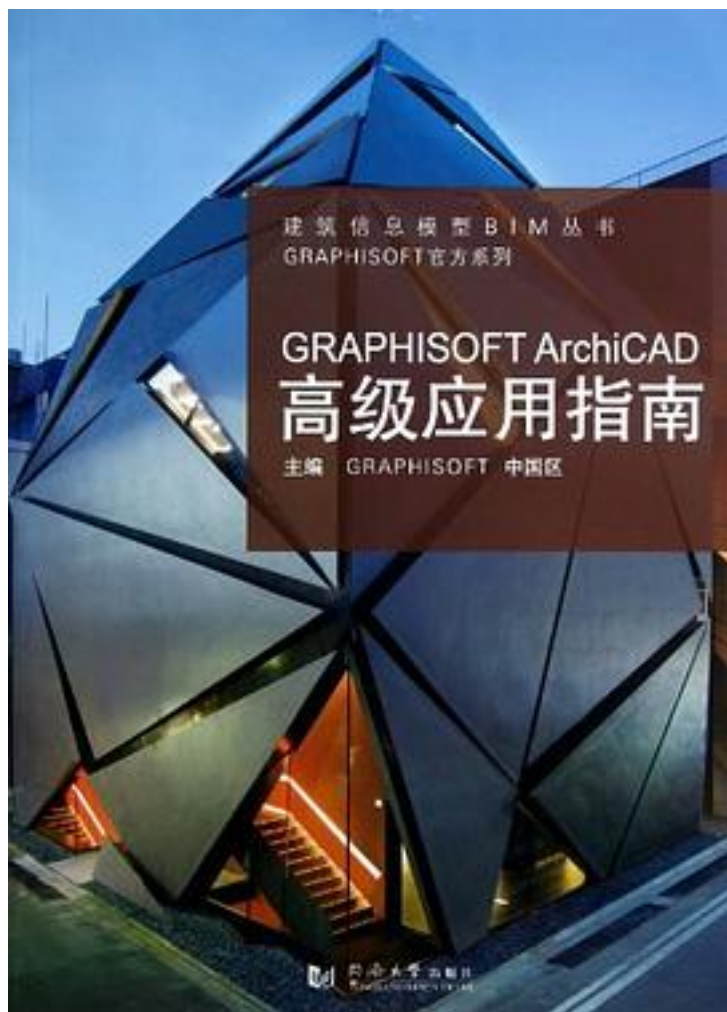


# GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南



[GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南\\_下载链接1](#)

著者:GRAPHISOFT中国区 编

出版者:

出版时间:2013-1

装帧:

isbn:9787560850177

《GRAPHISOFT

ArchiCAD高级应用指南》（作者GRAPHISOFT中国区）详细地介绍了ArchiCAD的各项功能、覆盖建筑设计各个阶段的技术问题，帮助读者掌握ArchiCAD进行设计全流程的方法。《GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南》内容丰富，通俗易懂，图文并茂，并配有适量的操作实例。适用于各类ArchiCAD16的使用者和开发者。全书由应用推广ArchiCAD多年的GRAPHISOFT公司BIM实施总监赵昂全面修订。

作者介绍:

目录: 前言

第1章 ArchiCAD简介

- 1. 1 ArchiCAD软件介绍
  - 1. 1. 1 ArchiCAD的BIM设计理念
  - 1. 1. 2 ArchiCAD软件的特色与优势
  - 1. 1. 3 ArchiCAD16的新概念
- 1. 2 ArchiCAD16的运行环境
- 1. 3 ArchiCAD16的安装和更新
  - 1. 3. 1 软件安装
  - 1. 3. 2 必需的附加软件
  - 1. 3. 3 软件更新
- 1.4 插件的管理、下载及安装
  - 1. 4. 1 插件管理
  - 1. 4. 2 免费小插件(Goodies)下载
  - 1. 4. 3 商业插件
  - 1. 4. 4 插件安装
- 1. 5 ArchiCAD的帮助系统
- 1. 6 ArchiCAD16的学习资料
  - 1. 6. 1 文件资料
  - 1. 6. 2 视频教程
  - 1. 6. 3 ArchiCADWiki

第2章 高级建模技巧

- 2. 1 壳体高级应用
  - 2. 1. 1 利用规则曲面创建壳体
  - 2. 1. 2 编辑壳体
  - 2. 1. 3 壳体的轮廓和洞口
  - 2. 1. 4 壳体的修剪体
- 2. 2 网面高级应用
  - 2. 2. 1 根据等高线创建地形
  - 2. 2. 2 网面生成屋顶
- 2. 3 幕墙高级应用
  - 2. 3. 1 自定义和编辑幕墙
  - 2. 3. 2 幕墙高级实例
- 2. 4 变形体高级实例应用

第3章 GDL图库对象

- 3. 1 制作图库对象
- 3. 2 用ArchiCAD工具制作2D符号
- 3. 3 用ArchiCAD工具制作3D家具
- 3. 4 用ArchiCAD工具制作门窗
- 3. 5 利用插件制作对象

