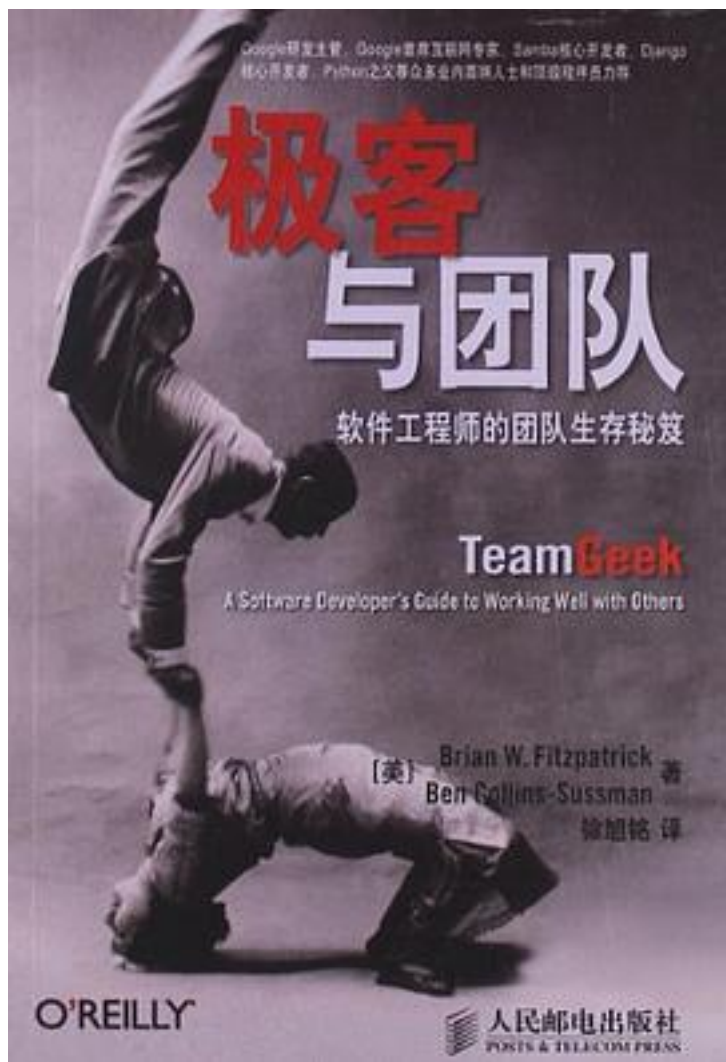


极客与团队



[极客与团队_下载链接1](#)

著者:[美]Brian W. Fitzpatrick/Ben Collins-Sussman

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2012-3

装帧:

isbn:9787115308443

《极客与团队》是一本写给程序员看的，教你怎么交朋友，怎么影响团队中的其他人。书中充满了操作性极强的建议和意见，让你在技术团队中过得更开心，变得更有效率，更加如鱼得水。《极客与团队》旨在帮助程序员改进理解他人，与人沟通，以及与人合作的能力，进而在编写软件的过程中变得更有效率。

《极客与团队》适合那些想要更上一层楼并编写出色软件的程序员阅读，也适合软件项目和团队的管理者自己或组织团队成员阅读和参考。

作者介绍:

布莱恩·傅攀勃现在是Google数据解放阵线和透明度工程两个团队的负责人，之前他还领导过Google的项目托管团队以及电子商务伙伴团队。他帮忙建立了Google芝加哥分部，并且为Google在开放数据上提出了很多想法和建议。

本·科林斯-萨斯曼是Subversion的初创成员之一，领导过Google的项目托管团队，现在是Google电子商务伙伴团队的负责人。他帮忙建立了Google芝加哥分部，并将Subversion移植到Google的BigTable平台上。

