

JAVA并发编程实践



[JAVA并发编程实践 下载链接1](#)

著者:戈茨

出版者:电子工业出版社

出版时间:2007-6

装帧:

isbn:9787121043161

《JAVA并发编程实践》随着多核处理器的普及，使用并发成为构建高性能应用程序的关键。Java 5以及6在开发并发程序中取得了显著的进步，提高了Java虚拟机的性能以及并发类的可伸缩性，并加入了丰富的新并发构建块。在《JAVA并发编程实践》中，这些便利工

具的创造者不仅解释了它们究竟如何工作、如何使用，还阐释了创造它们的原因，及其背后的设计模式。

作者介绍：

本书作者都是Java Community Process JSR 166专家组（并发工具）的主要成员，并在其他很多JCP专家组里任职。Brian Goetz有20多年的软件咨询行业经验，并著有至少75篇关于Java开发的文章。Tim Peierls是“现代多处理器”的典范，他在BoxPop.biz、唱片艺术和戏剧表演方面也颇有研究。Joseph Bowbeer是一个Java ME专家，他对并发编程的兴趣始于Apollo计算机时代。David Holmes是《The Java Programming Language》一书的合著者，任职于Sun公司。Joshua Bloch是Google公司的首席Java架构师，《Effective Java》一书的作者，并参与著作了《Java Puzzlers》。Doug Lea是《Concurrent Programming》一书的作者，纽约州立大学Oswego分校的计算机科学教授。

目录:

目录

代码清单

序

第1章 介绍

1.1 并发的（非常）简短历史

1.2 线程的优点

1.3 线程的风险

1.4 线程无处不在

第1部分 基础

第2章 线程安全

2.1 什么是线程安全性

2.2 原子性

2.3 锁

2.4 用锁来保护状态

2.5 活跃度与性能

第3章 共享对象

3.1 可见性

3.2 发布和逸出

3.3 线程封闭

3.4 不可变性

3.5 安全发布

第4章 组合对象

4.1 设计线程安全的类

4.2 实例限制

4.3 委托线程安全

4.4 向已有的线程安全类添加功能

4.5 同步策略的文档化

第5章 构建块

5.1 同步容器

5.2 发容器

5.3 阻塞队列和生产者—消费者模式

5.4 阻塞和可中断的方法

5.5 Synchronizer

5.6 为计算结果建立高效、可伸缩的高速缓存

第2部分 构建并发应用程序

第6章 任务执行

6.1 在线程中执行任务
6.2 Executor 框架
6.3 寻找可强化的并行性
第7章 取消和关闭
7.1 任务取消
7.2 停止基于线程的服务
7.3 处理反常的线程终止
7.4 JVM 关闭
第8章 应用线程池
8.1 任务与执行策略间的隐性耦合
8.2 定制线程池的大小
8.3 配置 ThreadPoolExecutor
8.4 扩展 ThreadPoolExecutor
8.5 并行递归算法
第9章 GUI 应用程序
9.1 为什么 GUI 是单线程化的
9.2 短期的 GUI 任务
9.3 耗时 GUI 任务
9.4 共享数据模型
9.5 其他形式的单线程子系统
第3部分 活跃度，性能和测试
第10章 避免活跃度危险
第11章 性能和可伸缩性
第12章 测试并发程序
第4部分 高级主题
第13章 显示锁
第14章 构建自定义的同步工具
第15章 原子变量与非阻塞同步机制
第16章 Java 存储模型
附录A 同步 Annotation
参考文献
索引
· · · · · (收起)

[JAVA并发编程实践 下载链接1](#)

标签

Java

并发

并发编程

concurrency

多线程

编程

计算机

java

评论

好书第一遍都读不通的

恩，前一半还可以，后一半开始有点混乱。。。直接就开始讲解JDK 5.0并发类了，讲解属于那种随意的指南风格的，并不十分到位

1. 翻译质量一般，但还能读下去
2. 主要讲设计原则，对基础设施的介绍比较泛泛
3. Java在并发这块，甩掉C/C++一条街，GC降低了并发中最复杂的一块，基础设施也很完善，各种Building Block，以及明确的Memory Model，极大降低了复杂度
4. C/C++程序员应该从Java/C#中学习这些知识

