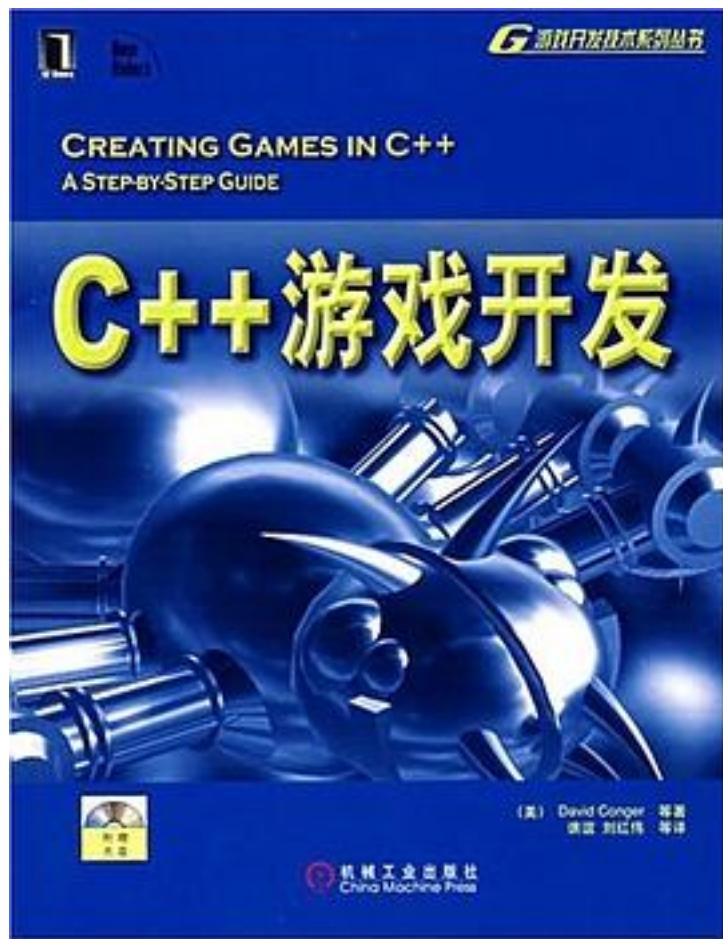


# C++游戏开发



[C++游戏开发\\_下载链接1](#)

著者:Conger

出版者:机械工业出版社

出版时间:2007-5

装帧:

isbn:9787111196860

本书系统介绍使用C++进行游戏编程的概念、方法、技巧、实例以及综合运用。本书共分为五部分，第一部分简要介绍编写游戏所需的工具和技能，包括大量有关编程的基本概念。第二部分深入介绍面向对象编程。第三部分展示如何构建游戏程序，并以Ping游

戏为例进行全面讨论，包括如何为游戏添加声音。第四部分介绍编写游戏所需的高组C++技能。第五部分以游戏Invasion of Slugwroths为例介绍如何综合运用本书的知识。本书的随书配套光盘提供游戏编程所需的编译器、连接器和调试器、游戏引擎，以及书中的示例代码和推荐读物等。

本书是游戏编程的入门级读物，不要求具备计算机编程的基本知识。既适合作为有志于成为游戏程序员的读者的基础读物，也可用作游戏程序员的参考书。

作者介绍:

目录:

[C++游戏开发 下载链接1](#)

标签

C++

游戏开发

游戏编程

游戏

游戏设计开发

开发

shame

S

评论

还是给了我一段很投入的时光 一段很美好的过程 只能说 很遗憾

---

[C++游戏开发 下载链接1](#)

## 书评

It's a pity that I had not read the comments on Amazon.com. Can not believe such a mistake would happen. Maybe it's the publisher's fault.

---

[C++游戏开发 下载链接1](#)