目录: 第一章 天才程序员的传说 1

帮我把代码藏起来 1

天才的传说 2

隐瞒是有害的 6

团队才是王道 11

三支柱 13

hrt实战 17

下一步 26

第二章 培养出色的团队文化 27

什么是文化 27

为什么要关心它 30

文化和人 33

优秀团队文化中的沟通模式 36

高层面同步 38

每日进行的讨论 46

使用bug跟踪系统 50

沟通也是工程的一部分 50

说到底真正重要的还是代码本身 55

第三章 大海航行靠船长 57

.自然界没有真空地带 57

@deprecated manager 59

主管才是新的经理 60

唯一要担心的就是……好吧，所有的事情 62

仆人式领导 64

反模式 65

领袖的处事之道 71

人是植物 89

内部激励和外部激励 91

结语 92

第四章 对付害群之马 94

什么是“害群” 95

保护团队 96

发现威胁 98

第五章 操纵组织的艺术 113

优点、缺点和策略 113
理想的情况：团队在公司里应该是怎么运作的 114
现实的情况：当环境成为成功路上的绊脚石 117
操纵你的组织 124
b计划：走为上 138
不要放弃 140
第六章 用户也是人 141
管理大众的印象 142
管理和用户之间的关系 161
结语 172
附录a 延伸阅读 174
StartFragment第一章 天才程序员的传说 1
帮我把代码藏起来 1
天才的传说 2
隐瞒是有害的 6
团队才是王道 11
三支柱 13

hrt实战 17
下一步 26
第二章 培养出色的团队文化 27
什么是文化 27
为什么要关心它 30

文化和人 33
优秀团队文化中的沟通模式 36
高层面同步 38
每日进行的讨论 46
使用bug跟踪系统 50

沟通也是工程的一部分 50
说到底真正重要的还是代码本身 55
第三章 大海航行靠船长 57
自然界没有真空地带 57
@deprecated manager 59

主管才是新的经理 60
唯一要担心的就是……好吧，所有的事情 62
仆人式领导 64
反模式 65
领袖的处事之道 71

人是植物 89
内部激励和外部激励 91
结语 92
第四章 对付害群之马 94
什么是“害群” 95
保护团队
96
发现威胁 98
第五章 操纵组织的艺术 113
优点、缺点和策略 113
理想的情况：团队在公司里应该是怎么运作的 114

现实的情况：当环境成为成功路上的绊脚石 117

操纵你的组织 124

b计划：走为上 138

不要放弃 140

第六章

用户也是人 141

管理大众的印象 142

管理和用户之间的关系 161

结语 172

附录a 延伸阅读 174

EndFragment

StartFragment第一章 天才程序员的传说 1

帮我把代码藏起来 1

天才的传说 2

隐瞒是有害的 6

团队才是王道 11

三支柱 13

hrt实战 17

下一步 26

第二章 培养出色的团队文化 27

什么是文化 27

为什么要关心它 30

文化和人 33

优秀团队文化中的沟通模式 36

高层面同步 38

每日进行的讨论 46

使用bug跟踪系统 50

沟通也是工程的一部分 50

说到底真正重要的还是代码本身 55

第三章 大海航行靠船长 57

.自然界没有真空地带 57

@deprecated manager 59

主管才是新的经理 60

唯一要担心的就是……好吧，所有的事情 62

仆人式领导 64

反模式 65

领袖的处事之道 71

人是植物 89

内部激励和外部激励 91

结语 92

第四章 对付害群之马 94

什么是“害群” 95

保护团队

96

发现威胁 98

第五章 操纵组织的艺术 113

优点、缺点和策略 113

理想的情况：团队在公司里应该是怎么运作的 114

现实的情况：当环境成为成功路上的绊脚石 117

操纵你的组织 124

b计划：走为上 138

不要放弃 140

第六章

用户也是人 141

管理大众的印象 142

管理和用户之间的关系 161

结语 172

附录a 延伸阅读 174

EndFragment

. ([收起](#))

[极客与团队_下载链接1](#)

