

征服C指针



[征服C指针_下载链接1](#)

著者:前桥和弥

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2013-2

装帧:

isbn:9787115301215

《图灵程序设计丛书:征服C指针》被称为日本最有营养的C参考书。作者是日本著名的“毒舌程序员”，其言辞犀利，观点鲜明，往往能让读者迅速领悟要领。书中结合了作者多年的编程经验和感悟，从C语言指针的概念讲起，通过实验一步一步地为我们解释了指针和数组、内存、数据结构的关系，展现了指针的常见用法，揭示了各种使用技巧。

。另外，还通过独特的方式教会我们怎样解读C语言那些让人“纠结”的声明语法，如何绕过C指针的陷阱。

作者介绍：

前桥和弥 (Maebashi Kazuya)

1969年出生，著有《彻底掌握C语言》、《Java之谜和陷阱》、《自己设计编程语言》等。其一针见血的“毒舌”文风和对编程语言深刻的见地受到广大读者的欢迎。作者主页：<http://kmaebashi.com/>。

目录: 第0章 本书的目标与结构——引言 1

0.1 本书的目标 1

0.2 目标读者和内容结构 3

第1章 从基础开始——预备知识和复习 7

1.1 C是什么样的语言 7

1.1.1 比喻 7

1.1.2 C的发展历程 8

1.1.3 不完备和不统一的语法 9

1.1.4 ANSI C 10

1.1.5 C的宝典——K&R 11

1.1.6 C的理念 12

1.1.7 C的主体 14

1.1.8 C是只能使用标量的语言 15

1.2 关于指针 16

1.2.1 恶名昭著的指针究竟是什么 16

1.2.2 和指针的第一次亲密接触 17

1.2.3 指针和地址之间的微妙关系 23

1.2.4 指针运算 26

1.2.5 什么是空指针 27

1.2.6 实践——swap函数 31

1.3 关于数组 34

1.3.1 运用数组 34

1.3.2 数组和指针的微妙关系 37

1.3.3 下标运算符[]和数组是没有关系的 39

1.3.4 为什么存在奇怪的指针运算 42

1.3.5 不要滥用指针运算 43

1.3.6 试图将数组作为函数的参数进行传递 45

1.3.7 声明函数形参的方法 48

第2章 做个实验见分晓——C是怎么使用内存的 51

2.1 虚拟地址 51

2.2 C的内存的使用方法 56

2.2.1 C的变量的种类 56

2.2.2 输出地址 58

2.3 函数和字符串常量 61

2.3.1 只读内存区域 61

2.3.2 指向函数的指针 62

2.4 静态变量 64

2.4.1 什么是静态变量 64

2.4.2 分割编译和连接 64

2.5 自动变量（栈） 66

2.5.1 内存区域的“重复使用” 66

2.5.2 函数调用究竟发生了什么	66
2.5.3 可变长参数	73
2.5.4 递归调用	80
2.6 利用malloc()来进行动态内存分配（堆）	84
2.6.1 malloc()的基础	84
2.6.2 malloc()是“系统调用”吗	88
2.6.3 malloc()中发生了什么	89
2.6.4 free()之后，对应的内存区域会怎样	91
2.6.5 碎片化	93
2.6.6 malloc()以外的动态内存分配函数	94
2.7 内存布局对齐	98
2.8 字节排序	101
2.9 关于开发语言的标准和实现——对不起，前面的内容都是忽悠的	102
第3章 揭秘C的语法——它到底是怎么回事	105
3.1 解读C的声明	105
3.1.1 用英语来阅读	105
3.1.2 解读C的声明	106
3.1.3 类型名	109
3.2 C的数据类型的模型	111
3.2.1 基本类型和派生类型	111
3.2.2 指针类型派生	112
3.2.3 数组类型派生	113
3.2.4 什么是指向数组的指针	114
3.2.5 C语言中不存在多维数组！	116
3.2.6 函数类型派生	117
3.2.7 计算类型的大小	119
3.2.8 基本类型	121
3.2.9 结构体和共用体	122
3.2.10 不完全类型	123
3.3 表达式	125
3.3.1 表达式和数据类型	125
3.3.2 “左值”是什么——变量的两张面孔	129
3.3.3 将数组解读成指针	130
3.3.4 数组和指针相关的运算符	132
3.3.5 多维数组	133
3.4 解读C的声明（续）	137
3.4.1 const修饰符	137
3.4.2 如何使用const？可以使用到什么程度？	139
3.4.3 typedef	141
3.5 其他	143
3.5.1 函数的形参的声明	143
3.5.2 关于空的下标运算符[]	146
3.5.3 字符串常量	148
3.5.4 关于指向函数的指针引起的混乱	151
3.5.5 强制类型转换	152
3.5.6 练习——挑战那些复杂的声明	153
3.6 应该记住：数组和指针是不同的事物	157
3.6.1 为什么会引起混乱	157
3.6.2 表达式之中	158
3.6.3 声明	160
第4章 数组和指针的常用方法	161
4.1 基本的使用方法	161
4.1.1 以函数返回值之外的方式来返回值	161
4.1.2 将数组作为函数的参数传递	162

