

# 空战虚拟战场设计



[空战虚拟战场设计\\_下载链接1](#)

著者:黄安祥

出版者:国防工业

出版时间:2007-4

装帧:

isbn:9787118049725

随着计算机科学和新军事革命的飞速发展，虚拟战场技术已渗入到作战指挥、推演、训

练等战争领域的各个方面，并且在这些领域中起着重要的作用。在各种虚拟战场环境设计中，空战虚拟战场环境具有地域范围大、地形精度高、纹理要求细、目标精度准确、特殊效果多、电磁环境信号多、实时性强等特点，是所有虚拟战场环境比较难构建的。虚拟战场环境主要由视觉、气象、音响语音和电磁环境等构成。本书针对目前空战虚拟战场环境设计的重点，以空战虚拟战场环境的工程设计过程为主线，对顶层设计、视景环境显示技术(包括多通道信息融合技术)、复杂场景的实时生成技术、自然场景的建模技术和电磁环境仿真技术等进行了较全面的论述。这些技术多数也适用于其它战场环境的构建。

本书的编写注重理论与实践的结合，具有较强的工程背景。对从事虚拟战场设计、开发与应用的广大工程技术人员和科研人员具有重要的参考价值，同时也适合高等院校有关专业研究生阅读。

作者介绍:

目录:

[空战虚拟战场设计\\_下载链接1](#)

## 标签

航空

军事

## 评论

-----  
[空战虚拟战场设计\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[空战虚拟战场设计\\_下载链接1](#)