更多的是倾向原理性，有很多程序员需要注意的点，值得一读

java并发的经典

看的英文，累死我啦 不过不错

学到非常多

有意思

读完就忘得差不多了，技术的发展是随着问题和需求演进来的，突然看到并发枝繁叶茂的今天可能会让如我的门外汉们感到措手不及，真疯狂。条件允许的话，沿着历史的发展的路线走一遍绝对是件好玩的事情。还有，一定要看童！云！兰！翻译的那本，不然就看原书，不然你会哭成傻逼的！！！

只要想了解java并发的，都看看这本书

对于Java并发编程相关的技术有了比较细致和有技巧性的讲解，虽然还不够特别深入，但是对于类似我这样从其他平台转过来的，通过本书做一次整体的了解是个很不错的选择，是一本很值得精读的书。

讲的比较广 该说的基本上都说了 不该说的其实也说了 我看了两遍吧 基本上应该读的

经典

JDK5新加入concurrent的库，还有读写锁，阻塞队列和Executors印象非常深刻！

并发编程，看起来当时多么具体诱惑力呀。

怎么说呢，并发编程的书非常少，而且不容易理解，如果翻译的时候加上译者的理解就更好了。

书是好书，可是翻译啊翻译。。。。。！

原书5星，翻译打不出星。折中给个评分

反正，反正，看着那些造出来的名词就很怪。。。。

对Java并发编程进行了详细的介绍。非常不错的一本书。

[JAVA并发编程实践 下载链接1](#)

书评

英文版还是不错的，但是中文版的译者典型的没有技术功底，介绍上说什么专家，我日，他妈狗屁，翻译的非常差劲，有些句子都不通顺，都不知道自己去理解，直接就放在书上，你丫有没有良知，书籍是什么，是希望，是神圣的，你们这些译者简直就是在犯罪，不过要是英文功底不好，还...

请注意这本书叫《Java并发编程实战》，和《Java并发编程实践》是两本书，前者翻译的非常好，后者的翻译我基本看不懂。
本书关于并发编程的细节介绍得非常详细，看得出有很多实践功底，而不是一个理论派，建议每一个学并发的同学看看。

整体上还是可以看的，不过很多地方看不懂只是因为翻译不恰当。

这本书本身值五颗星。译文：

一个对象是否需要是线程安全的，取决于它是否被多个线程访问。这指的是程序中访问对象的方式，而不是对象要实现的功能。原文：Whether an object needs to be thread - safe depen...

这本书名为《Java并发编程实践》有些抹杀了它的价值，其中并非只讲述了Java的多线程设施，对一般的并发编程的rationale也有相当透彻的阐述。之前看过各种线程库，pThread, Boost Thread, Java Thread, Qt Thread，感觉Java的线程模型还是相对比较清晰的。只要能读懂一点Java的...

首先要说明的是，本书并非，如同中国程序员爱说的，是一本什么修炼内功的书。这本书读完之后，由于没有习题，所以如果不能结合实践两相印证的话，其实对个人的提升是比较有限的。此外，非常重要的一点是，Java 1.8 对并发编程有了长足的扩展，尤其是 CompletableFuture 的引入...

翻译质量不敢恭维，建议不好翻译的地方还是给原文好了；完全没有办法和原版比较，读完后，只能参照原本的一些英文去理解一些关键概念，痛苦呀；可能翻译者已经完全理解书中的内容，但是翻译时的还要注意一些地方：
1.翻译内容不要假设背景知识 ---读者没有这些背景知识 2.不...