4.1.3 可变长数组	163
4.2 组合使用	166
4.2.1 可变长数组的数组	166
4.2.2 可变长数组的可变长数组	172
4.2.3 命令行参数	174
4.2.4 通过参数返回指针	177
4.2.5 将多维数组作为函数的参数传递	181
4.2.6 数组的可变长数组	182
4.2.7 纠结于“可变”之前，不妨考虑使用结构体	183
4.3 违反标准的技巧	187
4.3.1 可变长结构体	187
4.3.2 从1开始的数组	189
第5章 数据结构——真正的指针的使用方法	193
5.1 案例学习1：计算单词的出现频率	193
5.1.1 案例的需求	193
5.1.2 设计	195
5.1.3 数组版	200
5.1.4 链表版	203
5.1.5 追加检索功能	211
5.1.6 其他的数据结构	214
5.2 案例学习2：绘图工具的数据结构	218
5.2.1 案例的需求	218
5.2.2 实现各种图形的数据模型	219
5.2.3 Shape型	221
5.2.4 讨论——还有别的方法吗	223
5.2.5 图形的组合	228
5.2.6 继承和多态之道	233
5.2.7 对指针的恐惧	236
5.2.8 说到底，指针究竟是什么	237
第6章 其他——拾遗	239
6.1 陷阱	239
6.1.1 关于strncpy()	239
6.1.2 如果在早期的C中使用float类型的参数	240
6.1.3 printf()和scanf()	242
6.1.4 原型声明的光和影	243
6.2 惯用句法	245
6.2.1 结构体声明	245
6.2.2 自引用型结构体	246
6.2.3 结构体的相互引用	247
6.2.4 结构体的嵌套	248
6.2.5 共用体	249
6.2.6 数组的初始化	250
6.2.7 char数组的初始化	250
6.2.8 指向char的指针的数组的初始化	251
6.2.9 结构体的初始化	252
6.2.10 共用体的初始化	252
6.2.11 全局变量的声明	253
• • • • • (收起)	

[征服C指针_下载链接1](#)

标签

C

编程

指针

c语言

程序设计

计算机

计算机科学

programming

评论

不知道大家给的评分为啥偏低，个人绝对给五星。

看了目录很不错，在图灵社区买来电子书，讲指针有自己的见解，特别是用英文理解声明语法一节，读完还是有所得的。讲下缺点：读下来很纠结，有些地方作者能够做到引用具体文献来证明自己的观点，但也有很多是随意和Java做比较、评论，发疑问，这些对目标读者（初学者）并不友好，比较和评论让人不知所以，发疑问根本没必要，因为没结论，初学者更加处理不了，更适合在blog上发出来和别人探讨。全书用了非常多的旁注，一般这种情况要么是内容太丰富需要外引，要么是正文说不明白得稍加描述、强调，本书是后者，而且有部分无谓的废话、疑问等。很多「补充」加入了主题无关的内容，什么「倍倍游戏」，汗。作者似乎喜欢后引，把后面的内容在前面提一下然后停了不说，干脆就别后引了，反正讲不明白。注意，有部分内容跟指针完全没关系。

C的反人道的部分被碎碎念般地吐槽了.

对于新手的话还是《C陷阱与缺陷》更使用，里面的内容对于有多年C/C++经验的程序员显得太过肤浅

不错的书。说了很多。最后的数据结构算法一章有点不完善

最后一个例子，非常好

绝对正本清源的好书！书是跟同事借的，同事做了笔记，从他的笔记中可以看出，这个同事没读懂这本书，哈哈！

市面上为数不多的专门讨论C指针的好书。

看到第四章介绍变长数组部分就变得恍恍惚惚，已经迷糊了。跳过之后发现第五章太多第四章的知识，然后差不多都跳过了重点的内容了。
前面关于对指针类型解释的很透彻，算是解答了我很大一部分疑问；
内容结构真心感觉乱，可能我没到那个层次，无法归纳作者的逻辑思路

入门完C语言后，读这本书是不错的，帮助理解C指针当中许多奇奇怪怪的问题与陷阱。

是我读过的最high的c语言的书。强烈推荐。

进阶挺好的，好多平时没注意的地方，复习一下

把指针讲得很浅显

前边几章感觉还不错，后面感觉就一般了~

我放图书馆再回去想找就找不到了。这作者在前面说这本书好读懂，我要不是有基础根本看不懂啊

很实用的书，基本复习一遍指针用法，有足够开发经验的基本可以很快读完。

第一次知道指针这么多用法,看的过程中在Evernote中写了一堆笔记,估计还得再看一遍~

虽然还没有完全看完，但已经爱不释手了，我能说这是我看的C书籍里面写的最好的吗？

这爱恨交织盘桓心头缠绕不去的感情啊，甚至还为ta写书。前桥合弥先生，这是爱情呐！

一般，感觉这本书讲的不怎么样

[征服C指针 下载链接1](#)

书评

买《征服C指针》之前犹豫了一下：因为不确定内容如何。但是最后还是买了，因为书的名字实在霸气：既然敢用“征服”，肯定还是有干货的。

用一天的时候看完了这本书，简单的做个评价：

1.之所以一天就能看完，是因为书中关于C语言以及指针的内容在之前看过的...

《C和指针》压根就不是说指针，那本书的内容是讲C的基础只是，指针只是很少的一部分。

《征服》是本很不错的书，起码我在笔试题中，关于指针的问题，毫无压力。尤其是第3章，关于指针的声明的读法，看完之后什么函数指针，指针的数组，数组的指针，这些对于初学者经常混乱的概...

[征服C指针](#) [下载链接1](#)