标签

团队建设

管理

软件开发

项目管理

计算机

IT

程序员

程序员的思维修炼

评论

HRT原则：谦虚、尊重、信任——又是一本知易行难。

我发现我特别适合去帮助刚拿完B轮，因为快速迭代而需要梳理偿还一堆技术债的公司。里面提到的实践基本上都在做，不同的是我是自己思考出来的。

教导技术牛人如何与他人友好相处。团队，领导，公司，用户

谦虚、尊重与信任，全书一直在诠释这三个概念。知行合一不易，知易行难，在工作中慢慢践行这一原则，也许以后会对本书的内容具有更深的理解。

超赞的社区培养指南。

提出了一些很有意思的点：营造开发主导的团队文化，尽早告知自己的进度和问题，什么情况下应该退一步，什么情况下应该先斩后奏…

其实我觉得这个标题翻译得不对 应该是 团队型极客 因为跟peopleware不同 这是给工程师看的 ==

1

果然是生存指南，不仅仅是软件工程师的团队，任何一个组织都用得到，相见恨晚，相见恨晚。

程序员也身在江湖啊。不遗余力地用淫威推荐给小伙伴们看。。。现在每天的流行语是HRT啊HRT==

HRT: 谦虚、尊重、信任

程序员办公室政治指南

里面提到的很多点在现任leader上得到体现。很多观点都很中肯，很适合一些对办公室政治不是很清楚，对自己手头工作不知道在忙啥的小鲜肉阅读。

有些启发，需要重读

基本就是博文的汇总，马马虎虎

很有趣的一本书.....写代码是一个人的事，也是一帮人的事.....

推荐所有工程师阅读

HRT-谦虚、尊重、信任
如果能在工作中一切以HRT为导向，就可以事半功倍地发挥影响力。只有把大部分时间花在自己喜欢做的事情上，把处理社交摩擦、官僚主义等其它人际关系琐事的时间降到最低，才是最好的结果。

软件工程师的社会工程学。

谦逊，尊重，信任。工作日久，有可能变为当初你鄙视的人，时时警惕，莫忘初心。

书评

New Google employees (we call “Nooglers”) often ask me what makes me effective at what I do. I tell them only half-jokingly that it’s very simple: I do the Right Thing for Google and the world, and then I sit back and wait to get fired. If I don’t get ...

其实这本书给自己的收获并不多，原因有二：一是自己看了不少介绍软件工程师团队如何工作的书；二是自己在工作中也在不断思考如何才能更有效率地工作，更好地与同事和领导相处；因此，这本书中介绍的内容对于自己来说没有太多的新意。新意没有太多，但是倒是有...

第一章：天才程序员的传说

现今的代码工作再也不是早年个人英雄主义的工作，没有一项伟大的产品不是团队的结晶，没有一位IT天才不是身后站着一个伟大的团队。所以成功的程序员必须是一个依赖团队、帮助团队、成为团队重要分子的人。
而在团队合作中我们却经常会犯致命的错误， ...

这是一本讲团队的书，当然团队不是一般的团队，而是一帮子Geek组成的团队。这帮人坐在一个屋子里可以当面无话可用IRC聊得热火朝天。 书的结构很清晰 1. 团队很重要，为人要HRT 2. 建设团队文化 3. 怎么做个好老大 4. 对付害群之马 5. 公司政治学 6. 关注用户。其实最后一章和...

这是一天一本书的第二次执行，这次选了一本比较薄的书，上周的书看了一天，脑仁疼。 ---- 在我组织团队新兵训练营（入职之后一段时间内容集中的培训）时候，经常和新同事聊到一个词：软实力。
我将其描述为专业技能之外的能力。每个人都这种能力的解读可能会不一样， 我将其...

1 the myth of the genius programmer 2 building an awesome team culture 3 every boot needs a caption 4 dealing with poisonous people 5 the art of organizational manipulation 6 users are people, too 7 epilogue
其实里面讲的没什么太'术'的技巧，每一点都不难操作...

写于 2017-02-18。两位作者 Brian W. Fitzpatrick 和 Ben Collins-Sussman 都有在开源项目（Subversion）和大公司（Google）管理工程团队的经验。作者们认为，优秀的工程师文化的核心是 HRT：谦虚（Humility），尊重（Respect）和信任（Trust）。整本书就是对 HRT 的阐释...

