

动漫游戏像素设计教程



[动漫游戏像素设计教程 下载链接1](#)

著者:房晓溪

出版者:水利水电

出版时间:2007-6

装帧:

isbn:9787508446714

本书全面讲述像素艺术的基础知识和像素图形的概念、应用、软件工具以及相关的技术规范。第1章介绍像素艺术的基本造型规则，包括线条、外形和体例塑造的方法以及明

暗过渡技巧。第2章介绍像素图形的应用设计，包括电脑图标和静物形象设计。第3章介绍基本的绘制技巧并结合应用设计理念，设计并制作出符合一般审美特征的简单像素图形。第4章介绍像素角色的应用设计，包括卡通风格人物的个性形象和卡通风格的动物形象设计。

本书可以作为本科及高职高专学生的教科书，也可以作为希望从事动漫游戏设计和制作者的入门参考书。为方便读者学习，本书配有光盘，以便读者进行深入研究。

本书附光盘1张。

作者介绍:

目录:

[动漫游戏像素设计教程_下载链接1](#)

标签

像素渐变

Design

评论

京东图书凑单买的，买书不能图便宜.....

[动漫游戏像素设计教程_下载链接1](#)

书评

[动漫游戏像素设计教程 下载链接1](#)