

完美风暴



[完美风暴_下载链接1](#)

著者:张礼全

出版者:兵器工业出版社,北京希望电子出版社

出版时间:2007年5月1日

装帧:平装

isbn:9787801728470

Autodesk公司发行的3ds max

8是一款优秀的三维动画软件，它广泛地应用于各个领域，如三维动画、游戏开发、虚拟现实等；Lightscape

3.2中文名称是“渲染巨匠”，是当前世界公认的最专业的效果图渲染软件。本书主要介绍两者在制作家居效果图中的综合运用。

这是一本实用、全面、系统、深入、渐进的高级效果图制作图书，全面介绍了从基础到高级、从简单到复杂的建模、灯光、材质和创作实践的全过程，完全讲解了用3ds max和Lightscape制作家居效果图的方法与技巧。

本书结构清晰，范例典型丰富，图文并茂，通俗易懂，容量超值，包含15个建模实例、9个灯光和材质实例、8个效果图创作和漫游动画实例等，基本涉及了高级效果图制作的各个领域，可使读者在较短的时间内掌握高级效果图制作的全部流程。

本书面向初、中、高级用户，不但是从事建筑设计、装饰装潢、照明设计、三维动画等制作人员的重要教材，也是美术院校、高级院校相关专业师生实用的自学、教学读物和社会相关领域培训班的教材。随书光盘内容为书中部分实例。

作者简介:

目录: 第1章 家居设计基础篇

1.1 家装室内设计的前提条件

1.2 家装室内设计基础

1.3 本章总结

1.4 思考题

1.5 动手练一练

第2章 基础建模篇

2.1 3ds max 8界面介绍

2.2 地柜

2.3 橱柜

2.4 窗帘

2.5 洁具

2.6 椅子

2.7 壁灯的制作

2.8 门

2.9 艺术沙发

2.10 本章总结

第3章 建模提高篇

3.1 床

3.2 吹风机

3.3 路灯

3.4 琴

3.5 沙发

3.6 柱头

3.7 浴缸

3.8 本章总结

第4章 材质篇

4.1 常用材质——大厅习惯

4.2 多维材质——胡同

4.3 蜡烛

4.4 高级材质

4.5 本章总结

第5章 灯光篇

5.1 3ds max 8 灯光类型介绍

5.2 基本灯光练习

5.3 灯光练习——瑜珈房

- 5.4 灯光练习——书房
- 5.5 灯光练习——走道
- 5.6 灯光练习——卫室
- 5.7 本章小结
- 第6章 客厅
 - 6.1 建立客厅模型
 - 6.2 后期处理图像
 - 6.3 本章总结
 - 6.4 动手练一练
- 第7章 卧室效果图制作
 - 7.1 卧室模型结构制作
 - 7.2 卧室材质制作
 - 7.3 卧室灯光调整
 - 7.4 输出图像处理
 - 7.5 本章总结
 - 7.6 思考题
 - 7.7 动手练一练
- 第8章 综合创作篇——儿童房
- 第9章 综合创作篇——餐厅效果图制作
- 第10章 综合创作篇——厨房效果图制作
- 第11章 卫室
- • • • • (收起)

[完美风暴_下载链接1](#)

标签

评论

[完美风暴_下载链接1](#)

书评