终于读完，对于原著英文版来说，绝对是力荐的。看看作者列表，一个个响亮的名字，这本书的价值就不言而喻了。可贵的是书中不仅仅是详细介绍了jdk5引入的concurrent包的使用和基本原理，并且对线程安全性的设计、性能、死锁和可伸缩性的讨论也蕴含着丰富实践经验。中文版翻...

这本书的前半部分我读的非常仔细，但后半部分则跳跃了很多，并没有完整的阅读。当然原因肯定不是这本书不够好，而是我本人的内力实在是太差了，越看越羞愧。所谓实践是检验真理的唯一标准，要想理解书上的精髓，唯有多实践，方能有所收获。现在的我越来越感觉自己有些“眼高手...

之前看到有人推荐这本书，于是就花了将近三个月的时间来看这本书，前一周在看《jvm 上的并发编程》，感觉不怎么好，原理没怎么讲清楚，晦涩难懂，于是换成这本书，豁然开朗。虽然现在都是 java8 了，这本书里面说的是 java5/6 的事情，但是，如果不懂这些，那么 java8 中的一些...

总体翻译后读起来还是比较顺畅 章节安排，实例演示说明很到位
虽然有些概念不太深入，但是足以应付大多数的开发需求 确实实战方面多一些
幸好手头有相关的案例，可以直接修改模拟使用，挺好
Java 方面，这是至今看过比较赞的书了！超值！

我看过的书不算少，但是本书是对我帮助最大的。由于本书难度较高，不好翻译，中文版的质量也确实让人不敢恭维。因此只好硬着头皮啃完英文原版。
当翻完最后一页的时候，我知道从此之后不会再对英文技术书籍抱有恐惧，这是我最大的收获。另外，从书中学到的知识也很有用，经常...

当我第一次阅读易立推荐的《Java并发编程实践》的时候，这是一本技术参考书，在众多介绍并发程序的书中因为其作者的大名而鹤立鸡群。然而其中对我们生活着这个并行的世界，进行了有趣而丰富的阐述，看似平淡无奇的现象里总是有着深刻而简洁的真理。

最近在写java服务器端的应用程序，碰到了不少多线程编程的问题。
乘着国庆假期好好的读了一下这本书，解答了之前工作中说遇到的困惑。机械工业的这个中文版翻译的还可以，虽然译者名单长的有点恐怖，但是确实还没有发现太多的由于翻译导致的理解障碍，当然也可能是因为原著示...

原著5星，翻译中文版我一星都不想给，不如谷歌翻译。。。
翻译垃圾，毁了一本好书。 Listing 5.1 shows two methods that operate on a Vector, getLast and deleteLast, both of which are check-then-act sequences.
翻译过来：程序清单5-1给出了vector中定义的两个方法：...

这本书的组织很有意思 并发编程的核心方法论是什么？一句话， handle shared mutable state correctly
本质是对可变共享状态的管理和维护，这衍生出了一系列方面：
1) 模型（内存模型，或者说共享状态管理的依据）；
2) 工具：也就是如何利用共享变量，实现各种各样的程序功能； ...

翻译太糟糕，有些地方甚至翻译成相反的意思，语言也很啰嗦，甚至不如Google翻译！！！ 例如：4.1 章节，原文如下：While it is possible to write a thread-safe program that stores all its state in public static fields, it is a lot harder to verify its thread sa...

以下内容均出自本书，短小而深刻：

“所有的并发问题都归结为如何协调访问状态，可变状态越少，就越容易。”

“并发程序中可伸缩性的首要威胁就是独占的资源锁。”

“通常简单性与性能之间会相互牵制，实现一个同步策略时，不要过早地为了性能而牺牲简单性。” “避免不成...

这本书原版写的很好 但是翻译的太差了 字都认识 连起来不了解 你在逗我 三星给原版
我要去读原版了 即使读的很慢 也比不懂强 翻译 你能用点心不 翻译的什么鬼
翻译的时候能自己先读一读可好 翻译成这样 真是害人 里面的内容不错 就是有点老了
讲的是Java6之前的内容 可以先把此...

[JAVA并发编程实践 下载链接1](#)