#)

著者:张磊，茗沙编

出版者:重庆出版社

出版时间:2007-4

装帧:

isbn:9787536685925

原画设计在游戏前期制作阶段中是一个非常重要的步骤，设计师依美术总监的安排，通过画笔在策划文字中注入生命，将抽象的想法形象化，转化成具象的美术设计作品。然

后再经过3D制作依照原画设计的各项指定，让这些设计理念变成一个活灵活现的三维世界。

作者介绍:

目录:

[创意_下载链接1](#)

标签

画集

游戏原画设定

设计

绘画

插画集

原画

创意

B

评论

还行 图的印刷质量不错

[创意 下载链接1](#)

书评

[创意 下载链接1](#)