第4章 常用插件

- 4. 1 轴网插件
  - 4. 1. 1 结构轴网

- 4. 1. 2 栅格系统
- 42RoofMaker
- 43TrussMaker
- 4. 3. 1 创建桁架
- 4. 3. 2 编辑桁架
- 4. 4 ArchiGlazing
- 4. 4. 1 垂直的玻璃结构
- 4. 4. 2 倾斜的玻璃结构
- 4. 4. 3 手绘窗户
- 4. 4. 4 锥形玻璃结构
- 4. 4. 5 棚式玻璃结构
- 4. 4. 6 温室
- 45ArchiStair
- 4. 5. 1 创建楼梯
- 4. 5. 2 创建自定义的楼梯
- 4. 5. 3 修改设置
- 4. 5. 4 编辑组件
- 4. 5. 5 保存设置
- 4. 5. 6 板上开洞
- 4. 5. 7 图形化编辑
- 4. 6 放样工具
- 4. 6. 1 沿路径放样
- 4. 6. 2 旋转放样
- 4. 7 网面生成屋顶
- 4. 8 附件
- 4. 8. 1 添加附件
- 4. 8. 2 编辑附件
- 4. 8. 3 墙附件
- 4. 8. 4 板附件
- 4. 8. 5 屋顶附件
- 4. 9 对齐元素
- 4. 10 检查重复元素
- 4. 10. 1 选择复本
- 4. 10. 2 删除复本
- 4. 11 多边形计算
- 第5章 符合国标的施工图
- 5. 1 中国模板
- 5. 1. 1 浏览器
- 5. 1. 2 图层, 图层组合
- 5. 1. 3 线型
- 5. 1. 4 填充
- 5. 1. 5 画笔和颜色
- 5. 1. 6 模型视图选项
- 5. 2 模型细化
- 5. 2. 1 复合结构
- 5. 2. 2 复杂截面
- 5. 2. 3 门窗显示
- 5. 2. 4 家具, 装饰构件
- 5. 3 施工图——平面图
- 5. 3. 1 平面图尺寸标注
- 5. 3. 2 文本标注
- 5. 3. 3 标签
- 5. 3. 4 IT作图
- 5. 4 施工图——立面、剖面图

- 5. 4. 1 立面图设置
- 5. 4. 2 剖面图设置
- 5. 5 施工图——墙身节点
- 5. 5. 1 生成墙身
- 5. 5. 2 深化墙身
- 5. 5. 3 3D文档
- 5. 6 统计
- 5. 6. 1 门窗列表
- 5. 6. 2 面积统计
- 5. 6. 3 工程量统计
- 5. 7 国标符号
- 5. 8 发布出图
- 5. 8. 1 基本概念
- 5. 8. 2 图框
- 5. 8. 3 布图
- 5. 8. 4 出图
- 5. 8. 5 发布
- 第6章 MEP模块
- 6. 1 MEP基本概念
- 6. 2 创建和编辑MEP构件
- 第7章 项目协同
- 7. 1 协同
- 7. 2 硬件与软件要求
- 7. 2. 1 建议硬件配置
- 7. 2. 2 内存要求
- 7. 3 团队工作方式
- 7. 3. 1 团队工作
- 7. 3. 2 项目批注
- 7. 3. 3 热链接
- 7. 3. 4 附加XRef
- 7. 4 不同规模公司的I作方式
- 7. 4. 1 中小型公司
- 7. 4. 2 大型公司——受控制的T作流程
- 7. 4. 3 独立建筑师
- 7. 5 公司标准
- 7. 5. 1 公司模版文件
- 7. 5. 2 图库管理
- 7. 5. 3 存档与数据安全
- 第8章 数据交换和共享
- 8. 1 DWG输入输出
- 8. 1. 1 DXDWG转换器
- 8. 1. 2 合并DWG文件
- 8. 1. 3 智能合并
- 8. 2 IFC2×3
- 8. 2. 1 元素的IF°C设置
- 8. 2. 2 IFC转换设置
- 8. 2. 3 IFC管理器
- 8. 2. 4 IFC选项
- 8. 2. 5 合并到IFC模型
- 8. 2. 6 检测IFC模型变更
- 第9章 可视化表现
- 9. 1 相机工具
- 9. 2 渲染
- 9. 2. 1 照片渲染设置

- 9. 2. 2 内部引擎
- 9. 2. 3 LightWorks渲染引擎
- 9. 2. 4 草图引擎
- 9. 2. 5 材料设置
- 9. 3 动画
  - 9. 3. 1 飞过动画
  - 9. 3. 2 VR对象
  - 9. 3. 3 VR场景
- 9. 4 日照分析
- 9. 5 BIMx浏览器
- • • • • ([收起](#))

[GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南\\_下载链接1](#)

## 标签

建筑

BIM

软件

建筑设计

多读书

数字化设计

教材

建筑参数化

## 评论

同学们的福音。官方出品，很好很详细，初学首选。

-----  
[GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南 下载链接1](#)

书评

-----  
[GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南 下载链接1](#)