

提高观察力的200个思维游戏



[提高观察力的200个思维游戏 下载链接1](#)

著者:艾尔·塞克尔

出版者:黑龙江科学技术出版社

出版时间:2007-5

装帧:

isbn:9787538853810

《提高观察力的200个思维游戏》讲述观察历史人们认识客观事物或现象的基本能力，是人类智力结构的重要组成部分，是一切科学发明的艺术创作的前提。这本《提高观察力的200个思维游戏》从提高观察力的角度出发，对每一类游戏都进行了精心选择和设计。每个游戏都极具代表性的独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼。

作者介绍:

艾尔·塞克尔是世界上最具权威的视觉专家之一，他在美国及其他许多国家都做过这个课题的演讲，包括在一些世界上最享盛名的大学。目前他正为麻省理工学院做幻觉方面的研究，同时也在为全球多家科学博物馆设计互动幻觉和互动感知艺术馆。

艾尔·塞克尔目前就职于帕萨迪纳的加利福尼亚理工学院，从事“计算机系统与神经系统分配”的研究。

目录: 1 亮度对比 001 神奇的横条 002 小方块(1) 003 灰色条纹 004 明暗条纹 005

“十”字 006 菱形 007 神奇的棋盘 008 神奇的飞镖盘 009 倾斜的棋盘 010 双菱形 011
圆圈(1)2 闪烁3 编索错觉4 图形——背景5 视觉估计6 色彩7 立体图像8 相对运动9
不可能的图形10 阴影11 透视12 意义变化13 语境和“启动”14 表情15 角度16 颠倒17
合成图像18 失真和三维图19 自然现象20 建筑答案
· · · · · (收起)

[提高观察力的200个思维游戏](#) [下载链接1](#)

标签

教育

思维游戏

思维与游戏

训练

电子版

阅读

教育,训练,阅读,电子版

思维

评论

大开眼界!

巩固学习

挺好玩的

[提高观察力的200个思维游戏](#) [下载链接1](#)

书评

稍微看了一下电子扫描版，没看出来有什么能够提高观察力？难道做了游戏就能提高观察力了？觉得这个价格有点太高了，纯粹骗人的吧，如果是给小朋友看的也用不着这么多。这本书基本可以用一句话概括，就是有时候看到的不一定是真实的。

[提高观察力的200个思维游戏](#) [下载链接1](#)