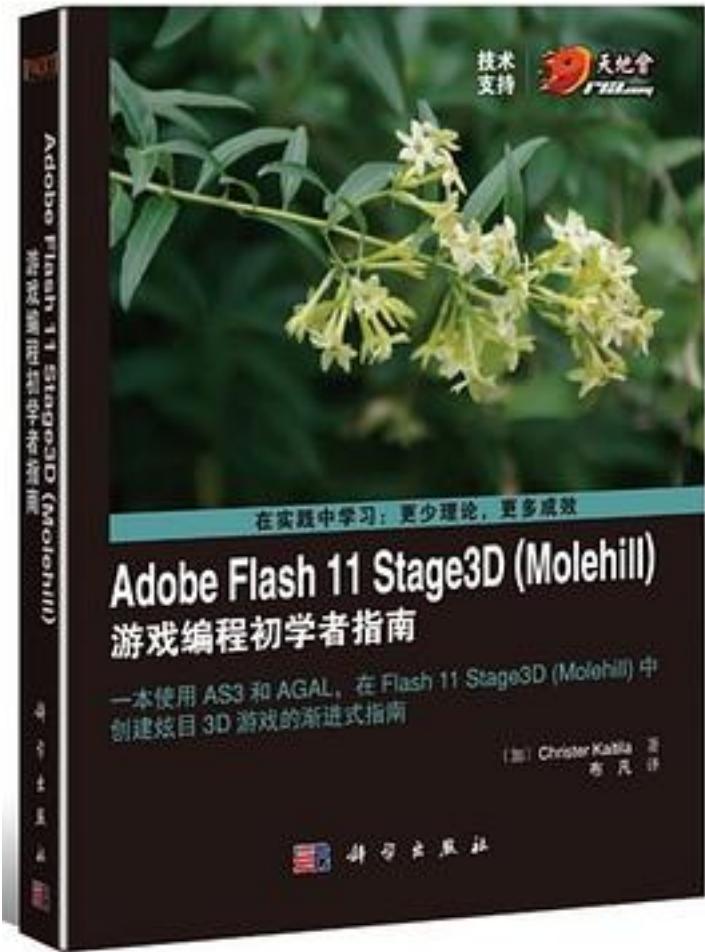


Adobe Flash 11 Stage3D



[Adobe Flash 11 Stage3D 下载链接1](#)

著者:Christer Kaitila

出版者:科学出版社

出版时间:2013-3

装帧:

isbn:9787030363985

《Adobe Flash 11 Stage3D (Molehill) 游戏编程初学者指南》是在FlashPlayer 11推出不久后出版的一本Stage3D入门书。在这项新技术刚问世而相关资源较为缺乏的时期，它可以说是一本不可多得的教材，对学习Stage3D将会十分有帮助，可谓是那些

对3D图形学不太了解的Flash程序员们求之不得的及时雨。《Adobe Flash 11 Stage3D (Molehill)游戏编程初学者指南》作者是资深游戏开发者，他通过丰富的项目经验，结合实际案例，系统地讲解了Stage3D技术和3D游戏开发的方方面面，将最实用的技能和知识传授给读者，让读者轻松上手、少走弯路。

《Adobe Flash 11 Stage3D (Molehill)游戏编程初学者指南》既可供Flash相关从业人员和广大AS爱好者自学参阅，又可作为相关职业的培训教材。

作者介绍:

目录:

[Adobe Flash 11 Stage3D 下载链接1](#)

标签

编程

游戏开发

ActionScript3

网页3d

游戏引擎

flashplayer11

Stage3D

FlashPlayer

评论

[Adobe Flash 11 Stage3D 下载链接1](#)

书评

[Adobe Flash 11 Stage3D 下载链接1](#)