

# Cinema 4D工业产品渲染技术完全实例



[Cinema 4D工业产品渲染技术完全实例 下载链接1](#)

著者:马和臻

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2007-8

装帧:平装

isbn:9787115163851

本书主要讲解Cinema 4D在工业产品渲染领域的运用，通过大量的工业产品表现实例，讲解了各种产品视觉效果的表现技法。本书为完全案例教程，重点介绍Cinema 4D渲染各种工业材质的表现技法，比如玻璃材质、金属材质、塑料材质、木纹材质、毛发材质和陶瓷材质等，另外还讲解Cinema 4D渲染产品展示动画的制作方法。通过这些案例的学习，读者能够了解到各种工业产品的渲染手法并对实际工作有所指导。

本书可以提高读者的渲染水平，丰富读者的渲染经验，书中将一定的基础知识与实例配合起来，既适合对Cinema 4D的初学者，更适合有一定操作经验的Cinema 4D用户。

作者介绍:

目录:

标签

C4D

cinema

产品设计

设计

工业设计

技术

评论

还是网上找外文教程比较快。

书评