

# 设计总动员



[设计总动员\\_下载链接1](#)

著者:金尚尹

出版者:中国青年

出版时间:2007-5

装帧:

isbn:9787500674603

全书分为9个Chapter，Chapter01深入介绍3dsMax的界面构成与各项基本操作，以及二维与三维对象的创建与修改方法；Chapter02介绍简单模型的创建方法；Chapter03介

绍材质编辑器的主要命令与基本的材质表现方法；Chapter04介绍灯光和摄影机的属性与使用方法；Chapter05介绍环境和效果的设置方法，Chapter06介绍默认渲染器的使用方法，包括光线跟踪和光能传递两种高级照明方法的运用；Chapter07介绍如何通过多种建模方式制作模型并渲染场景；Chapter08介绍使用外部渲染器(VRay)制作具有真实感场景的方法；Chapter09介绍使用关键帧技术和骨骼系统创建动画的方法。

作者介绍:

目录:

[设计总动员\\_下载链接1](#)

标签

3D-MAX

评论

-----  
[设计总动员\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[设计总动员\\_下载链接1](#)