这本书是google程序员所写，讲述了极客团队应该有什么样的团队文化，领导极客团队应该注意什么方面等。书摘：
假如你要从我们的故事里学到点什么的话，只要记住HRT就好了：谦虚、尊重、信任。
谦虚 没有人是宇宙中心。谁也不是万能的，谁都会犯错。你必须不断地提高自己。
尊...

这本书好就好在短，所以注水的量和比例都低。下面是要点摘抄。天才程序员神话
本章重点：软件开发是一项集体活动。要在工程团队中获得成功，需要根据谦虚、尊重和信任组织自己的行为。这其实也是全书基石。
不要隐藏自己的工作：克服不安全感，勇于让同事看到未成熟的工作， ...

总结来说，这本书写的是关于团队和社区的事。什么是团队，为什么要HRT。如何培养团队文化。如何领导团队。如何对付不良行为。如何应对组织问题。如何看待用户。整体来说，把程序员代码以外，与人沟通的事写了个纲领。

书中的观点应该是很好的，不过这些推荐评论看得让人真恶心！
还有，我一直很怀疑这些真正的技术极客们有时间、精力和兴趣（重点是兴趣！）去写这种文采飞扬、煽动人心的团队管理方面的论述性文章.....窃以为多半还是枪手代笔，当然并不妨碍观点的正确性

这是相当新的一本书，我偶尔在一个电子书网站上看到了它。第一眼吸引我的是书的两位作者——一位是livejournal和memcached的作者Fitzpatrick，一位是subversion的作者Collions-Sussman。这两个典型的工程师写了一本非技术书，是不是有点新奇？
从总体上来说，这本书还是为众多...

In the course of their 20+-year engineering careers, authors Brian Fitzpatrick and Ben Collins-Sussman have picked up a treasure trove of wisdom and anecdotes about how successful teams work together. Their conclusion? Even among people who have spent decad...

全书围绕HRT（谦虚，尊重，信任）这一原则在讲述如何构建开发团队，打造产品，维护客户，读来想必是非常的受教，也激发了我另一个层面的思考，那就是我们软件开发人员拿工资就仅仅是在出卖自己的劳动力吗？想必如果你真是这么觉得，即使你读完本书也很难有什么大的改变，那这...

“编程现在涉及的已经不仅仅是代码和机器了，它更像是把已有的组件按照新的方式拼装在一起—而这些组件背后的作者都是活生生的人。本书的作者对此了然于胸，无论给出什么样的建议，他们要传达的信息都是非常简单直观的：只要像在代码上那样在人际关系上狠下功夫，你不但可以变...

“这本书为建立健康的软件开发文化提供了基本的蓝图。它应该成为项目经理和技术领导的必读书目，甚至那些想要了解团队动力学是如何留住顶级人才以及影响软件质量的非技术主管也不应该错过本书。” —布鲁斯·约翰逊，Google工程主管
“编程技术能让你混口饭吃，但要是能把它...

“这是一本有关软件开发社会学的出色著作，它同时照顾到了开源项目和大公司的需求。对所有新踏入职场的工程师来说，有关管理和应对办公室政治的那个部分绝对是必读的。我的建议是不管你是什么背景的工程师都应该读一读这一章！这是我见过的第一本写给工程师看的、专门有讲到办...

“你可能已经听过所谓的‘十倍程序员’传说了吧，它的意思是顶尖程序员的生产力比普通程序员要高一个数量级。但巨大的影响力不仅来自经验和技能，更少不了来自同事和用户的共鸣感，而且无论多少聪明才智都弥补不了后者的缺失。好在这本书可以帮你磨练这项软技能，以期给世界留...

“软件开发是一项团队运动。如果你想要扬名立万，市面上有无数本教你如何磨练技术水平的好书，教你当好经理的书也不少。但这本书却另辟蹊径，教你应该如何与团队合作，以及如何当好合作伙伴。这个领域早就需要这样一本书了。”

—彼得·诺维格，Google研发主管 “如果你想要...

[极客与团队_下载链接1](#)