游戏外挂攻防艺术

游戏外挂攻防艺术_下载链接1_

著者:徐胜

出版者:电子工业出版社

出版时间:2013-2

装帧:平装

isbn:9787121195327

随着网络的普及，网络游戏得到了众多网民的青睐。但是，网络游戏的盛行，也给游戏玩家和游戏公司带来了很多安全问题，如木马盗号、外挂作弊等。对于正常的游戏玩家和游戏公司来说，外挂的危害尤其突出。因为一款免费的外挂，不仅可能携带游戏木马，还会影响游戏的平衡，甚至伤害其他玩家的感情。虽然很多游戏玩家和安全爱好者对

外挂和反外挂技术有强烈的兴趣，但目前市面上很难找到一本能够深入浅出地讲解这部分知识的书。《游戏外挂攻防艺术》将带领读者走近外挂和反外挂技术这个神秘的领域，让读者了解外挂的制作过程、作弊过程以及反外挂检测技术，从而提升读者对游戏安全的认识。

《游戏外挂攻防艺术》是作者（徐胜）长期分析外挂软件和反外挂的经验所得，分5篇，共10章，包括游戏和外挂初识、外挂技术、游戏保护方案探索、射击游戏安全和外挂检测技术。本书内容循序渐进，层层解剖外挂涉及的一些关键技术，包括注入、隐藏、交互、Hook和Call函数等，让读者对外挂产生直观和深刻的认识，独创性的外挂分析和检测方法对安全从业者而言也有很好的借鉴意义。

作者介绍:

徐胜，2009年于电子科技大学获得计算机科学与工程硕士学位，现就职于阿里巴巴，从事移动安全的研究和移动产品的研发，主要研究方向包括：Windows平台下的木马、外挂、Rootkit、防火墙和二进制逆向分析，Android和iOS客户端软件安全，以及Web和WAP安全。

目录: 第1篇 游戏和外挂初识篇

游戏外挂攻防艺术_下载链接1_

标签

外挂

黑客

计算机

逆向工程

游戏开发

安全

信息安全

软件调试

评论

这书这么少人读？不对啊

随便看看，了解下大概，收货不大。

想对作者说一句：还我钱来！！全书读来感觉像大教授写的综述性论文，洋洋洒洒数百页，但对想写点外挂玩玩的读者而言没有任何帮助。

没有一定的领域基础看起来比较困难，好在这些都玩过，所以速度了一遍。
gamespider那个外挂分析工具跟我做的某个工具有异曲同工之处。 seh veh硬件断点HOOK及检测异常访问的思路不错。
最后一章分析外挂用的线程转移+消息分发不是一个好的方法，可以用apimonitor来分析，或者构建一个沙盒环境来分析。

翻过

矛与盾从来都是没有输赢，只有更上一层楼。

这书写的挺好的，涉及的知识点很多，看完之后收获还是很大的。不过那些以为单看这本书就能做外挂的我也是呵呵了，你以为做个外挂这么容易？而且我也不相信没有windows编程，反汇编，操作系统知识背景可以把这本书看懂，这本书的目标对象应该是有以上的背景知识基础，但是对外挂不太了解的人，看完之后其实可以入门了。我之前看过一些C++反汇编，PE,数据加密解密的书，win32API，操作系统也比较熟悉，看完之后，就可以尝试写一些挂了，再找一些开源或者不开源的程序(反编译)看一看，就可以继续深入了。不过没有这些技术背景，那些想找一本宝典，轻松看完就能写一个外挂来玩玩的还是省省吧。

这样的书居然7.5 分 3分左右很给面子了

游戏外挂攻防艺术_下载链接1_

书评

这书写的挺好的，涉及的知识点很多，看完之后收获还是很大的。不过那些以为单看这本书就能做外挂的我也是呵呵了，你以为做个外挂这么容易？而且我也不相信没有windows编程，反汇编，操作系统知识背景可以把这本书看懂，这本书的目标对象应该是有以上的背景知识基础，但是对外挂...

游戏外挂攻防艺术_下载链接1_