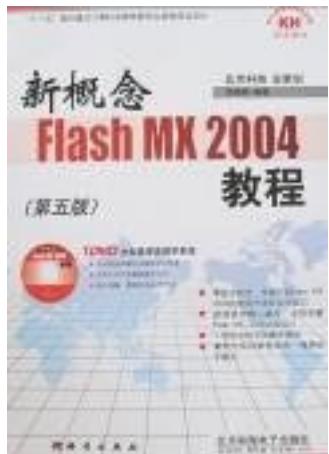


新概念Flash MX 2004教程



[新概念Flash MX 2004教程 下载链接1](#)

著者:张桃英

出版者:科学

出版时间:2007-7

装帧:

isbn:9787030188618

Macromedia公司开发的软件FlashMX

2004已得到众多用户的认同, 被认为是最好的动画设计软件。本书主要讲解Flash. MX 2004动画软件的概念、操作原理和设计技巧, 不仅教会了读者使用软件的方法, 更重要的是教会读者如何进行创作构思以及把握和理解动画制作的全过程。

本书共分为10章, 内容由浅入深、循序渐进, 从最基础的各种工具的使用到各类动画的制作、以及元件与实例的创建和应用, 再到简单动画脚本语言的编写, 全面展示了在Flash中创建动画的各种手段和方法。本书是以实例制作为导向, 每章基本配有课堂练习和课堂演练, 选例具有代表性, 内容丰富, 且练习与课堂内容紧密相关, 环环相扣。通过最后一章的40个实例淋漓尽致地展示了Flash MX 2004的强大功能和动画制作技巧。

本书适合作为职业院校、培训班相关专业的教学用书, 也适合广大Flash爱好者自学使用, 还可供各类动画制作人员、网页制作人员参考借鉴。

配套多媒体光盘中提供了文中提到的文档素材、课堂演练的源文件, 以及330分钟的多媒体教学演示, 是读者学用Flash的好帮手。

作者介绍:

目录:

[新概念Flash MX 2004教程 下载链接1](#)

标签

评论

[新概念Flash MX 2004教程 下载链接1](#)

书评

[新概念Flash MX 2004教程 下载链接1](#)